

## 实验 2.1 进程的软中断通信

```
#include <stdio.h>

#include <signal.h>

#include <unistd.h>

#include<stdlib.h>

#include<sys/wait.h>

#include <sys/types.h>

int wait_flag=0;

void stop( int signum);

int main( ) {

    int pid1, pid2;                // 定义两个进程号变量

    while((pid1 = fork( )) == -1);    // 若创建子进程 1 不成功, 则空循环

    if(pid1 > 0) {                  // 子进程创建成功, pid1 为进程号

        while((pid2 = fork( )) == -1); // 创建子进程 2

        if(pid2 > 0) {

wait_flag = 1;

            signal(3, stop);

            signal(2, stop);

            signal(14, stop);

alarm(5);

            while(wait_flag ==1);

            kill(pid1, 16);        // 杀死进程 1 发中断号 16

            kill(pid2, 17);        // 杀死进程 2

            wait(0);                // 等待第 1 个子进程 1 结束的信号

            wait(0);                // 等待第 2 个子进程 2 结束的信号

            printf("\n Parent process is killed !!\n");

            exit(0);                // 父进程结束

        }

    }
```

```

        else {
            wait_flag = 1;
            signal(17, stop);          // 等待进程 2 被杀死的中断号 17
            signal(2, SIG_IGN);
            signal(3, SIG_IGN);
            while(wait_flag);
            printf("\n Child process 2 is killed by parent !!\n");

            exit(0);
        }
    }

    else {
        wait_flag = 1;
        signal(16, stop);             // 等待进程 1 被杀死的中断号 16
        signal(2, SIG_IGN);
        signal(3, SIG_IGN);
        while(wait_flag);
        lockf(1, 1, 0);
        printf("\n Child process 1 is killed by parent !!\n");
        lockf(1, 0, 0);
        exit(0);
    }
}

void stop( int signum) {
    wait_flag=0;
    printf("\n %d stop test \n", signum);
}

```