☐ youngyangyang04 / leetcode-master

LeetCode 刷题攻略: 200道经典题目刷题顺序, 共60w字的详细图解, 视频难点剖析, 50余张思维导图, 从此算法学习不再迷茫! 🗘 🗘 来看看, 你会发现相见恨晚! 😥

\$\top \text{11.9k stars} \text{ \chi Star} \tag{\text{Q Notifications}}\$

\$\tag{\text{Code}} \text{ \chi Star} \tag{\text{D Notifications}}\$

\$\text{ \chi Star} \tag{\text{Q Notifications}}\$

\$\text{ \chi Security | Projects | Wiki | Security | Projects | Go to file | Go to fi

13 hours ago

(1) 2,096

View code

youngyangvang04 Merge pull request #420 from betNevS/master

一些闲话:

- 1. 介绍: 本项目是一套完整的刷题计划, 旨在帮助大家少走弯路, 循序渐进学算法, 关注作者
- 2. **PDF版本**: 「代码随想录」算法精讲 PDF 版本。
- 3. **学习社区**:一起学习打卡/面试技巧/如何选择offer/大厂内推/职场规则/简历修改/技术分享/程序人生。欢迎加入「代码随想录」学习社区。
- 4. **提交代码**:本项目统一使用C++语言进行讲解,但已经有Java、Python、Go、JavaScript等等 多语言版本,感谢这里的每一位贡献者,如果你也想贡献代码点亮你的头像,点击这里了解 提交代码的方式。
- 5. **转载须知**:以下所有文章皆为我(程序员Carl)的原创。引用本项目文章请注明出处,发现恶意抄袭或搬运,会动用法律武器维护自己的权益。让我们一起维护一个良好的技术创作环境。



LeetCode 刷题攻略

刷题攻略的背景

很多刚开始刷题的同学都有一个困惑:面对leetcode上近两千道题目,从何刷起。

大家平时刷题感觉效率低, 浪费的时间主要在三点:

找题

• 找到了不应该现阶段做的题

• 没有全套的优质题解可以参考

7种基础数据结构

3种重点算法

2种高级数据结构

双指针法

方法:

其实我之前在知乎上回答过这个问题,回答内容大概是按照如下类型来刷数组->链表->哈希表->字符串->栈与队列->树->回溯->贪心->动态规划->图论->高级数据结构,再从简单刷起,做了几个类型题目之后,再慢慢做中等题目、困难题目。

但我能设身处地的感受到:即使有这样一个整体规划,对于一位初学者甚至算法老手寻找合适自己的 题目也是很困难,时间成本很高,而且题目还不一定就是经典题目。

对于刷题,我们都是想用最短的时间**按照循序渐进的难度顺序把经典题目都做一遍**,这样效率才是最高的!

所以我整理了leetcode刷题攻略:一个超级详细的刷题顺序,<mark>每道题目都是我精心筛选,都是经典题目。高频面试题</mark>,大家只要按照这个顺序刷就可以了,**你没看错,就是题目顺序都排好了,文章顺序就是刷题顺序!挨个刷就可以,不用自己再去题海里选题了!**

而且每道题目我都写了的详细题解(图文并茂,难点配有视频),力扣上我的题解都是排在对应题目的首页,质量是有目共睹的。

那么现在我把刷题顺序都整理出来,是为了帮助更多的学习算法的同学少走弯路!

如果你在刷leetcode,强烈建议先按照本攻略刷题顺序来刷,刷完了你会发现对<mark>整个知识体系有一个质</mark>的飞跃,不用在题海茫然的寻找方向。

最新文章会首发在公众号「代码随想录」,扫码看看吧,你会发现相见恨晚!

如何使用该刷题攻略

电脑端还看不到留言,大家可以在公众号「代码随想录」,左下角有「刷题攻略」,这是手机版刷题 攻略,看完就会发现有很多录友(代码随想录的朋友们)在文章下留言打卡,这份刷题顺序和题解已 经陪伴了上万录友了,同时也说明文章的质量是经过上万人的考验!

