**软件需求规格说明书**

**version 1.0.0**

**修订历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **作者** | **描述** |
| **2016/5/22** | 1.0 | 黄鸿杰 | 完成SRS的基本描述，第4章尚未完成 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**目录**

[1. 引言.](#__RefHeading__1_698756474)..............................................................................................................................................2

1.1 编写目的............................................................................................................................2

1.2 文档约定.............................................................................................................................2

1.3 预期读者和阅读建议.........................................................................................................2

1.4 适用范围.............................................................................................................................2

1.5 参考文献.............................................................................................................................2

[2. 系统概述.](#__RefHeading__3_698756474)......................................................................................................................................4

2.1 产品前景.............................................................................................................................4

2.2 产品功能.............................................................................................................................4

2.3 用户类及其特征.................................................................................................................4

2.4 运行环境.............................................................................................................................4

2.5 设计和实现上的约束.........................................................................................................4

2.6 假设和依赖.........................................................................................................................4

[3. 系统特性.](#__RefHeading__5_698756474)......................................................................................................................................5

3.1 购票....................................................................................................................................5

3.2 简评....................................................................................................................................5

3.3 约影....................................................................................................................................6

4. 外部接口需求...............................................................................................................................6

4.1 用户界面............................................................................................................................

4.2 软件接口..........................................................................................................................

4.3 通信接口..........................................................................................................................

5. 非功能性需求............................................................................................................................

5.1 性能需求..........................................................................................................................

5.2 安全性需求......................................................................................................................

5.3 软件质量属性..................................................................................................................

**1. 引言**

**1.1 编写目的**

该文档首先给出了整个系统的整体网络结构和功能结构的概貌，试图从总体架构上给出整个系统的轮廓，然后又对功能需求、性能需求和其它非功能性需求进行了详细的描述。

该文档详尽说明了这一软件产品的需求和规格，这些规格说明是进行设计的基础，也是编写测试用例和进行系统测试的主要依据。同时，该文档也是用户确定软件功能需求的主要依据。

**1.2 文档约定**

（1）标题最多分三级，分别为黑体小三、黑体四号、黑体小四，标题均加粗；

（2）正文字体为宋体小四号，无特殊情况下，字体颜色均采用黑色；

（3）出现序号的段落不采用自动编号功能而采用人工编号，各级别的序号依次为（1）、1）、a)等，特殊情况另作规定。

**1.3 预期读者和阅读建议**

该软件需求规格说明书的目标阅读对象是开发人员、项目经理、用户及测试人员。本文档介绍产品的前景、主要功能及运行的软硬件系统。

**1.4 适用范围**

Eye Rhyme电影订票系统由业务经验丰富的团队进行开发，从多个维度汲取现有众多电影订票app的主要优点，同时充分考虑用户的实际情况，在需求上，能够满足所有电影院的网上售票业务需求，目前Eye Rhyme 1.0版本只支持广州市番禺区、天河区、海珠区和白云区的部分影院。

**1.5 参考文献**

软件工程讲义(邹欣) <http://www.cnblogs.com/xinz/archive/2011/11/27/2265425.html>

1. **系统概述**

**2.1 产品描述**

Eye Rhyme是一款聚焦于“在线售票”和“在线选座”的android手机应用，它旨在为用户提供全面而便捷的在线购票服务。

**2.2 产品功能**

Eye Rhyme的核心功能为“在线购票”，此外还具有特色功能“简评”、“约影”和“电影推荐”。“简评”是发表影评的平台；“约影”为用户寻找志同道合的观影小伙伴；“电影推荐功能”根据用户的观影记录、兴趣设定等信息为用户推送其感兴趣的电影资讯。

**2.3 用户类及其特征**

|  |  |
| --- | --- |
| **用户类** | **特征** |
| 一般电影爱好者 | 此类用户有明确的观影意愿，通常只使用Eye Rhyme的购票功能 |
| 文艺型电影爱好者 | 此类用户喜欢写影评或者看影评，他们热衷于与别人分享和交流观影感受 |
| 社交型电影爱好者 | 此类用户热爱社交，他们希望寻找志同道合的“影友” |

**2.4 运行环境**

Eye Rhyme客户端运行在Android 4.0及以上版本的移动设备中；服务器端；数据库端。

**2.5 设计与实现上的约束**

(1) 服务器操作系统和数据库的限制

...

