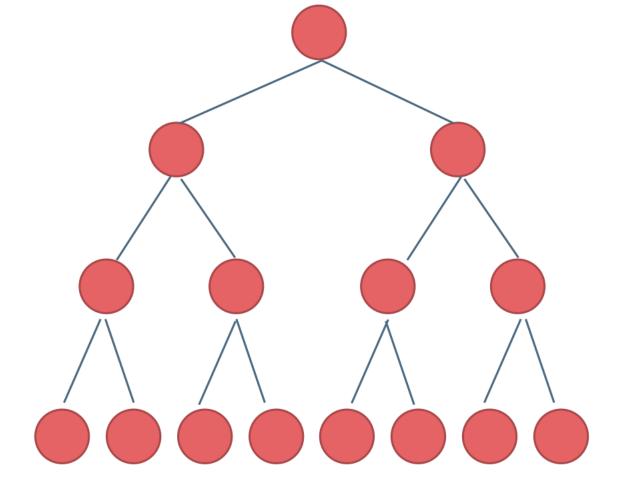


满二叉树:如果一棵二叉树只有度为0的结点和度为2的结点,并且度为0的结点在同一层上,则这棵二叉树为满二叉树。

如图所示:



这棵二叉树为满二叉树,也可以说深度为k,有2^k-1个节点的二叉树。

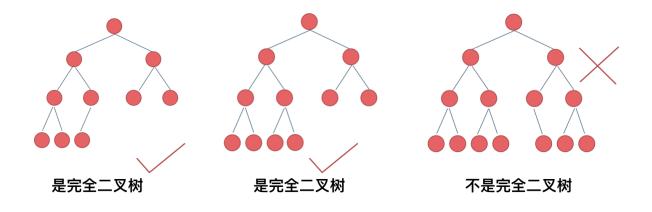
### 完全二叉树

什么是完全二叉树?

完全二叉树的定义如下:在完全二叉树中,除了最底层节点可能没填满外,其余每层节点数都达到最大值,并且最下面一层的节点都集中在该层最左边的若干位置。若最底层为第 h 层,则该层包含 1~ 2^h -1 个节点。

大家要自己看完全二叉树的定义,很多同学对完全二叉树其实不是真正的懂了。

我来举一个典型的例子如题:



相信不少同学最后一个二叉树是不是完全二叉树都中招了。

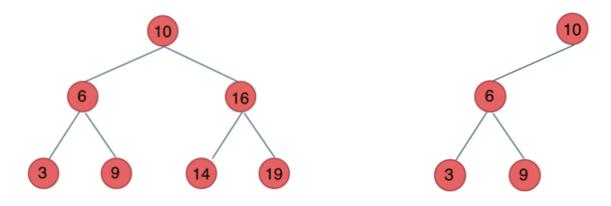
之前我们刚刚讲过优先级队列其实是一个堆,堆就是一棵完全二叉树,同时保证父子节点的顺序关系。

### 二叉搜索树

前面介绍的树,都没有数值的,而二叉搜索树是有数值的了,二叉搜索树是一个有序树。

- 若它的左子树不空,则左子树上所有结点的值均小于它的根结点的值;
- 若它的右子树不空,则右子树上所有结点的值均大于它的根结点的值;
- 它的左、右子树也分别为二叉排序树

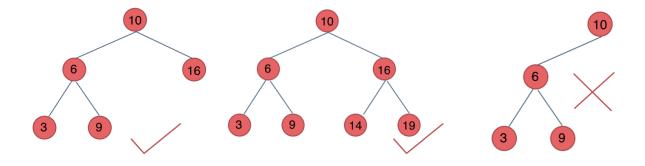
下面这两棵树都是搜索树



#### 平衡二叉搜索树

平衡二叉搜索树:又被称为AVL (Adelson-Velsky and Landis)树,且具有以下性质:它是一棵空树或它的左右两个子树的高度差的绝对值不超过1,并且左右两个子树都是一棵平衡二叉树。

如图:



最后一棵不是平衡二叉树,因为它的左右两个子树的高度差的绝对值超过了1。

C++**中map、set、multimap,multiset的底层实现都是平衡二叉搜索树**,所以map、set的增删操作时间时间复杂度是logn,注意我这里没有说unordered\_map、unordered\_set,unordered\_map、unordered\_map底层实现是哈希表。

所以大家使用自己熟悉的编程语言写算法,一定要知道常用的容器底层都是如何实现的,最基本的就是map、set等等,否则自己写的代码,自己对其性能分析都分析不清楚!

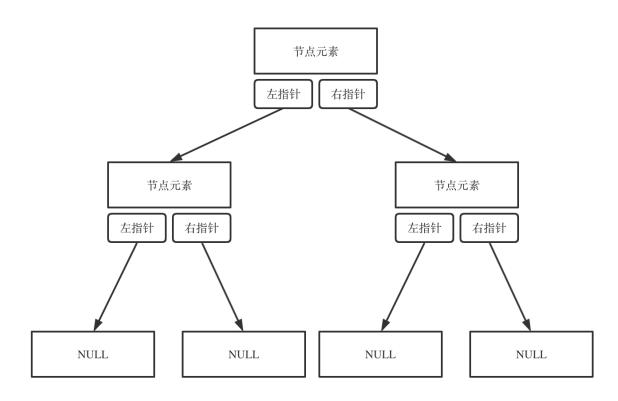
## 二叉树的存储方式

#### 二叉树可以链式存储,也可以顺序存储。

那么链式存储方式就用指针,顺序存储的方式就是用数组。

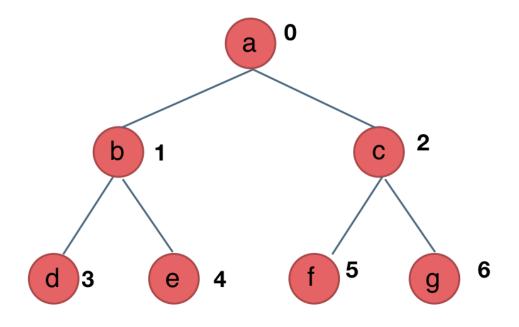
顾名思义就是顺序存储的元素在内存是连续分布的,而链式存储则是通过指针把分布在散落在各个地 址的节点串联一起。

