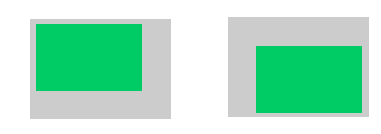
# .9图片的作用

①.9图片的作用是在图片拉伸的时候特定的区域不会发生图片失真，至于哪些部分不会失真那么得看你的图片是如何绘制的。

②当一张图片作为背景时可以指定前景内容的显示区域。如图：

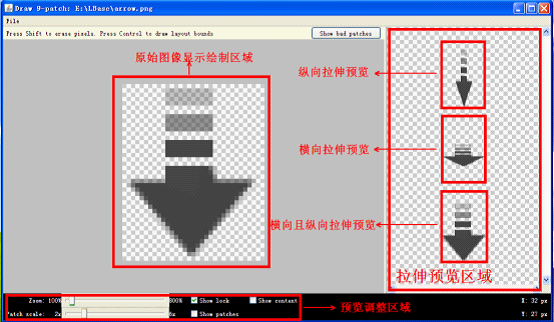


其中灰色是背景、绿色是前景。那么前景放在背景的具体位置是可以通过.9图片进行规定的。

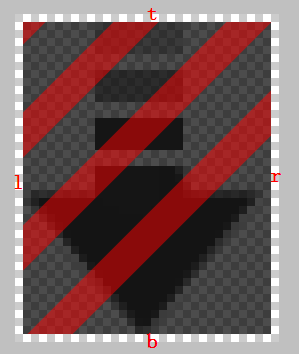
# 如何绘制.9图片

## ①利用android开发环境中提供的工具draw9patch。

draw9patch如图 ：



在“原始图像显示绘制区域”（这个名称自己取的）其实显示的是一张原始图片，并且在原始图片的四周添加了一个像素，通俗点说就是图片比原始图片扩大了一圈，多出来的那一圈是透明像素。我们需要绘制的地方真是在那一圈透明像素上进行绘制。在绘制之前先讲讲那一圈透明像素的含义。如图：



四周分别命名为L、T、R、B。

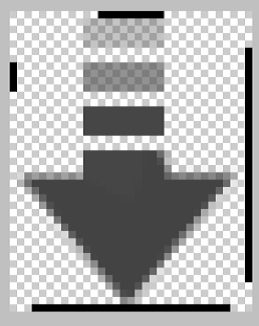
绘制在L的区域：用于拉伸的纵向区域。

绘制在T的区域：用于拉伸的横向区域。

绘制在R的区域：用于显示前景的纵向范围。

绘制在B的区域：用于显示前景的横向范围。

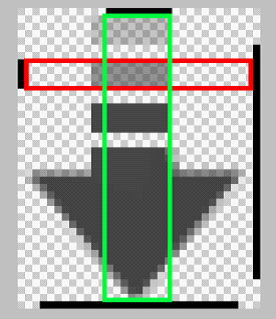
举例说明一下，如图 ：



这个图会如何拉伸、如何显示前景呢？最简单的方法是直接看“拉伸预览区”，当然更快捷是方法是你能直接看出这个区域。

### 拉伸区域

如图：



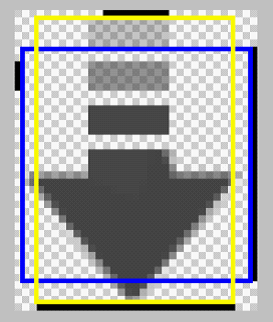
红色框区域：表示纵向拉伸的区域，也就是说，当图片需要纵向拉伸的时候它会只指定拉伸红色区域，其他区域在纵向是不会拉伸的。

绿色框区域：表示横向拉伸的区域，也就是说，当图片需要横向拉伸的时候它会只指定拉伸绿色区域，其他区域在横向是不会拉伸的。

显然红色和绿色相交的部分是既会进行横向拉伸也会进行纵向拉伸的。

### 前景的显示区域

如图：



蓝色区域：表示前景能显示的纵向范围。即前景的最上面可以显示到什么地方，最下面可以显示的什么地方。

黄色区域：表示前景能显示的横向范围。即前景的最左边可以显示到什么地方，最右边可以显示的什么地方。

蓝色和黄色相交部分：表示整个前景能显示的区域。一个区域是矩形的，蓝色规定了上下边界，黄色规定了左右边界，两者共同当然也就规定了一个矩形区域。

## ②利用photoshop进行绘制。

### 如何绘制？

A、首先将画布四周放大一个像素。

B、然后在四周绘制黑色像素（四周像素的意义参见①）。

C、保存的时候改成.9图片的后缀名。

### 何时使用ps绘制？

A、图片很大的时候用draw9patch不是很好绘制，这个时候你就可以利用ps进行绘制。

B、当你要做很多图标的时候，你可以利用ps中的动作功能来批量完成。

小结：如果你熟悉ps的话某种程度上可以做到事半功倍。而且可以做一些模板，或者是录制一些动作。

# 何时需要使用.9图片

简单点讲，一张图片被拉伸以后会发生严重的图像失真时，那么就可以考虑.9图片。那么哪些时候这种图片格式是比较有效的呢？

①图片有圆角并且其他某一区域可以拉伸而不影响图片效果。

②一些图标需要适配不同的分辨率的设备。

当然具体的使用还得看具体的要求，这里只是说了一下我最常用的，不常用的就没有列举了。

PS：.9图片很多时候你知道怎么使用就可以了，至于为什么会产生拉伸，类似这样的问题你最好去问问google，呵呵。如果文中有什么不妥的地方希望读者可以指出，欢迎评论、交流。

