|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Typname** | **Größe** | **Wrapper-Klasse** | **Wertebereich** | | **Beschreibung** |
| boolean | undefiniert | java.lang.Boolean | true / false | | Boolescher Wahrheitswert, Boolescher Typ |
| char | 16 bit | java.lang.Character | 0 ... 65.535  ASCII Werte  z. B. 'A' | | Unicode-Zeichen (UTF-16) |
| byte | 8 bit | java.lang.Byte | -128 ... 127 | | Zweierkomplement-Wert |
| short | 16 bit | java.lang.Short | -32.768 ... 32.767 | | Zweierkomplement-Wert |
| int | 32 bit | java.lang.Integer | -2.147.483.648 ... 2.147.483.647 | | Zweierkomplement-Wert |
| long | 64 bit | java.lang.Long | -263 bis 263-1, ab Java 8 auch 0 bis 264 -1 | | Zweierkomplement-Wert |
| float | 32 bit | java.lang.Float | +/-1,4E-45 ... +/-3,4E+38 | | 32-bit IEEE 754, es wird empfohlen, diesen Wert nicht für Programme zu verwenden, die sehr genau rechnen müssen. |
| double | 64 bit | java.lang.Double | +/-4,9E-324 ... +/-1,7E+308 | | 64-bit IEEE 754, doppelte Genauigkeit |
| Verzweigungen: |  |  |  | |  |
| If | Die If Anweisung dient dazu einen Ausdruck auszuwerten und je nach Ergebnis weiter zu verfahren |  | |
| Switch | Mit der Switch Anweisung können Mehrfachverzweigungen einfach und effektiv realisiert werden. | Im Unterschied zur If Anweisung sind bei der Switch Anweisung mehrerer Verzweigungen möglich. | |