欢迎每一位学习算法的小伙伴加入到这个学习阵营来!

目前已经更新了,数组->链表->哈希表->字符串->栈与队列->树->回溯->贪心,八个专题了,正在讲解动态规划!

在刷题攻略中,每个专题开始都有理论基础篇,并不像是教科书般的理论介绍,而是从实战中归纳需要的基础知识。每个专题结束都有总结篇,最这个专题的归纳总结。

如果你是算法老手,这篇攻略也是复习的最佳资料,如果把每个系列对应的总结篇,快速过一遍,整个算法知识体系以及各种解法就重现脑海了。

目前「代码随想录」刷题攻略更新了:200**多篇文章,精讲了**200<mark>道经典算法题目</mark>,共60w字的详细图解,部分难点题目还搭配了20分钟左右的视频讲解。

这里每一篇题解,都是精品,值得仔细琢磨。

我在题目讲解中统一用C++语言,但你会发现下面几乎每篇题解都配有其他语言版本,Java、Python、Go、JavaScript等等,这正是热心小伙们的贡献的代码,当然我也会严格把控代码质量。

所以也欢迎大家参与进来,完善题解的各个语言版本,拥抱开源,让更多小伙伴们收益。

准备好了么,刷题攻略开始咯, go go go!

前序

- 「代码随想录」后序安排
- 「代码随想录」学习社区
- 编程语言
 - 。 C++面试&C++学习指南知识点整理
- 编程素养
 - 。 看了这么多代码, 谈一谈代码风格!
 - 力扣上的代码想在本地编译运行?
 - 。 什么是核心代码模式, 什么又是ACM模式?
- 工具
 - 。 一站式vim配置
 - 。 保姆级Git入门教程, 万字详解
 - 。 程序员应该用什么用具来写文档?
- 求职
 - 。 程序员的简历应该这么写!! (附简历模板)
 - 。 BAT级别技术面试流程和注意事项都在这里了
 - 。 北京有这些互联网公司, 你都知道么?
 - 上海有这些互联网公司, 你都知道么?

- 。 深圳有这些互联网公司, 你都知道么?
- 。 广州有这些互联网公司, 你都知道么?
- 。 成都有这些互联网公司, 你都知道么?
- 。 杭州有这些互联网公司, 你都知道么?

• 算法性能分析

- 。 关于时间复杂度, 你不知道的都在这里!
- O(n)的算法居然超时了,此时的n究竟是多大?
- 。 通过一道面试题目,讲一讲递归算法的时间复杂度!
- 。 本周小结! (算法性能分析系列一)
- 。 关于空间复杂度,可能有几个疑问?
- 。 递归算法的时间与空间复杂度分析!
- 。 刷了这么多题,你了解自己代码的内存消耗么?

(持续更新中....)

备战秋招

- 1. 选择方向的时候, 我也迷茫了
- 2. 刷题就用库函数了, 怎么了?
- 3. 关于实习, 大家可能有点迷茫!
- 4. 马上秋招了,慌得很!
- 5. Carl看了上百份简历, 总结了这些!
- 6. 面试中遇到了发散性问题.....
- 7. 英语到底重不重要!
- 8. 计算机专业要不要读研!
- 9. 秋招和提前批都越来越提前了....

数组

- 1. 数组过于简单, 但你该了解这些!
- 2. 数组:每次遇到二分法,都是一看就会,一写就废
- 3. 数组: 就移除个元素很难么?
- 4. 数组:有序数组的平方,还有序么?
- 5. 数组:滑动窗口拯救了你
- 6. 数组:这个循环可以转懵很多人!
- 7. 数组: 总结篇

链表

1. 关于链表, 你该了解这些!

2. 链表: 听说用虚拟头节点会方便很多?

3. 链表:一道题目考察了常见的五个操作!

4. 链表: 听说过两天反转链表又写不出来了?

5. 链表: 两两交换链表中的节点

6. 链表: 删除链表的倒数第 N 个结点

7. 链表: 链表相交

8. 链表:环找到了,那入口呢?

