

# Manual do Auto Populate CFGs

## 1 – Oque é?

O APCFGs é um programa feito em PHP com a ajuda do phpdesktop, que esta meio que rodando um browser portátil, e também por servidor PHP portátil quem funciona em conjunto com este browser portátil, assim, tendo um ambiente em PHP que roda como uma aplicação desktop. Isto foi desenvolvido pelo [Czarek Tomczak](#), e sem seu projeto, o APCFGs não seria possível, pois o APCFGs roda em cima deste “servidor portátil” (seu projeto phpdesktop), então se você ficou interessado no phpdesktop recomendo dar uma olhada em seu Github <https://github.com/cztomczak>, e também no repositório do seu projeto <https://github.com/cztomczak/phpdesktop>.

Todos os dados dos jogos estão sendo obtidos pela API do RAWG, que é totalmente grátis se você disser em seu app que os dados estão sendo obtidos pelos servidores deles, também que você não esta utilizando o para qualquer fim comercial, e também colocar um useragent com o nome do seu app sempre que fizer alguma requisição a seus servidores, para mais informações acesse <https://rawg.io/apidocs>. Também um lado positivo de usar a API deles é que eles não pedem nenhuma chave pra poder usar a mesma, ou qualquer baboseira de auth, então um salve pro pessoal da RAWG!

## 2 – Oque pode fazer/suas limitações?

O APCFGs vai basicamente escanear cada arquivo CFG em um pasta, ver os campos que estão faltando (Um titulo que esteja faltando, ou ambos a descrição e a nota, etc) e então adicionar os campos que ele identificou como sumidos/faltando. Ou se você quiser ele ira apagar seus títulos, datas de lançamento, notas, descrição, desenvolvedor e gêneros antigos (ELE NÃO VAI REMOVER NENHUMA CONFIGURAÇÃO COMO O VMC OU OS MODES, ELE SO IRA FAZER ISSO NOS CAMPOS MENCIONADOS) e adicionar novos com os dados do RAWG.

Agora as limitações, vou frisar isto na versão PT-BR do manual apenas **TODOS OS DADOS (TITULO, DESCRIÇÃO, NOME DO DESENVOLVEDOR, ETC) ESTÃO EM INGLÊS**. Mas porque isso? Isso acontece porque o RAWG só possui os dados dos jogos em inglês, ou seja, não da pra colocar os dados no CFG em português, mas caso você queira colocar no google tradutor a descrição e o gênero depois de ter preenchido o CFG pode ser uma opção. Outra limitação, ele apenas consegue “popular” 6 campos (títulos, datas de lançamento, notas, descrição, desenvolvedor e gêneros), e infelizmente apesar da RAWG fornecer a classificação indicativa do jogo (18 anos, 16 anos, 10 anos, etc) eu não quis colocar porque quase nenhum dos games tinham a classificação certinho, era chance de 1/50 de um jogo ter.

Também as vezes ele não ira achar o jogo, já que primeiramente ele usa um arquivo JSON com vários nomes e serials (Ex:SCUS\_230.67) de jogos, então, basicamente ele pega o serial do jogo pelo nome do arquivo CFG, e então compara este serial com os dos jogos que estão no arquivo JSON. Quando ele acha uma combinação (o serial que ele esta buscando bate com o de algum jogo no JSON) ele então consegue o nome do jogo, mas as vezes o nome que ele achou do jogo no JSON não do mesmo jeito que o nome do jogo esta registrado no RAWG (pra buscar o jogo no RAWG é necessário o nome, não tem como pesquisar direto pelo serial), então, infelizmente tem alguns jogos que ele não consegue encontrar, mas depois você pode pesquisar eles online e depois manualmente colocar os dados usando um editor de CFG. Na próxima página, tem um exemplo de um erro, de ele não achar o jogos, pra vocês verem como será possível vocês buscarem os jogos por conta se der erro ;)

Auto Populate CFGs

# Auto Populate CFGs

The games info is gathered using the **RAWG API** (for more info about the API, you can go to <https://rawg.io/apidocs>)

To reload the app press **F5**

Folder Path:

☒ Overwrite CFGs

Rel. Dt. Form.:

## ERRORS

1) Unable to find the game -> Name: World Soccer Winning Eleven 10 - Serial: SLPM-66374

2) Unable to find the game -> Name: Final Fantasy XII International - Zodiac Job System [with Bonus DVD] - Serial: SLPM-66750

