

司書

~THE ARCHIVIST~

「記録を残さずに、一体誰が覚えているんだい？」

すべてを消し去り、曖昧へと誘う時間の風と常に戦いながら、仲間の偉業と発見に光を照らし、記録し、図解せよ！

MARK XP: ☐ ☐ ☐ ☐

以下を達成でXP獲得！（チェックつけてね！）

- ・複数ある解決策を忘れないように、みんなが見える場所(ホワイトボードなど)に記録する
- ・形になりつつあるアイデアをみんなが見える場所(ホワイトボードなど)に記録する
- ・現在のタスクを明瞭化し、チーム全体に見えるようにする
- ・決まった設計やその他の技術的な詳細をチームに伝える。

4つチェックがついたら

次の役のチェックシートをとって、

左下のバッヂを切り取ってモブに渡そう！

LEVEL 3



MOB PROGRAMMING: THE ROLE PLAYING GAME by Willem Larsen CC-BY-SA-NC 2016

Powered by the Apocalypse - thanks to BigBadCon 2016 for inspiration

image CC BY 3.0 Lorc