9. 链表: 总结篇!

哈希表

1. 关于哈希表, 你该了解这些!

2. 哈希表:可以拿数组当哈希表来用,但哈希值不要太大

3. 哈希表:哈希值太大了,还是得用set

4. 哈希表: 用set来判断快乐数

5. 哈希表: map等候多时了

6. 哈希表: 其实需要哈希的地方都能找到map的身影

7. 哈希表: 这道题目我做过?

8. 哈希表:解决了两数之和,那么能解决三数之和么?

9. 双指针法:一样的道理,能解决四数之和

10. 哈希表: 总结篇! (每逢总结必经典)

字符串

1. 字符串: 这道题目, 使用库函数一行代码搞定

2. 字符串: 简单的反转还不够!

3. 字符串: 替换空格

4. 字符串: 花式反转还不够!

5. 字符串: 反转个字符串还有这个用处?

6. 帮你把KMP算法学个通透

7. 字符串: KMP算法还能干这个!

8. 字符串: 总结篇!

双指针法

双指针法基本都是应用在数组,字符串与链表的题目上 10道题目

1. 数组: 就移除个元素很难么?

2. 字符串: 这道题目, 使用库函数一行代码搞定

3. 字符串: 替换空格

4. 字符串: 花式反转还不够!

5. 链表: 听说过两天反转链表又写不出来了?

6. 链表: 删除链表的倒数第 N 个结点

7. 链表: 链表相交

8. 链表:环找到了,那入口呢?

9. 哈希表:解决了两数之和,那么能解决三数之和么?

10. 双指针法:一样的道理,能解决四数之和

11. 双指针法: 总结篇!

栈与队列

1. 栈与队列:来看看栈和队列不为人知的一面

2. 栈与队列: 我用栈来实现队列怎么样?

3. 栈与队列: 用队列实现栈还有点别扭

4. 栈与队列: 系统中处处都是栈的应用

5. 栈与队列: 匹配问题都是栈的强项

6. 栈与队列:有没有想过计算机是如何处理表达式的?

7. 栈与队列:滑动窗口里求最大值引出一个重要数据结构

8. 栈与队列: 求前 K 个高频元素和队列有啥关系?

9. 栈与队列: 总结篇!

二叉树

题目分类大纲如下:

1. 关于二叉树, 你该了解这些!

2. 二叉树: 一入递归深似海, 从此offer是路人

3. 二叉树: 听说递归能做的, 栈也能做!

4. 二叉树: 前中后序迭代方式的写法就不能统——下么?

5. 二叉树: 层序遍历登场!

6. 二叉树: 你真的会翻转二叉树么?

7. 本周小结! (二叉树)

8. 二叉树: 我对称么?

9. 二叉树:看看这些树的最大深度

10. 二叉树:看看这些树的最小深度

11. 二叉树: 我有多少个节点?





- 12. 二叉树: 我平衡么?
- 13. 二叉树: 找我的所有路径?
- 14. 本周总结! 二叉树系列二
- 15. 二叉树: 以为使用了递归, 其实还隐藏着回溯
- 16. 二叉树:做了这么多题目了,我的左叶子之和是多少?
- 17. 二叉树: 我的左下角的值是多少?
- 18. 二叉树: 递归函数究竟什么时候需要返回值, 什么时候不要返回值?
- 19. 二叉树:构造二叉树登场!
- 20. 二叉树:构造一棵最大的二叉树
- 21. 本周小结! (二叉树系列三)
- 22. 二叉树: 合并两个二叉树
- 23. 二叉树: 二叉搜索树登场!
- 24. 二叉树: 我是不是一棵二叉搜索树
- 25. 二叉树: 搜索树的最小绝对差
- 26. 二叉树: 我的众数是多少?
- 27. 二叉树: 公共祖先问题
- 28. 本周小结! (二叉树系列四)
- 29. 二叉树: 搜索树的公共祖先问题
- 30. 二叉树:搜索树中的插入操作
- 31. 二叉树: 搜索树中的删除操作
- 32. 二叉树:修剪一棵搜索树
- 33. 二叉树:构造一棵搜索树
- 34. 二叉树:搜索树转成累加树
- 35. 二叉树: 总结篇! (需要掌握的二叉树技能都在这里了)

