

# 李永杰 前端开发 东北林业大学

男 | 25岁 | 猿辅导工作2.5年 | 软件工程本科 | 13104668297 | 13104668297@163.com

## 教育经历

- 本科/东北林业大学计算机系 2015.9-2019.7
- 工作年限：3年

## 专业技能

- 前端基础：熟练掌握HTML、CSS和JavaScript语言，具有良好的编程习惯和编码风格
- 前端框架：理解MVC/MVVM等模式的实现原理，熟悉React/Vue等前端热门框架
- 前端工程化：熟悉TS、NodeJS，理解前端模块化、Webpack生态，有项目实践经验
- 全栈技术：理解Node的底层原理与特性，对Linux、Nginx、HTTP与网络、数据结构和算法等具备扎实的功底

## 工作经历

猿辅导 猿编程 2019.11 - 2022.3

- 课程体验组  
聚焦猿编程Python代码编程的课程体验，负责猿编程客户端（C端）开发与优化，不断提升教研、主讲、班主任老师的教学效果，提升学员的学习及使用体验。个人从编辑器开发角色转变为中间层的开发，对接跨部门协作内容，新能力调研。题目生态建设，为同组同学提供题目开发脚手架：

知乎 商业化 2019.3 - 2019.10

- 品牌广告  
负责品牌广告位开发、负责广告投放平台开发与优化，不断提升销售、市场、运营的效率主要技术栈React+TS；借助dva、CRA等业界成熟脚手架；广告投放、广告排期等内部系统开发及维护；C端广告位开发，开发方式分为线下预览验证、线上发包，以npm包的形式存在于C端产品中，期间制定部门统一代码校验规则，使用Node脚本读取各代码库中eslint、prettier、stylelint的规则并将其统一化；旧代码迁移，使用dva架构重构、重构广告位预览系统，使用storybook管理广告位组件并使数据统一化管理

# 项目经历

- 猿编程Python编辑器 - Hybrid

主要工作：服务于教学内容，为学生提供Python编辑、运行能力；

技术方案：开源项目SkulptJS（运行在浏览器上的Python解释器）+CodeMirror+JSBridge+Vue

难点：拓展业务范围覆盖全端，提供中间层，抹平差异；Python解释器过渡至SkulptJS；基于SkulptJS自定义Python模块的实现：使用H5+Node+Electron能力扩展模块；基于AST修改编译结果；

- 猿编程教研平台 - Electron + React

主要工作：学生数据汇总，提升辅导、教研老师效率；微前端化：为其他业务提供基座；因为用户设备统一，加载优化：骨架屏、懒加载、延后加载Node模块、离线应用

技术方案：Electron+NodeJS+H5+TS+React

难点：微前端、骨架屏、懒加载、离线应用

- 第三方落地页 CDN 加速 - NodeJS + server

主要工作：定时扫描广告数据库增量数据，替换资源迁移至CDN

技术方案：Puppeteer + PM2 + Koa

难点：puppeteer 加载落地页获取静态资源列表，多进程处理并提供前端 RPC 服务返回 CDN 资源 url 及 type。客户端拦截 webview 资源请求并进行替换，定时扫描广告数据库增量数据，koa+puppeteer 前端 RPC 服务：pm2 管理服务定时处理增量数据、开启多进程提高多核 CPU 的利用率，落地页到达速率提升 15%