

根据 逆波兰表示法,求表达式的值。

有效的运算符包括 + , - , \* , / 。每个运算对象可以是整数, 也可以是另一个逆波兰表达式。

说明:

整数除法只保留整数部分。给定逆波兰表达式总是有效的。换句话说,表达式总会得出有效数值且不存在除数为 0 的情况。

示例 1: 输入: ["2", "1", "+", "3", " \* "] 输出: 9 解释: 该算式转化为常见的中缀算术表达式为: ((2 + 1) \* 3) = 9

示例 2: 输入: ["4", "13", "5", "/", "+"] 输出: 6 解释: 该算式转化为常见的中缀算术表达式为: (4 + (13 / 5)) = 6

示例 3: 输入: ["10", "6", "9", "3", "+", "-11", " \* ", "/", " \* ", "17", "+", "5", "+"] 输出: 22 解释: 该算式转化为常见的中缀算术表达式为: ((10 \* (6 / ((9 + 3) \* -11))) + 17) + 5 = ((10 \* (6 / -132)) + 17) + 5 = ((10 \* (0 + 17) + 5 = (0 + 17) + 5 = 17 + 5 = 22

逆波兰表达式: 是一种后缀表达式, 所谓后缀就是指算符写在后面。

平常使用的算式则是一种中缀表达式,如(1+2)\*(3+4)。

该算式的逆波兰表达式写法为((12+)(34+)\*)。

# 逆波兰表达式主要有以下两个优点:

- 去掉括号后表达式无歧义,上式即便写成 12 + 34 + \* 也可以依据次序计算出正确结果。
- 适合用栈操作运算:遇到数字则入栈;遇到算符则取出栈顶两个数字进行计算,并将结果压入 栈中。

# 思路

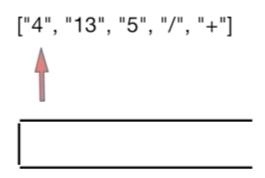
在上一篇文章中栈与队列: 匹配问题都是栈的强项提到了 递归就是用栈来实现的。

所以\*\*栈与递归之间在某种程度上是可以转换的! \*\*这一点我们在后续讲解二叉树的时候,会更详细的讲解到。

那么来看一下本题,**其实<mark>逆波兰表达式相当于是二叉树中的后序遍历</mark>。** 大家可以把运算符作为中间节点,按照后序遍历的规则画出一个二叉树。

但我们没有必要从二叉树的角度去解决这个问题,只要知道逆波兰表达式是用后续遍历的方式把二叉树序列化了,就可以了。

在进一步看,本题中每一个子表达式要得出一个结果,然后拿这个结果再进行运算,那么**这岂不就是一个相邻字符串消除的过程,和栈与队列:匹配问题都是栈的强项中的对对碰游戏是不是就非常像了。** 



**D** 代码随想录

### 如动画所示:

相信看完动画大家应该知道,这和1047. 删除字符串中的所有相邻重复项是差不错的,只不过本题不要相邻元素做消除了,而是做运算!

C++代码如下:

```
class Solution {
public:
    int evalRPN(vector<string>& tokens) {
        stack<int> st;
        for (int i = 0; i < tokens.size(); i++) {</pre>
             if (tokens[i] == "+" || tokens[i] == "-" || tokens[i] == "*" || tokens[i] == "/
                 int num1 = st.top();
                 st.pop();
                 int num2 = st.top();
                 st.pop();
                 if (tokens[i] == "+") st.push(num2 + num1);
                 if (tokens[i] == "-") st.push(num2 - num1);
                 if (tokens[i] == "*") st.push(num2 * num1);
                 if (tokens[i] == "/") st.push(num2 / num1);
             } else {
                 st.push(stoi(tokens[i]));
        }
        int result = st.top();
        st.pop(); // 把栈里最后一个元素弹出(其实不弹出也没事)
        return result;
                        function template
                        std::StOi
};
                        int stoi (const string& str, size t* idx = 0, int base = 10):
                        int stoi (const wstring& str, size_t* idx = 0, int base = 10);
```

#### Convert string to integer

Parses str interpreting its content as an integral number of the specified base, which is returned as an int value. If idx is not a null pointer, the function also sets the value of idx to the position of the first character in str after the

<str

# 题外话

number.