回溯算法

题目分类大纲如下:

- 1. 关于回溯算法, 你该了解这些!
- 2. 回溯算法: 组合问题
- 3. 回溯算法:组合问题再剪剪枝
- 4. 回溯算法: 求组合总和!
- 5. 回溯算法: 电话号码的字母组合
- 6. 本周小结! (回溯算法系列一)
- 7. 回溯算法: 求组合总和(二)
- 8. 回溯算法: 求组合总和(三)

- 9. 回溯算法: 分割回文串
- 10. 回溯算法: 复原IP地址
- 11. 回溯算法: 求子集问题!
- 12. 本周小结! (回溯算法系列二)
- 13. 回溯算法: 求子集问题 (二)
- 14. 回溯算法: 递增子序列
- 15. 回溯算法:排列问题!
- 16. 回溯算法:排列问题 (二)
- 17. 本周小结! (回溯算法系列三)
- 18. 回溯算法去重问题的另一种写法
- 19. 回溯算法: 重新安排行程
- 20. 回溯算法: N皇后问题
- 21. 回溯算法:解数独
- 22. 一篇总结带你彻底搞透回溯算法!

贪心算法

题目分类大纲如下:

- 1. 关于贪心算法, 你该了解这些!
- 2. 贪心算法: 分发饼干
- 3. 贪心算法:摆动序列
- 4. 贪心算法: 最大子序和
- 5. 本周小结! (贪心算法系列一)
- 6. 贪心算法: 买卖股票的最佳时机॥
- 7. 贪心算法: 跳跃游戏
- 8. 贪心算法: 跳跃游戏||
- 9. 贪心算法: K次取反后最大化的数组和
- 10. 本周小结! (贪心算法系列二)
- 11. 贪心算法:加油站
- 12. 贪心算法: 分发糖果
- 13. 贪心算法: 柠檬水找零
- 14. 贪心算法:根据身高重建队列
- 15. 本周小结! (贪心算法系列三)
- 16. 贪心算法:根据身高重建队列(续集)
- 17. 贪心算法: 用最少数量的箭引爆气球
- 18. 贪心算法: 无重叠区间

- 19. 贪心算法:划分字母区间
- 20. 贪心算法: 合并区间
- 21. 本周小结! (贪心算法系列四)
- 22. 贪心算法: 单调递增的数字
- 23. 贪心算法: 买卖股票的最佳时机含手续费
- 24. 贪心算法: 我要监控二叉树!
- 25. 贪心算法: 总结篇! (每逢总结必经典)

动态规划

动态规划专题已经开始啦,来不及解释了,小伙伴们上车别掉队!

- 1. 关于动态规划, 你该了解这些!
- 2. 动态规划: 斐波那契数
- 3. 动态规划: 爬楼梯
- 4. 动态规划: 使用最小花费爬楼梯
- 5. 本周小结! (动态规划系列一)
- 6. 动态规划:不同路径
- 7. 动态规划:不同路径还不够,要有障碍!
- 8. 动态规划:整数拆分,你要怎么拆?
- 9. 动态规划:不同的二叉搜索树
- 10. 本周小结! (动态规划系列二)

背包问题系列:

- 11. 动态规划:关于01背包问题,你该了解这些!
- 12. 动态规划:关于01背包问题,你该了解这些! (滚动数组)
- 13. 动态规划: 分割等和子集可以用01背包!
- 14. 动态规划:最后一块石头的重量 ||
- 15. 本周小结! (动态规划系列三)
- 16. 动态规划:目标和!
- 17. 动态规划: 一和零!
- 18. 动态规划:关于完全背包,你该了解这些!
- 19. 动态规划:给你一些零钱,你要怎么凑?
- 20. 本周小结! (动态规划系列四)
- 21. 动态规划: Carl称它为排列总和!
- 22. 动态规划:以前我没得选,现在我选择再爬一次!

