1. 请给出 894.145 的二进制表示 (注意: 小数), 并写出步骤; 请说出二进制 100010111 表示的是什么数? 为什么?

①先将整数部分 894 不断除以 16 并获得对应的余数,得到余数分别为 E,7,3,所以 894 的十六进制为 37E,将其转化为二进制为 001101111110. 然后对小数部分 0.145 不断乘以 16,取每一次结果的整数部分,得到结果分别为 2,5,1,E,发现该小数部分无法完全表示为十六进制数,所以取其近似值 0.251E(十六进制),转化为二进制即为 0.0010010100011110。综上 894.145 的二进制表示为 1101111110.001001010001111。

②二进制数 100010111 转化为十进制数的过程为:

$$1 \times 2^8 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 279$$

所以二进制数 100010111 表示十进制数 279

- 2. 怎样理解"所有计算都可转化为逻辑运算实现"? 例如, 乘 法运算"6×5"如何用逻辑运算实现?
  - ① "所有计算都可转化为逻辑运算实现"即所有的计算任务都可以通过逻辑运算来实现。这意味着,无论是数字运算、逻辑推理、数据处理还是其他任何形式的计算,都可以通过逻辑门(例如与门、或门、非门等)的组合来实现。

②以乘法运算"6×5"为例,我们可以使用逻辑运算来模拟这个乘法过程。在这种情况下,我们可以采用加法运算来模拟乘法。下面是一种简单的方法:

我们将其中一个数字(比如 6)作为加数,然后重复另一个数字(比如 5)的次数,然后将所有结果相加。将 5 视为二进制数(101),然后拆分成  $2^0$ 、 $2^1$  和  $2^2$  三个部分。重复加数 6 的三次,分别对应二进制数的三个位。

6 乘以  $1 \times 2^0$  (即 6 乘以 1), 结果为 6。6 乘以  $0 \times 2^1$  (即 6 乘以 0), 结果为 0。6 乘以  $1 \times 2^2$  (即 6 乘以 4), 结果为 24。将这三个结果相

加:

$$6 + 0 + 24 = 30$$

这个过程可以通过逻辑运算来实现,具体来说,我们可以使用逻辑门 来构建一个加法器,然后通过重复加法器的使用来实现乘法。在实际 的计算机中,这些逻辑运算通常通过电子元件(例如晶体管)来实现。

3. 已知一个 8 字节的双精度浮点数十六进制表达为 C0-5E-28-00-00-00-00, 请问该数据代表的实数是多少?

十六进制数 C0-5E-28-00-00-00-00 转化成二进制数为

# S 指数(11位) 尾数(后52位)

浮点数,64位表示双精度数(相当于科学计数法1.x×2<sup>y</sup>) (S为符号位,x为52位尾数,y为11位指数)

根据双精度浮点数的数据格式,可以将上述64位二进制数转化为:

对应的十进制数为

$$-1 \times 1.111000101 \times 2^{2^{10}+2^2+2^0-1023} = -120.625$$

4. 有一种说法"音频是对时间的采样,图片是对空间和时间的采样"你如何理解这种说法?

我认为这种说法是合理的。音频和图片都是对现实世界信息的采样, 但它们采样的对象和方式有所不同。

## 音频是对时间的采样

音频是指声音的数字化形式。声音是一种模拟信号,声音信号是以时间为基准进行采样的,它在时间上是连续变化的,这意味着在一段时间内,声音的振幅值被记录下来,形成了一个序列,这些序列的集合就是数字化的声音数据。通过对时间的连续采样,我们可以重构出声音的波形和音调。采样是指在特定的时间间隔对声音进行测量,并将测量结果记录下来。采样的频率越高,记录下来的声音信息就越完整。

