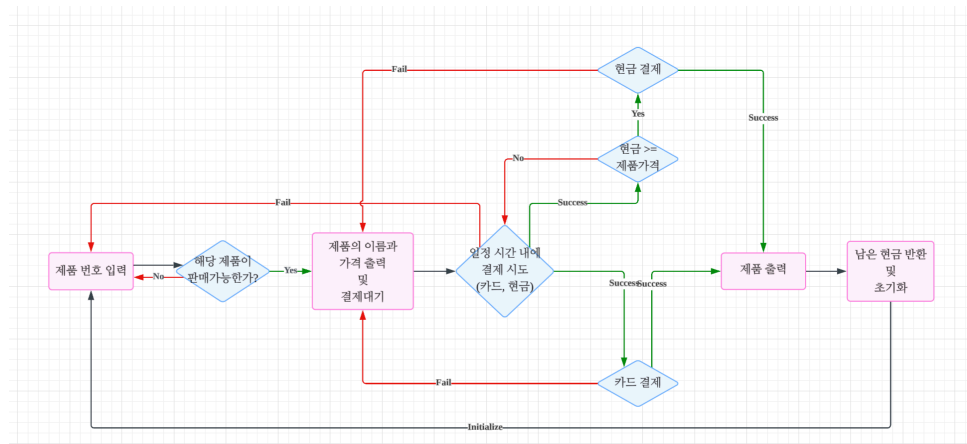


자판기 도식 문서



자판기 로직

평상시

- 사용자는 번호를 눌러 상품을 고를 수 있다.
 - 번호를 누를 때마다 해당 상품을 찾아 이름과 가격, 수량을 디스플레이에 표시한다.
- 사용자는 결제를 위해 현금 or 카드를 투입할 수 있다.
 - 카드 투입시, 카드의 유효성 검사를 실시한다. **실패시, 재시도** 해야한다.
- 특정 조건이 맞춰지면 **"결제중"** 상태로 이행 (AND)
 - 사용자가 누른 번호의 상품이 있는 경우
 - 결제 모듈 충족 조건 (OR)
 - 투입된 현금이 선택된 상품의 가격보다 더 높은 경우
 - 카드의 유효성 검사를 통과한 경우
- 3분 동안 결제로 이행되지 않으면 **"타임아웃"** 상태로 이행

결제중

- 성공 - "상품 출력" 상태로 이행
- 실패 - "에러" 상태로 이행

상품 출력

- 상품이 출력되기까지 기다립니다. 출력되면 **"완료"** 상태로 이행

완료

- 2초 후에 "정상시" 상태로 돌아가고 자판기가 초기화

타임아웃

- 3초 후에 "정상시" 상태로 돌아가고 자판기가 초기화

에러

- 디스플레이에 에러 메시지를 표시합니다.
- 3초 후에 **"정상시"** 상태로 돌아가고 자판기가 초기화