- 23. 动态规划: 给我个机会, 我再兑换一次零钱
- 24. 动态规划: 一样的套路, 再求一次完全平方数
- 25. 本周小结! (动态规划系列五)
- 26. 动态规划: 单词拆分
- 27. 动态规划:关于多重背包,你该了解这些!
- 28. 听说背包问题很难? 这篇总结篇来拯救你了

打家劫舍系列:

- 29. 动态规划:开始打家劫舍!
- 30. 动态规划:继续打家劫舍!
- 31. 动态规划:还要打家劫舍!

股票系列:

- 32. 动态规划: 买卖股票的最佳时机
- 33. 动态规划: 本周我们都讲了这些 (系列六)
- 34. 动态规划: 买卖股票的最佳时机॥
- 35. 动态规划: 买卖股票的最佳时机Ⅲ
- 36. 动态规划: 买卖股票的最佳时机IV
- 37. 动态规划: 最佳买卖股票时机含冷冻期
- 38. 动态规划:本周我们都讲了这些(系列七)
- 39. 动态规划: 买卖股票的最佳时机含手续费
- 40. 动态规划:股票系列总结篇

子序列系列:

- 40. 动态规划:最长递增子序列
- 41. 动态规划: 最长连续递增序列
- 42. 动态规划: 最长重复子数组
- 43. 动态规划: 最长公共子序列
- 44. 动态规划: 不相交的线
- 45. 动态规划: 最大子序和
- 46. 动态规划: 判断子序列
- 47. 动态规划:不同的子序列
- 48. 动态规划: 两个字符串的删除操作
- 49. 动态规划:编辑距离
- 50. 为了绝杀编辑距离,Carl做了三步铺垫,你都知道么?

- 51. 动态规划: 回文子串
- 52. 动态规划: 最长回文子序列
- 53. 动态规划总结篇

(持续更新中....)

单调栈

1. 每日温度

图论

十大排序

数论

高级数据结构经典题目

- 并查集
- 最小生成树
- 线段树
- 树状数组
- 字典树

海量数据处理

算法模板

各类基础算法模板

B站算法视频讲解

以下为B站「代码随想录」算法讲解视频:

- KMP算法 (理论篇)
- KMP算法 (代码篇)
- 回溯算法理论基础
- 回溯算法之组合问题 (力扣题目: 77.组合)

- 组合问题的剪枝操作(对应力扣题目: 77.组合)
- 组合总和(对应力扣题目:39.组合总和)
- 分割回文串(对应力扣题目: 131.分割回文串)
- 二叉树理论基础
- 二叉树的递归遍历
- 二叉树的非递归遍历(一)

(持续更新中...)

贡献者

你可以点此链接查看LeetCode-Master的所有贡献者。感谢你们补充了LeetCode-Master的其他语言版本,让更多的读者收益于此项目。

关于作者

大家好,我是程序员Carl,哈工大师兄,ACM校赛、黑龙江省赛、东北四省赛金牌、亚洲区域赛铜牌获得者,先后在腾讯和百度从事后端技术研发,CSDN博客专家。对算法和C++后端技术有一定的见解,利用工作之余重新刷leetcode。

加入刷题微信群,备注:「个人简单介绍」+组队刷题

也欢迎与我交流,备注:「个人简单介绍」+交流,围观朋友圈,做点赞之交(备注没有自我介绍不

通过哦)

公众号

更多精彩文章持续更新,微信搜索:「代码随想录」第一时间围观,关注后回复:「666」可以获得所有算法专题原创PDF。

「代码随想录」每天准时为你推送一篇经典面试题目,帮你梳理算法知识体系,轻松学习算法!,并 且公众号里有大量学习资源,也有我自己的学习心得和方法总结,更有上万录友们在这里打卡学习。

来看看就知道了, 你会发现相见恨晚!

Relea	ases			

Packages

No packages published

No releases published

Contributors 81

+ 70 contributors