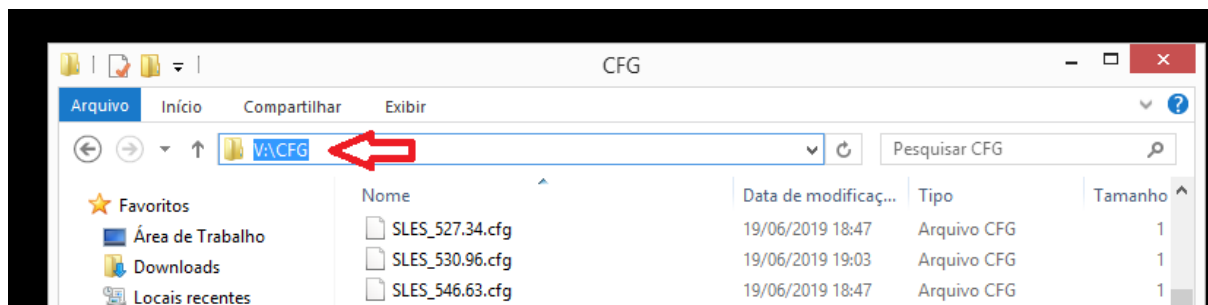
3) Unable to find the game -> Name: Soul Calibur III - Serial: SLUS-21216

4) Unable to find the game -> Name: King Kong, Peter Jackson's - The Official Game of the Movie - Serial: SLUS-21311

5) Unable to find the game -> Name: Mortal Kombat - Armageddon

### 3 – Como usar?

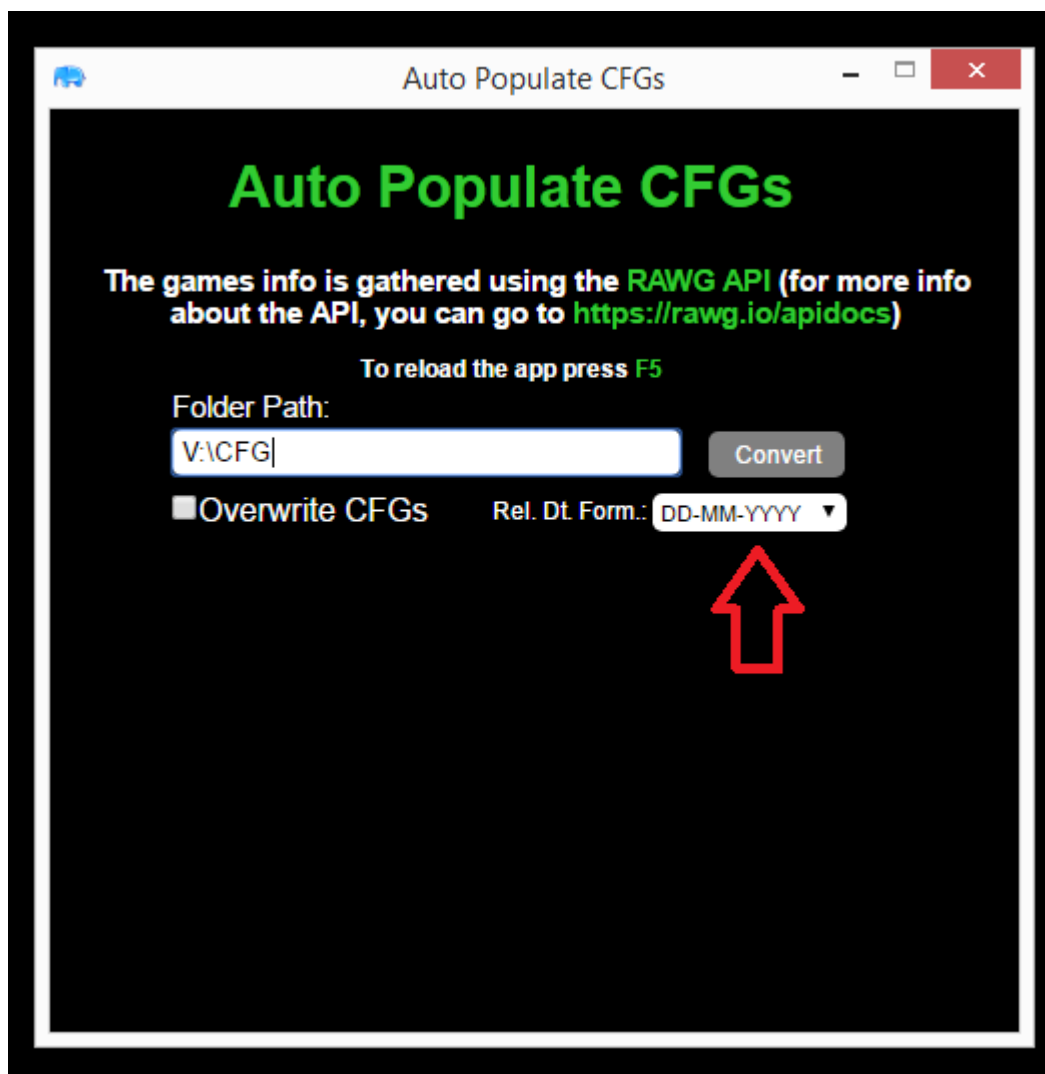
- 1) Você precisa copiar o caminho da pasta que contém os CFGs, você pode fazer isso com um simples CTRL+C na caixa indicada



