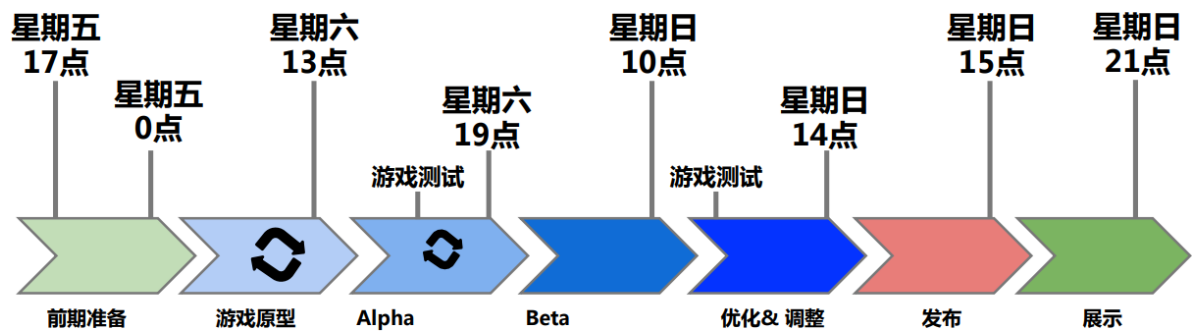


# 项目管理

## 开发流程



## 2月4日上午安排

由于本阶段为原型开发阶段，会多次试错并更改，大家先按照下面的来。

### 美术：

**9: 00~10: 00**

画出兔兔的人物、动画，还有它的血条和各种平台

**10: 00~11: 00**

画出根的形象和动画

**11: 30~12: 30**

画出记分数图和记层数图

**12: 30~14: 00**

休息时间，可自愿加班

### 程序：

**9: 00~9: 30**

做出人物的基本移动

**9: 30~10: 30**

实现平台的各种功能

**10: 30~11: 30**

实现根的功能

**11: 30~12: 30**

实现计分、计层功能

**12: 30~14: 00**

休息，可自愿加班