

# Refactoring

# 리팩토링



---

---

# COURSE CONTENT

---

## ☐ 1. 강의 안내

## ☐ 2. 리팩터링 원칙 (챕터2)

- ☐ 2.1 리팩터링 정의
- ☐ 2.2 두 개의 모자
- ☐ 2.3 리팩터링하는 이유
- ☐ 2.4 언제 리팩터링해야 할까?
- ☐ 2.5 리팩터링 시 고려할 문제
- ☐ 2.6 리팩터링, 아키텍처, 애그니(YAGNI)
- ☐ 2.7 리팩터링과 소프트웨어 개발 프로세스
- ☐ 2.8 리팩터링과 성능
- ☐ 2.9 리팩터링의 유래
- ☐ 2.10 리팩터링 자동화
- ☐ 2.11 더 알고 싶다면

## ☐ 3. 코드에서 나는 악취 (챕터3)

## ☐ 4. 테스트 구축 (챕터4)

- ☐ 4.1 자가 테스트 코드의 가치
- ☐ 4.2 테스트할 샘플 코드
- ☐ 4.3 첫 번째 테스트
- ☐ 4.4 테스트 추가하기
- ☐ 4.5 픽스처 수정하기
- ☐ 4.6 경계 조건 검사하기
- ☐ 4.7 끝나지 않은 여정

## ☐ 5. 프로젝트 안내 (챕터 5)

- ☐ 5.1 리팩터링 설명 형식
- ☐ 5.2 리팩터링 기법 선정 기준

# COURSE CONTENT

---



## 6. 기본적인 리팩터링 (챕터6)

- ☐ 6.1 함수 추출하기
- ☐ 6.2 함수 인라인하기
- ☐ 6.3 변수 추출하기
- ☐ 6.4 변수 인라인하기
- ☐ 6.5 함수 선언 바꾸기
- ☐ 6.6 변수 캡슐화하기
- ☐ 6.7 변수 이름 바꾸기
- ☐ 6.8 매개변수 객체 만들기
- ☐ 6.9 여러 함수를 클래스로 묶기
- ☐ 6.10 여러 함수를 변환 함수로 묶기
- ☐ 6.11 단계 쪼개기



## 7. 캡슐화 (챕터7)

- ☐ 7.1 레코드 캡슐화하기
- ☐ 7.2 컬렉션 캡슐화하기
- ☐ 7.3 기본형을 객체로 바꾸기
- ☐ 7.4 임시 변수를 질의 함수로 바꾸기
- ☐ 7.5 클래스 추출하기
- ☐ 7.6 클래스 인라인하기
- ☐ 7.7 위임 숨기기
- ☐ 7.8 중개자 제거하기
- ☐ 7.9 알고리즘 교체하기



## 8. 기능 이동 (챕터8)

- ☐ 8.1 함수 옮기기
- ☐ 8.2 필드 옮기기
- ☐ 8.3 문장을 함수로 옮기기
- ☐ 8.4 문장을 호출한 곳으로 옮기기
- ☐ 8.5 인라인 코드를 함수 호출로 바꾸기
- ☐ 8.6 문장 슬라이드하기
- ☐ 8.7 반복문 쪼개기
- ☐ 8.8 반복문을 파이프라인으로 바꾸기
- ☐ 8.9 죽은 코드 제거하기

# COURSE CONTENT

---



## 9. 데이터 조직화 (챕터9)

- ☐ 9.1 변수 쪼개기
- ☐ 9.2 필드 이름 바꾸기
- ☐ 9.3 파생 변수를 질의 함수로 바꾸기
- ☐ 9.4 참조를 값으로 바꾸기
- ☐ 9.5 값을 참조로 바꾸기
- ☐ 9.6 매직 리터럴 바꾸기



## 10. 조건부 로직 간소화 (챕터10)

- ☐ 10.1 조건문 분해하기
- ☐ 10.2 조건식 통합하기
- ☐ 10.3 중첩 조건문을 보호 구문으로 바꾸기
- ☐ 10.4 조건부 로직을 다형성으로 바꾸기
- ☐ 10.5 특이 케이스 추가하기
- ☐ 10.6 어서션 추가하기
- ☐ 10.7 제어 플래그를 탈출문으로 바꾸기



## 11. API 리팩터링 (챕터11)

- ☐ 11.1 질의 함수와 변경 함수 분리하기
- ☐ 11.2 함수 매개변수화하기
- ☐ 11.3 플래그 인수 제거하기
- ☐ 11.4 객체 통째로 넘기기
- ☐ 11.5 매개변수를 질의 함수로 바꾸기
- ☐ 11.6 질의 함수를 매개변수로 바꾸기
- ☐ 11.7 세터 제거하기
- ☐ 11.8 생성자를 팩터리 함수로 바꾸기
- ☐ 11.9 함수를 명령으로 바꾸기
- ☐ 11.10 명령을 함수로 바꾸기
- ☐ 11.11 수정된 값 반환하기
- ☐ 11.12 오류 코드를 예외로 바꾸기
- ☐ 11.13 예외를 사전확인으로 바꾸기

# COURSE CONTENT

---



## 12. 상속 다루기 (챕터12)

- ☐ 12.1 메서드 올리기
- ☐ 12.2 필드 올리기
- ☐ 12.3 생성자 본문 올리기
- ☐ 12.4 메서드 내리기
- ☐ 12.5 필드 내리기
- ☐ 12.6 타입 코드를 서브클래스로 바꾸기
- ☐ 12.7 서브클래스 제거하기
- ☐ 12.8 슈퍼클래스 추출하기
- ☐ 12.9 계층 합치기
- ☐ 12.10 서브클래스를 위임으로 바꾸기
- ☐ 12.11 슈퍼클래스를 위임으로 바꾸기



## 13. 최종 챌린지 (챕터1)

- ☐ 1.1 자, 시작해보자!
- ☐ 1.2 예시 프로그램을 본 소감
- ☐ 1.3 리팩터링의 첫 단계
- ☐ 1.4 statement() 함수 쪼개기
- ☐ 1.5 중간 점검: 난무하는 중첩 함수
- ☐ 1.6 계산 단계와 포매팅 단계 분리하기
- ☐ 1.7 중간 점검: 두 파일(과 두 단계)로 분리됨
- ☐ 1.8 다형성을 활용해 계산 코드 재구성하기
- ☐ 1.9 상태 점검: 다형성을 활용하여 데이터 생성하기
- ☐ 1.10 마치며



## 14. 리팩토링과 테스트

## 15. 마무리 및 코드에서 나는 악취 정리(챕터3)

- ☐ 3.1 기이한 이름
- ☐ 3.2 중복 코드
- ☐ 3.3 긴 함수
- ☐ 3.4 긴 매개변수 목록
- ☐ 3.5 전역 데이터
- ☐ 3.6 가변 데이터
- ☐ 3.7 뒤엎킨 변경
- ☐ 3.8 산탄총 수술
- ☐ 3.9 기능 편애
- ☐ 3.10 데이터 뭉치
- ☐ 3.11 기본형 집착
- ☐ 3.12 반복되는 switch문
- ☐ 3.13 반복문
- ☐ 3.14 성의 없는 요소
- ☐ 3.15 추측성 일반화
- ☐ 3.16 임시 필드
- ☐ 3.17 메시지 체인
- ☐ 3.18 중개자
- ☐ 3.19 내부자 거래
- ☐ 3.20 거대한 클래스
- ☐ 3.21 서로 다른 인터페이스의 대안 클래스들
- ☐ 3.22 데이터 클래스
- ☐ 3.23 상속 포기
- ☐ 3.24 주석