The function uses strtol (or wcstol) to perform the conversion (see strtol for more details on the process).

我们习惯看到的表达式都是中缀表达式,因为符合我们的习惯,但是中缀表达式对于计算机来说就不是很友好了。

例如: 4 + 13 / 5, 这就是中缀表达式, 计算机从左到右去扫描的话, <mark>扫到13, 还要判断13后面是</mark> 什么运算法, 还要比较一下优先级, 然后13还和后面的5做运算, 做完运算之后, 还要向前回退到 4 的位置, 继续做加法, 你说麻不麻烦!

那么将中缀表达式,转化为后缀表达式之后: ["4", "13", "5", "/", "+"] , 就不一样了, 计算机可以利用栈里顺序处理, 不需要考虑优先级了。也不用回退了, 所以后缀表达式对计算机来说是非常友好的。

可以说本题不仅仅是一道好题,也展现出计算机的思考方式。

在1970年代和1980年代,惠普在其所有台式和手持式计算器中都使用了RPN(后缀表达式),直到 2020年代仍在某些模型中使用了RPN。

#### 参考维基百科如下:

During the 1970s and 1980s, Hewlett-Packard used RPN in all of their desktop and hand-held calculators, and continued to use it in some models into the 2020s.

# 其他语言版本

java:

```
public class EvalRPN {
    public int evalRPN(String[] tokens) {
        Deque<Integer> stack = new LinkedList();
        for (String token : tokens) {
            char c = token.charAt(0);
            if (!isOpe(token)) {
                stack.addFirst(stoi(token));
            } else if (c == '+') {
                stack.push(stack.pop() + stack.pop());
            } else if (c == '-') {
                stack.push(- stack.pop() + stack.pop());
            } else if (c == '*') {
                stack.push( stack.pop() * stack.pop());
            } else {
                int num1 = stack.pop();
                int num2 = stack.pop();
                stack.push( num2/num1);
            }
        }
        return stack.pop();
    }
    private boolean isOpe(String s) {
        return s.length() == 1 && s.charAt(0) <'0' || s.charAt(0) >'9';
    }
    private int stoi(String s) {
        return Integer.valueOf(s);
    }
    public static void main(String[] args) {
        new EvalRPN().evalRPN(new String[] {"10","6","9","3","+","-11","*","/","*","17","+"
    }
}
```

Go:

# javaScript:

```
* # @param {string[]} tokens
 * @return {number}
 */
var evalRPN = function(tokens) {
    const s = new Map([
         ["+", (a, b) => a * 1 + b * 1],
         ["-", (a, b) \Rightarrow b - a],
         ["*", (a, b) \Rightarrow b * a],
         ["/", (a, b) \Rightarrow (b / a) | 0]
    ]);
    const stack = [];
    for (const i of tokens) {
         if(!s.has(i)) {
             stack.push(i);
             continue;
         }
         stack.push(s.get(i)(stack.pop(),stack.pop()))
    }
    return stack.pop();
};
```

### python3

```
def evalRPN(tokens) -> int:
    stack = list()
    for i in range(len(tokens)):
        if tokens[i] not in ["+", "-", "*", "/"]:
            stack.append(tokens[i])
        else:
            tmp1 = stack.pop()
            tmp2 = stack.pop()
            res = eval(tmp2+tokens[i]+tmp1)
            stack.append(str(int(res)))
    return stack[-1]
```

• 作者微信:程序员Carl

• B站视频: 代码随想录

• 知识星球: 代码随想录