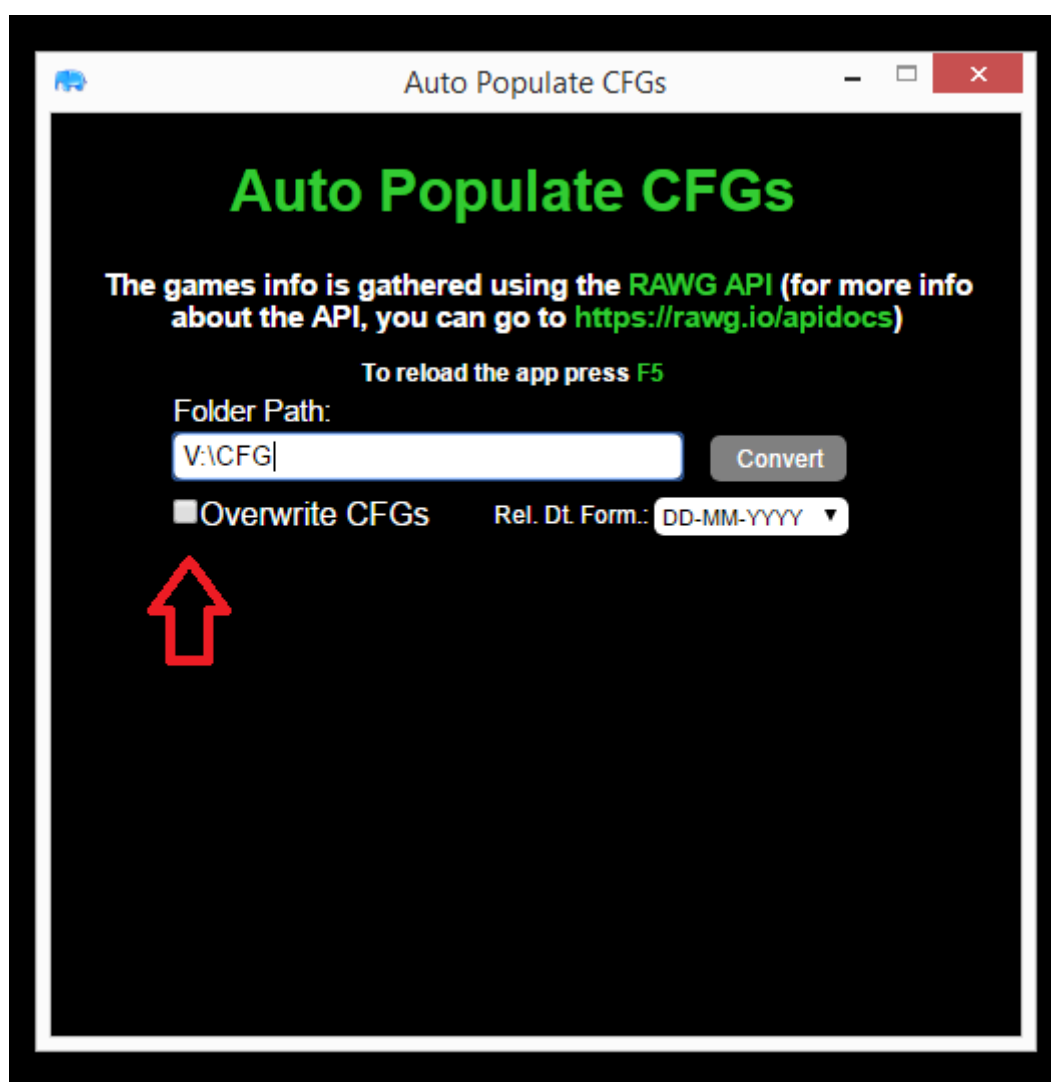
- 2) Depois disto você vai abrir o apcfgs.exe, e colar o caminho na caixinha indicada com CTRL+V.



