# **PSD2UGUI 工具说明文档**

## **简介**

PSD2UGUI是一个用于将Photoshop PSD文件转换为Unity UGUI界面的工具。它能够自动解析PSD图层结构，并生成对应的Unity UI预制体。

## **功能特点**

1. 自动解析PSD图层结构
2. 支持图层组和智能对象
3. 自动生成UI预制体
4. 支持导出精灵图片
5. 支持自定义UI类型
6. 支持图层效果处理

## **使用步骤**

### **1. 准备工作**

1. 在Unity中导入PSD2UGUI工具包
2. 确保已安装Aspose.PSD插件（用于PSD文件解析）
3. 设置Aspose许可证（避免水印）

### **2. 基本使用流程**

1. 在Unity项目中选择PSD文件
2. 右键选择"Psd2UIForm Editor"选项
3. 工具会自动解析PSD文件并创建图层结构
4. 在Inspector面板中可以：

* 设置UI图片导出路径
* 设置UI预制体导出路径
* 选择需要导出的图层
* 设置图层对应的UI类型

### **3. 导出设置**

1. UI图片导出路径：

* 设置导出精灵图片的目录
* 支持相对路径和绝对路径

1. UI预制体导出路径：

* 设置导出UI预制体的目录
* 可选择是否使用静默导出路径

### **4. 图层处理**

1. 图层类型：

* 支持多种UI类型（Button、Image、Text等）
* 可通过图层名称后缀指定UI类型
* 支持在层级窗口中直接修改UI类型

1. 图层导出：

* 可选择是否导出图层为精灵图片
* 支持批量选择导出
* 自动处理图层效果

### **5. 注意事项**

1. PSD文件要求：

* 建议使用智能对象处理带效果的图层
* 文本图层需要栅格化或转换为智能对象
* 图层命名建议使用有意义的名称

1. 性能优化：

* 工具会自动缓存程序集和类型信息
* 支持批量处理图层
* 提供图片压缩选项

## **常见问题**

### **1. 图片导出问题**

* 确保导出路径有写入权限
* 检查图层是否被正确标记为导出
* 验证图层是否包含有效内容

### **2. UI预制体生成问题**

* 确保UI类型设置正确
* 检查图层层级结构
* 验证导出路径设置

### **3. 图层效果处理**

* 使用智能对象处理带效果的图层
* 确保效果图层被正确转换
* 检查图层可见性设置

## **技术支持**

* 项目地址：GitHub仓库
* 技术博客：CSDN博客

## **更新日志**

### **2024版本**

* 优化了图层解析性能
* 添加了更多UI类型支持
* 改进了图层效果处理
* 增加了批量处理功能
* 优化了用户界面

## **许可证**

Copyright (c) 2024All rights reserved.

## **依赖项**

* Unity 2018.3或更高版本
* Aspose.PSD插件
* .NET Framework 4.7.1或更高版本

## **最佳实践**

1. 图层命名规范：

* 使用有意义的名称
* 添加UI类型后缀
* 保持命名一致性

1. 图层组织：

* 合理使用图层组
* 保持层级结构清晰
* 避免过深的嵌套

1. 性能优化：

* 及时清理未使用的图层
* 合理使用智能对象
* 注意图层数量控制

1. 导出设置：

* 选择合适的导出路径
* 根据需要设置压缩选项
* 定期备份重要文件

这份文档涵盖了PSD2UGUI工具的主要功能、使用方法和注意事项。如果您需要更详细的信息或有特定的问题，请随时告诉我。