

LABORATOIRE 3

Ce travail peut être fait en équipe.

Objectif :

- HTML5, CSS 3
- JavaScript
 - Représentation de données en format JSON
 - Parcours de tableaux de données
 - Injecter des données dans un « select »
 - Petite manipulation du DOM

RÉALISATION

Dans le cadre de ce laboratoire, on vous demande de créer **une interface Web pour faire la gestion de la commande d'un client dans un restaurant**. Vous êtes libre de disposer les éléments sur vos pages tels que vous le désirez mais les éléments demandés devront y être présents.

Vous devez créer un dossier **Labo3** ayant les dossiers **css**, **js**, **images**, etc. La page **index.html** sera la page de présentation de votre restaurant. Dans le menu de navigation de cette page vous aller mettre une option **Commandes** qui permettra de faire une commande de repas (voir un exemple d'écran plus bas). Le dossier **css** contiendra un fichier nommé **style.css** qui contiendra tout le **css** de votre site. Le dossier **js** contiendra un fichier **scripts.js** avec le code JavaScript. Vous allez créer un autre fichier **restaurant.js** dans lequel vous allez créer un objet JSON nommé **menu** ayant 2 propriétés **entrees** et **repas**. **Les attributs entrees et repas sont des tableaux contenant des objets.**

Aucun style css ni JavaScript pourra être dans une page html, ils doivent être dans leur fichier respectif.

Chaque objet a comme propriétés

- Nom du repas
- Prix du repas
- Nom de l'image du repas

Les images des repas seront placées dans le dossier **images** sous-répertoires **entrees** ou **repas** selon les cas.

Vous devez avoir au moins 10 entrées et 10 repas. Consultez des sites Web de restaurants pour avoir des idées et même des images de repas. Les images doivent aller avec le type de repas. Les prix aussi doivent s'accorder avec le plat choisit.

Au chargement de votre page **commandes.html** vous allez créer dynamiquement les 2 « select » correspondant au choix des entrées et des repas. Les données seront prises des noms des entrées et repas de l'objet menu.

Les calculs du montant seront mise-à-jour chaque fois qu'on change d'entrée ou de repas.

Pour accéder à la page **commandes.html** il faut être un membre (cas d'un employé du restaurant) de l'application.

Faudra avoir un formulaire pour devenir membre avec les éléments de saisie suivants : **nom, prénom, courriel, mot de passe, confirmer mot de passe, sexe et date de naissance**. Avec ces données on va créer un objet et le mettre dans le tableau membres dans fichier membres.js. Faudra préalablement valider les données avant de les mettre dans le tableau membres. Vous aurez un autre tableau connexion qui contiendra : **courriel, mot de passe, statut (A-Actif, I-Inactif) et rôle (A-Admin, M-membre)**.

Il faudra se connecter pour accéder à la page **commandes.html**

Faudra ajouter au menu de la page d'accueil **index.html** les options suivantes : **Devenir membre** et **Connexion**

Faudra donc prévoir dans cette même page un **formulaire pour enregistrer un membre** et un **formulaire de connexion** aussi. Si la connexion a réussi alors on sera redirigés vers la page **commandes.html** autrement une erreur sera affichée pour indiquer que les données de connexion fournies ne sont pas valides.

Exemple de **commandes.html**

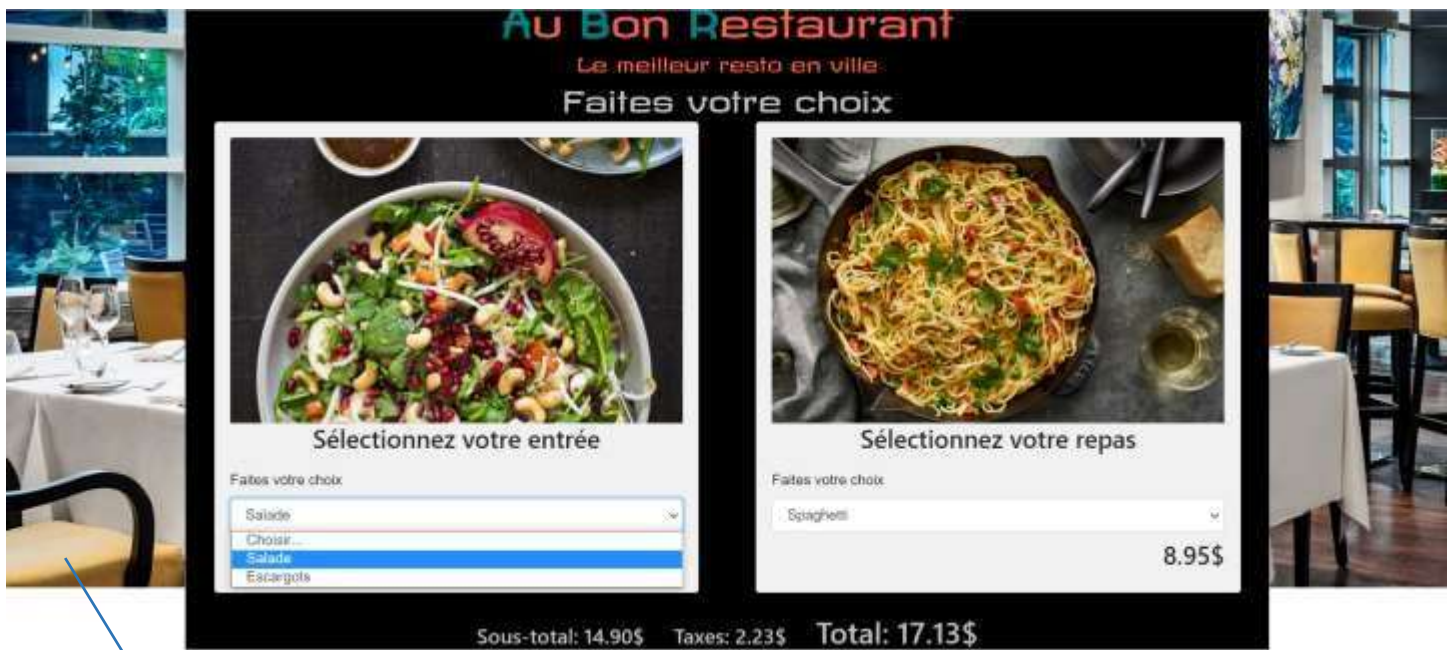


Image de fond du restaurant. Visitez via le Web quelques restaurants pour avoir des bonnes idées. Dans ce travail pratique l'ergonomie est super importante.

Test de votre site Web

Dans le dossier de votre projet Labo3 vous allez créer un dossier documents pour y mettre la vidéo des tests de votre application. Si vous avez conçu votre vidéo par Vimeo ou YouTube alors il suffira de mettre un commentaire lors de votre remise avec le lien pour voir la vidéo.

Déposer le dossier de votre projet Labo3 dans LEA. Ne pas oublier le commentaire avec le nom des coéquipiers du projet.

Critères de correction	
• Page index.html (fonctionnalités et ergonomie)	20%
• Page commandes.html (fonctionnalités et ergonomie)	50%
• Bonne déclaration et utilisation des tableaux JSON	10%
• Tests du formulaire	10%
• Qualité des tests utilisés faits dans votre vidéo	10%

Pour chaque consigne de cet énoncé qui n'est pas respectée vous allez perdre 10%.

Déposez le dossier Labo3 dans LEA.