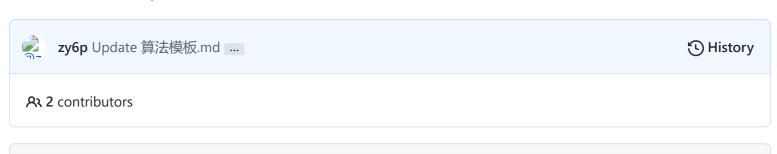


leetcode-master / problems / 算法模板.md

youngyangyang04 / leetcode-master



刷题 微信群 知识星球 代码随想录

欢迎大家参与本项目,贡献其他语言版本的代码,拥抱开源,让更多学习算法的小伙伴们收益!

## 二分查找法

```
class Solution {
public:
   int searchInsert(vector<int>& nums, int target) {
       int n = nums.size();
       int left = 0;
       int right = n; // 我们定义target在左闭右开的区间里, [left, right)
       while (left < right) { // 因为left == right的时候,在[left, right)是无效的空间
          int middle = left + ((right - left) >> 1);
          if (nums[middle] > target) {
              right = middle; // target 在左区间,因为是左闭右开的区间,nums[middle]一定
不是我们的目标值,所以right = middle, 在[left, middle)中继续寻找目标值
          } else if (nums[middle] < target) {</pre>
              left = middle + 1; // target 在右区间,在 [middle+1, right)中
          } else { // nums[middle] == target
              return middle; // 数组中找到目标值的情况,直接返回下标
       }
       return right;
   }
};
```

### **KMP**

```
void kmp(int* next, const string& s){
    next[0] = -1;
    int j = -1;
    for(int i = 1; i < s.size(); i++){
        while (j >= 0 && s[i] != s[j + 1]) {
            j = next[j];
        }
        if (s[i] == s[j + 1]) {
            j++;
        }
        next[i] = j;
    }
}
```

## 二叉树

#### 二叉树的定义:

```
struct TreeNode {
   int val;
   TreeNode *left;
   TreeNode *right;
   TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
};
```

## 深度优先遍历 (递归)

前序遍历 (中左右)

```
void traversal(TreeNode* cur, vector<int>& vec) {
   if (cur == NULL) return;
   vec.push_back(cur->val);  // 中 , 同时也是处理节点逻辑的地方
   traversal(cur->left, vec); // 左
   traversal(cur->right, vec); // 右
}
```

### 中序遍历 (左中右)

```
void traversal(TreeNode* cur, vector<int>& vec) {
   if (cur == NULL) return;
   traversal(cur->left, vec); // 左
   vec.push_back(cur->val); // 中 , 同时也是处理节点逻辑的地方
   traversal(cur->right, vec); // 右
}
```

## 后序遍历 (左右中)

```
void traversal(TreeNode* cur, vector<int>& vec) {
  if (cur == NULL) return;
```

```
traversal(cur->left, vec); // 左
traversal(cur->right, vec); // 右
vec.push_back(cur->val); // 中 ,同时也是处理节点逻辑的地方
}
```

### 深度优先遍历 (迭代法)

相关题解: 0094.二叉树的中序遍历

前序遍历 (中左右)

```
vector<int> preorderTraversal(TreeNode* root) {
   vector<int> result;
    stack<TreeNode*> st;
    if (root != NULL) st.push(root);
   while (!st.empty()) {
        TreeNode* node = st.top();
        if (node != NULL) {
           st.pop();
           if (node->right) st.push(node->right); // 右
           if (node->left) st.push(node->left); // 左
            st.push(node);
                                                   // 中
           st.push(NULL);
        } else {
           st.pop();
           node = st.top();
           st.pop();
           result.push_back(node->val);
                                                  // 节点处理逻辑
        }
    }
    return result;
}
```

#### 中序遍历 (左中右)

```
vector<int> inorderTraversal(TreeNode* root) {
   vector<int> result; // 存放中序遍历的元素
   stack<TreeNode*> st;
   if (root != NULL) st.push(root);
   while (!st.empty()) {
       TreeNode* node = st.top();
       if (node != NULL) {
           st.pop();
           if (node->right) st.push(node->right); // 右
           st.push(node);
                                                  // 中
           st.push(NULL);
           if (node->left) st.push(node->left); // 左
       } else {
           st.pop();
           node = st.top();
           st.pop();
                                                // 节点处理逻辑
           result.push_back(node->val);
       }
   }
```

```
return result;
}
```

#### 后序遍历 (左右中)

```
vector<int> postorderTraversal(TreeNode* root) {
   vector<int> result;
   stack<TreeNode*> st;
   if (root != NULL) st.push(root);
   while (!st.empty()) {
       TreeNode* node = st.top();
       if (node != NULL) {
           st.pop();
                                                   // 中
           st.push(node);
           st.push(NULL);
           if (node->right) st.push(node->right); // 右
           if (node->left) st.push(node->left);
                                                   // 左
       } else {
           st.pop();
           node = st.top();
           st.pop();
                                          // 节点处理逻辑
           result.push_back(node->val);
       }
   }
   return result;
}
```

## 广度优先遍历 (队列)

相关题解: 0102.二叉树的层序遍历

```
vector<vector<int>> levelOrder(TreeNode* root) {
   queue<TreeNode*> que;
   if (root != NULL) que.push(root);
   vector<vector<int>> result;
   while (!que.empty()) {
       int size = que.size();
       vector<int> vec;
       for (int i = 0; i < size; i++) {// 这里一定要使用固定大小size, 不要使用que.size()
           TreeNode* node = que.front();
           que.pop();
           vec.push_back(node->val); // 节点处理的逻辑
           if (node->left) que.push(node->left);
           if (node->right) que.push(node->right);
       }
       result.push_back(vec);
   }
   return result;
}
```

- 0102.二叉树的层序遍历
- 0199. 二叉树的右视图
- 0637.二叉树的层平均值
- 0104.二叉树的最大深度 (迭代法)
- 0111.二叉树的最小深度(迭代法)
- 0222.完全二叉树的节点个数(迭代法)

## 二叉树深度

```
int getDepth(TreeNode* node) {
   if (node == NULL) return 0;
   return 1 + max(getDepth(node->left), getDepth(node->right));
}
```

### 二叉树节点数量

```
int countNodes(TreeNode* root) {
   if (root == NULL) return 0;
   return 1 + countNodes(root->left) + countNodes(root->right);
}
```

## 回溯算法

## 并查集

```
int n = 1005; // 更具题意而定
int father[1005];
// 并查集初始化
void init() {
```

```
for (int i = 0; i < n; ++i) {
       father[i] = i;
}
// 并查集里寻根的过程
int find(int u) {
    return u == father[u] ? u : father[u] = find(father[u]);
// 将v->u 这条边加入并查集
void join(int u, int v) {
   u = find(u);
   v = find(v);
   if (u == v) return;
   father[v] = u;
// 判断 u 和 v是否找到同一个根
bool same(int u, int v) {
    u = find(u);
    v = find(v);
    return u == v;
}
```

(持续补充ing)

# 其他语言版本

Java:

Python:

Go:

• 作者微信:程序员Carl

• B站视频: 代码随想录

• 知识星球: 代码随想录