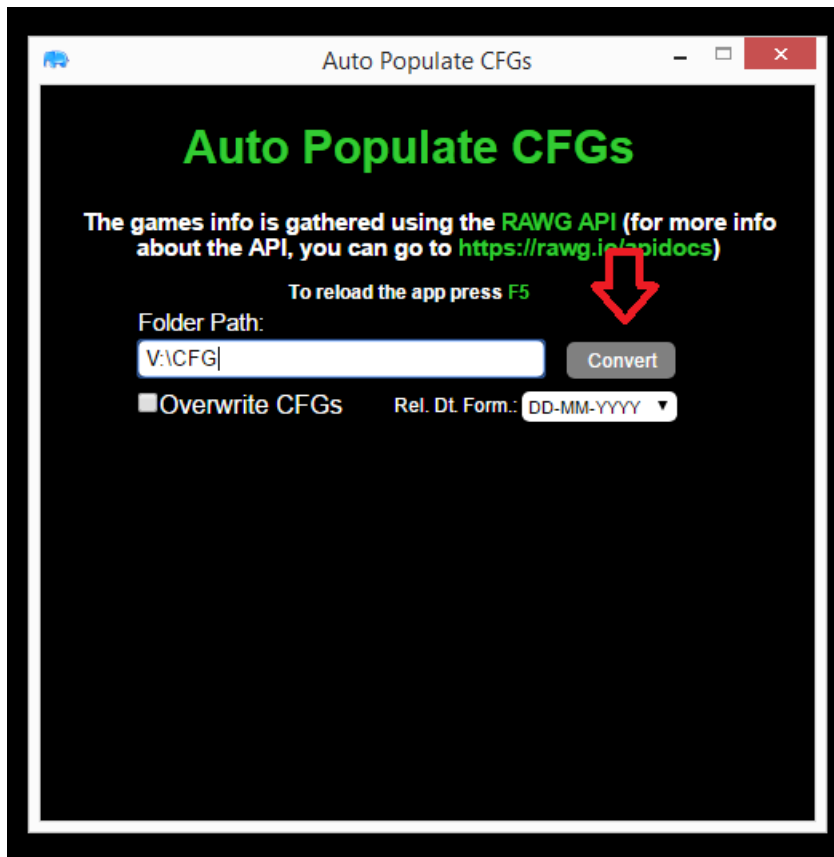
- 3) OPCIONAL: Você pode mudar o formato da data de lançamento que vai aparecer no CFG depois, é muito simples, é só clicar na barrinha indicada e as opções vão aparecer em sequencia.



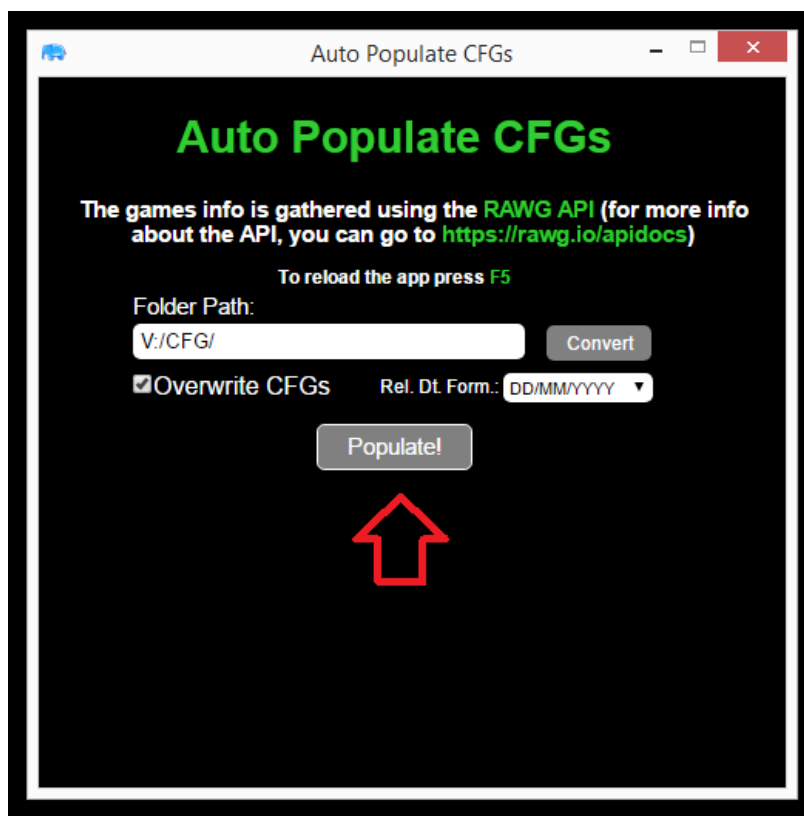
- 4) OPCIONAL: Você pode escolher também marcar a opção de sobrescrever, para assim poder sobrescrever seus CFGs. Com essa opção desmarcada ele só vai adicionar os campos que estarão faltando no seu arquivo. Digamos que seu CFG tinha a descrição, a nota e etc, mas, ele não tinha o titulo, então, o APCFGs vai adicionar o titulo e outras coisas que estiverem faltando. Mas se a caixa de sobrescrever estiver marcada, será apagada a descrição, e a nota antigas do arquivo e então ambas serão substituídas com as fornecidas pelo RAWG, ele também vai adicionar o titulo e outras coisa que estiverem faltando em seu arquivo.



5) Clique em convert.



6) Finalmente com tudo pronto, clique em Populate!



7) Ele vai carregar um pouquinho...



8) E se tudo der certo, ele ira “popular” seus CFGs!