(2) 开发工具的限制

Eye Rhyme系统采用C/S体系结构： Android客户端开发使用Android Studio；服务端开发工具为Eclipse。

(3) 应用层协议限制

客户端与服务器的通信统一使用HTTP协议。

**2.6 假设与依赖**

(1) 项目经理积极与开发人员配合，明确系统的业务流程，在必要时进行合理的调整。

(2) 产品经理按期交付原型，前端开发者根据原型和后台API进行开发。

(3) Eye Rhyme系统能在6.30日前完成开发和测试工作。

**3. 系统特性**

**3.1 购票**

**3.1.1 描述和优先级**

用户选定影院以及一个特定场次的电影，然后进行在线选座，选定座位并确认订单之后进行支付。需求优先级为高。

**3.1.2 请求/响应序列**

请求：用户请求购买特定影院特定场次的电影票

响应：系统向用户发送座位表

请求：用户选定座位并向系统发送确认

响应：系统返回订单详情，询问用户是否确认订单

请求：用户确认订单

响应：系统提示用户完成订单支付

请求：用户完成支付

响应：订单完成

**3.1.3 功能性需求**

（1）系统应该锁定用户所选定的座位，并为其保留10分钟。

（2）如果用户取消“确认订单”，系统需要解锁对应的座位。

（3）系统提供至少一种在线支付手段。

**3.2 简评**

**3.2.1 描述和优先级**

用户可以查看或者发表影评，同时可以对影评点赞和评论。需求优先级为中。

**3.2.2 请求/响应序列**

（1）看影评：

请求：用户选定一篇影评

响应：系统返回该影评的详细内容及其评论

请求：用户对影评点赞

响应：系统为该影评点赞数加一

请求：用户对该影评发表评论

响应：系统为该影评添加一条评论

（2）写影评：

请求：用户请求发表影评

响应：系统返回可选影片列表

请求：用户选定影片并附上影评的标题和正文

响应：系统收录该影评并提示用户发表成功

**3.2.3 功能性需求**

（1）系统应该为用户预加载一定数量的影评。

（2）系统应该提供“刷新”与“加载更多”功能。

**3.3 约影**

**3.3.1 描述和优先级**

用户可以参加或者发起约影活动。需求优先级为中。

**3.3.2 请求/响应序列**

（1）参加约影：

请求：用户选定一个约影活动

响应：系统返回该约影活动的详细内容

请求：用户选择参加该约影

响应：系统将用户添加到该约影活动参与者列表

（2）发起约影：

请求：用户请求发起一个约影活动

响应：系统返回可选影片列表

请求：用户选定影片，并设置约影主题和参与人数的上限

响应：系统收录该约影活动

**3.3.3 功能性需求**

（1）系统应该为用户预加载一定数量的约影活动。

（2）系统应该提供“刷新”与“加载更多”功能。

**4. 外部接口需求**

**4.1 用户界面**

/\*

陈述所需要的用户界面。描述每个用户界面的逻辑特征。以下是可能要 包括的一些特征：

将要采用的用户界面标准或产品系列的风格

屏幕布局或解决方案的限制

将出现在每个屏幕的标准按钮、功能或导航链接

快捷键

错误信息显示标准

对于用户界面的细节，例如特定对话框的布局，建议写入一个独立的用 户界面规格说明中，不要写入软件需求规格说明书中

\*/

**4.2 软件接口**

/\*

描述产品与其它外部组件的连接，包括数据库，操作系统，工具库和集成的商业组件。明确并描述在软件组件之间交换数据或信息的目的，描述所需要的服务及内部组件通信的性质，确定将在组件之间共享的数据。如果 必须用一种特殊的方法来实现数据共享机制，那么就必须把它定义为一种实现上的限制

\*/

**4.3 通信接口**

/\*

描述与产品所使用的通信功能相关的需求，包括电子邮件、WEB浏览器、网络通信标准或协议及电子表格等，定义相关的信息格式、规定通信安全或加密问题、数据传输速率和同步通信机制

\*/

**5. 非功能性需求**

**5.1 性能需求**

(1) 用户提交查询（如：刷新、加载更多）之后，对查询的响应时间不超过5秒。

(2) 用户向系统提交信息（如：评论、发起约影）之后，系统将在5秒内响应提交结果。

(3) 图片显示使用异步加载。

**5.2 安全性需求**

用户登录密码需要经过MD5加密在发往后台。

**5.3 软件质量属性**

可用性：Eye Rhyme界面设置注重用户体验，坚持简洁大方的设计风格。

健壮性：系统需要确保并发请求时的数据同步。