




Maxence Lanone

 [Maxence Lanone](#)

 github.com/Jaxonce

COMPÉTENCES

- React Native, Flutter
 - Kotlin, Swift
 - ReactJS, Angular
 - C#, Entity Framework
 - HTML, CSS, JS, Php
 - Java, Springboot, JUnit
 - MySQL, SQLite, PostgreSQL
-
- Travail d'équipe, méthodes de gestion de projet, minutieux

LANGUES

- Français (Langue Maternelle)
- Anglais (B1)

ACTIVITÉS PRATIQUÉES

- Musique
DJ dans un bar, anniversaires
- Badminton
Loisir mais compétition par le passé, en simple et en double
- Piano en conservatoire
3 années d'expériences, actuellement en loisir

CONTACT

69003 Lyon
07 83 38 82 95
lanonemaxence@gmail.com
Permis B (Véhiculé)

RECHERCHE D'UN CONTRAT D'APPRENTISSAGE DE 2 ANS EN TANT QUE DÉVELOPPEUR MOBILE POUR SEPTEMBRE 2024

1 semaine école / 3 semaines entreprise

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Septembre 2023 - Aujourd'hui : Développeur Logiciel Alternant
Accenture, mission chez **Michelin**.

- Développement d'une application de génération automatique de tests unitaire avec l'**IA générative** et **Pyhton**
- Tests Unitaire avec **JUnit**
- Tests d'**intégration** et **automatisation** des tests

Avril 2023 - Juin 2023 : Développeur Stagiaire
Accenture, mission pour **Michelin**.

- Migration de données grâce à **PL/pgSQL**
- Ajout de fonctionnalités sur une application **Angular/Springboot**
- Travail en équipe
- Méthodes agiles

Février 2023 : Employé de rayon - Secteur Saurisserie
Leclerc Andrézieux-Bouthéon

- Réceptionner la livraison
- Disposer les produits en rayon ou sur l'étalage indiqué
- Retirer les produits périmés ou impropres à la vente.

Juin 2022 - Aout 2022 : Demi Chef de rang
Rivage Hôtel à Annecy.

- Service en salle
- runner
- relation clientèle
- travail en équipe

PROJETS SCOLAIRES

Création d'une application de partage de multimédia en Flutter.

Projet de 100h, réalisé sur l'année 2023-2024 - En cours

Réalisation d'un CRM, Application web en React JS.

Projet de 120h, réalisé au semestre 3 de BUT2.

Travail en groupe, méthode agile, kanban.

Adaptation d'un jeu de société (TREK12) en application mobile

Projet de 45h, réalisé au semestre 4 de BUT2.

React Native (Application) et C#, Entity Framework (Web API & ORM).

Travail en groupe, méthode scrum, kanban, docker.

FORMATION SCOLAIRE

Mastère Architecture des logiciels | **ESGI Lyon** | 2026

BUT (Bachelor Universitaire Technologique) Informatique | **IUT Clermont-Ferrand** | 2024

Baccalauréat mention assez bien | Lycée François Mauriac - Andrézieux-Bouthéon | 2021