## 司書

## ~THE ARCHIVIST~



「記録を残さずに、一体誰が覚えているん だい?」

すべてを消し去り、曖昧へと誘う時間の風と常に戦いながら、 仲間の偉業と発見に光を照らし、記録し、図解せよ!

## MARK XP: UUUU

以下を達成でXP獲得!チェックをつけよう!!

- ・複数ある解決策を忘れないように、みんなが見える場所(ホワイトボードなど)に記録する
- ・形になりつつあるアイデアをみんなが見える場所(ホワイトボードなど)に記録する
- ・現在のタスクを明瞭化し、チーム全体に見えるようにする
- ・決まった設計やその他の技術的な詳細をチームに伝える。

## 4つチェックがついたら

次の役のチェックシートをとって、

左下のバッヂを切り取ってモブに渡そう!

MOB PROGRAMMING: THE ROLE PLAYING GAME by Willem Larsen CC-BY-SA-NC 2016 Powered by the Apocalypse - thanks to BigBadCon 2016 for inspiration image CC BY 3.0 Lorc



