

21/11 ontmoeting team

Wij begonnen ons project bij de museum upside down waar we onze team ontmoeten, in de museum moesten we foto's maken voor ons project om een idee te krijgen wat onze opdrachtgever wou hebben. Na ons bezoek gingen naar de factory en daar moesten een poster maken over ons (het team) en we moesten van de opdrachtgever een artiest uitkiezen waar wij inspiratie op zouden doen op ons project.

28/11 Onderzoeken

Ik heb allerlei onderzoeken gedaan (input/output) over vr en over adruino. Met deze onderzoeken kunnen kijken wat ik interessant vind om mee te werken voor het project. Ik zelf wou met adruino werken met led lichten.

04/12 keuze project

Op school hebben we gewerkt met onze input en outputs. Hiermee heb ik zelf onderzoek gedaan naar het gebruiken van een adruino en wat ik allemaal nodig had voor het project. En ook heb ik allerlei tutorial/guides gelezen, hoe een arduino en led lichten reageren op geluid.

05 /12 samenwerking rvs en e-commerce

We hebben in de factory besloten met zn allen wat het design wordt en waar onze inputs en outputs worden geïnstalleerd op onze project. Verder ben ik weer aan de slag gegaan met mijn input/output.

12/12 Geen school

18/12 documentatie

Vandaag niks bijzonders, gewerkt aan documentatie (onderzoeksplan)

19/12 factory

Met teamleden stand-up gedaan, dingen bijgepraat en elkaar geupdate. Daarna verdere voortdrijving aan mijn input/output.

26/12 – 02/01 Vakantie

09/01 geen school

5/01-16/01 ziek

18/01 Achterstand

Ik heb een week gemist wou verder werken aan mijn input/output. Alles was een mijn bakje gehaald heb nu geen hardware meer. Ik wou met andere onderdelen werken maar merkte gauw dat er niks meer over was.

22/01 geen progressie

Ov was vervallen voor de hele ochtend/middag waardoor ik niet naar school kon. Hierdoor heb ik helemaal niks om te laten zien morgen. 😞

23/01 sprint 3

Niet aanwezig, prive reden.