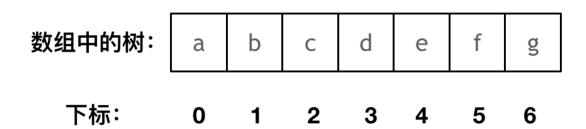
#### 链式存储如图:



链式存储是大家很熟悉的一种方式,那么我们来看看如何顺序存储呢?

其实就是用数组来存储二叉树,顺序存储的方式如图:





用数组来存储二叉树如何遍历的呢?

如果父节点的数组下表是i,那么它的左孩子就是i\*2+1,右孩子就是i\*2+2。

但是用链式表示的二叉树,更有利于我们理解,所以一般我们都是用链式存储二叉树。

所以大家要了解,用数组依然可以表示二叉树。

# 二叉树的遍历方式

关于二叉树的遍历方式,要知道二叉树遍历的基本方式都有哪些。

一些同学用做了很多二叉树的题目了,可能知道前中后序遍历,可能知道层序遍历,但是却没有框架。

我这里把二叉树的几种遍历方式列出来,大家就可以——串起来了。

#### 二叉树主要有两种遍历方式:

- 1. 深度优先遍历: 先往深走, 遇到叶子节点再往回走。
- 2. 广度优先遍历: 一层一层的去遍历。

这两种遍历是图论中最基本的两种遍历方式,后面在介绍图论的时候 还会介绍到。

那么从深度优先遍历和广度优先遍历进一步拓展,才有如下遍历方式:

- 深度优先遍历
  - 前序遍历 (递归法, 迭代法)
  - 中序遍历 (递归法, 迭代法)
  - 后序遍历 (递归法, 迭代法)
- 广度优先遍历
  - 层次遍历(迭代法)

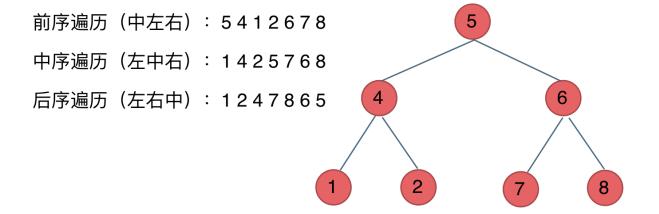
在深度优先遍历中:有三个顺序,前中后序遍历,有同学总分不清这三个顺序,经常搞混,我这里教大家一个技巧。

**这里前中后,其实指的就是中间节点的遍历顺序**,只要大家记住 前中后序指的就是中间节点的位置就可以了。

看如下中间节点的顺序,就可以发现,中间节点的顺序就是所谓的遍历方式

前序遍历:中左右中序遍历:左中右后序遍历:左右中

大家可以对着如下图,看看自己理解的前后中序有没有问题。



最后再说一说二叉树中深度优先和广度优先遍历实现方式,我们做二叉树相关题目,经常会使用递归的方式来实现深度优先遍历,也就是实现前中后序遍历,使用递归是比较方便的。

**之前我们讲栈与队列的时候,就说过栈其实就是递归的一种是实现结构**,也就说前中后序遍历的逻辑 其实都是可以借助栈使用非递归的方式来实现的。

而广度优先遍历的实现一般使用队列来实现,这也是队列先进先出的特点所决定的,因为需要先进先出的结构,才能一层一层的来遍历二叉树。

#### 这里其实我们又了解了栈与队列的一个应用场景了。

具体的实现我们后面都会讲的,这里大家先要清楚这些理论基础。

### 二叉树的定义

刚刚我们说过了二叉树有两种存储方式顺序存储,和链式存储,顺序存储就是用数组来存,这个定义 没啥可说的,我们来看看链式存储的二叉树节点的定义方式。

C++代码如下:

```
struct TreeNode {
   int val;
   TreeNode *left;
   TreeNode *right;
   TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
};
```

大家会发现二叉树的定义 和链表是差不多的,相对于链表 ,二叉树的节点里多了一个指针, 有两个指针,指向左右孩子.

这里要提醒大家要注意二叉树节点定义的书写方式。

在现场面试的时候 面试官可能要求手写代码,所以数据结构的定义以及简单逻辑的代码一定要锻炼白 纸写出来。

因为我们在刷leetcode的时候,节点的定义默认都定义好了,真到面试的时候,需要自己写节点定义的时候,有时候会一脸懵逼!

# 总结

二叉树是一种基础数据结构,在算法面试中都是常客,也是众多数据结构的基石。

本篇我们介绍了二叉树的种类、存储方式、遍历方式以及定义,比较全面的介绍了二叉树各个方面的重点,帮助大家扫一遍基础。

说道二叉树,就不得不说递归,很多同学对递归都是又熟悉又陌生,递归的代码一般很简短,但每次都是一看就会,一写就废。

## 其他语言版本

Java:

Python:

Go:

```
type TreeNode struct {
    Val int
    Left *TreeNode
```

```
Right *TreeNode
}
```

作者微信:程序员CarlB站视频:代码随想录知识星球:代码随想录