

## TP Shell

A)

Au niveau de la réalisations nous avons traité les points suivants :

Premierement tout ce qui est demandé dans la partie 3.2

- quit
- commandes simples
- redirection d'entrées et sorties
- gestion d'erreurs
- sequence de commandes
- commande en arriere plan
- gestion des zombies

Nous avons aussi réalisé le traitements des signaux SIGINT, SIGQUIT et SIGKILL.

B)

Pour les tests nous avons quelques fichiers test supplémentaires pour tester ce qui a été implémentés