## 图片是对空间和时间的采样

在图片数字化中,图像是以空间和时间为基准进行采样的。这意味着 图像的每个点都有一个对应的数值来表示其颜色或亮度,而这些点被 组织成一个二维网格。此外,数字图像通常还具有时间维度,比如视 频,它是一系列图像按照时间顺序排列而成的。通过对空间和时间的 采样,我们可以重构出图像或视频的内容。

#### 两种采样的区别

音频和图片采样的主要区别在于它们采样的对象。音频采样的是声音, 而图片采样的是光学图像。此外,音频采样只需要考虑时间维度,而 图片采样则需要考虑空间和时间两个维度。

5. 请查阅资料叙述 1 种典型的格式,如 bmp, mp3, jpg 等,描述他们如何被编码成 0/1。隐藏在这些格式背后的往往是标准,这个标准是什么?这个标准有什么用?

JPG 是一种图像压缩格式,它能够将原始图像数据压缩成更小的文件大小,利用了 DCT 技术,在保证图像质量的前提下,大幅度压缩了图像文件的大小同时保留大部分图像信息。JPG 编码的核心是离散余弦变换(DCT)技术,它利用了图像的局部相关性,将图像信息进行压缩。

# JPG 编码过程

JPG 编码过程可以分为以下几个步骤:

颜色空间转换:将图像从 RGB 颜色空间转换为 YCbCr 颜色空间。YCbCr 颜色空间更适合于图像压缩。采样:对图像进行采样,降低图像的分辨率。离散余弦变换:对每个图像块进行 DCT 变换,将图像信息转换为频率域。量化:对 DCT 系数进行量化,去除人眼难以察觉的图像信息。编码:使用熵编码等技术对量化后的数据进行压缩。封装:将编码后的数据和其他信息(如图像尺寸、颜色空间等)一起封装成 JPG 文件。

#### JPG 标准

JPG 的编码标准由 JPEG (Joint Photographic Experts Group) 制定, JPEG 是一个国际标准化组织,负责制定各种图像编码标准。JPG 标准定义了 JPG 文件的格式和编码算法,包括:

- JPEG 基线标准: 最基本的 JPG 标准,支持无损压缩和有损压缩。
- JPEG 扩展标准:增加了对渐进式扫描、层编码等功能的支持。
- JPEG 2000:新的 JPG 标准,提高了压缩率和图像质量。

JPG 标准的作用

## JPG 标准的制定具有以下作用:

确保 JPG 文件的兼容性:不同厂商的 JPG 图像查看器和编辑软件都可以兼容 JPG 标准的文件。保证 JPG 文件的图像质量: JPG 标准定义了最低图像质量要求,确保 JPG 文件具有一定的图像质量水平。促进 JPG 技术的发展: JPG 标准为 JPG 技术的发展提供了一个统一的框架。

6. 调研并回答计算机的指令如何编码的? 什么是定长指令, 什么是非定长指令集,各有什么好处?

计算机指令是 CPU 可以理解和执行的命令。指令由操作码和操作数组成。操作码指示 CPU 要执行的操作,操作数是操作所需要的数据。

指令编码是指将指令转换为机器可读形式的过程。指令编码通常使用二进制表示。指令编码格式通常包括以下部分:

- 操作码: 指示 CPU 要执行的操作。操作码通常用二进制表示。
- 操作数:操作所需要的数据。操作数可以是立即数、寄存器或内存地址。
- 寻址方式: 指示 CPU 如何找到操作数。寻址方式通常用二进制表示。

定长指令:在定长指令集中,每条指令都有固定长度的二进制表示形式。这意味着每个指令的编码长度相同,这种长度通常是固定的。定长指令的优点是:

- 解码速度快: CPU 可以快速确定指令的长度和操作码。
- 执行速度快: CPU 可以快速执行指令。

非定长指令:在非定长指令集中,指令的长度可以不固定,每个指令的长度由指令本身的内容和上下文来决定。非定长指令的优点是:

- 指令格式灵活:可以支持复杂的操作。
- 代码空间利用率高:可以充分利用存储空间。