**.9图片怎么做？**

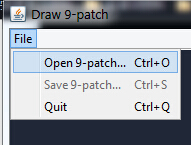
**！！核心要点：左上拉伸，右下内容！！！！！！** 其实核心就上面的内容！先来找个图片试试手！

**1. draw9patch.bat制作.9图实例：**

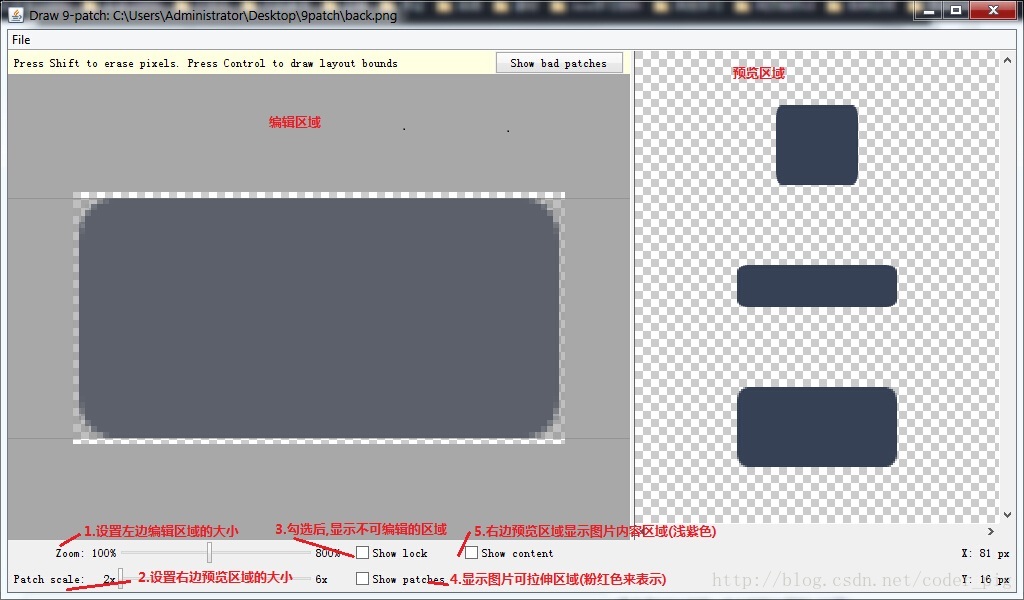
有这样的图片：http://www.runoob.com/wp-content/uploads/2015/06/73532937.jpg，我们通过TextView的android:blackground可以设置为TextView的一个背景，内容少的时候还正常，一多起来就可能出现下面这种情况： 会发现图片被拉伸变形了,很明显,这不合我们的需求,于是乎我们需要对这个图片来进行一些处理,让圆角部分的不随长度拉伸,中间部分才拉伸



打开我们的draw9patch.bat，点击左上角File，来到对应目录打开我们要处理的图片素材， 接下来就可以看到我们工具的主界面了:

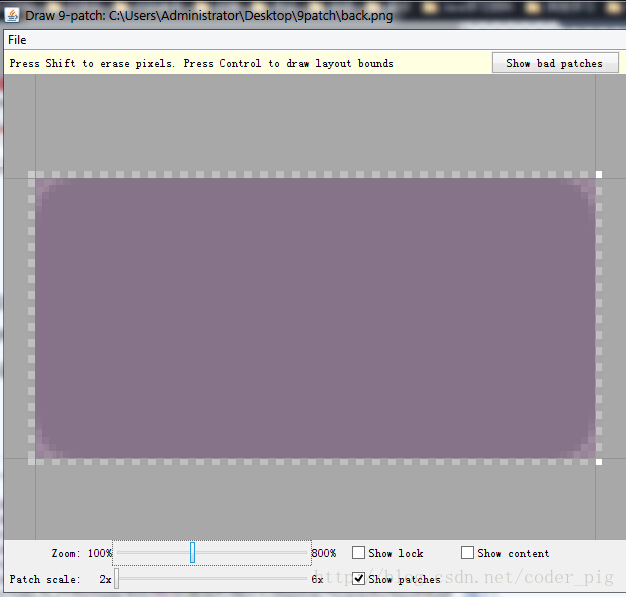


右面的预览区域分别是：纵向拉伸，横向拉伸，横纵都拉伸的预览

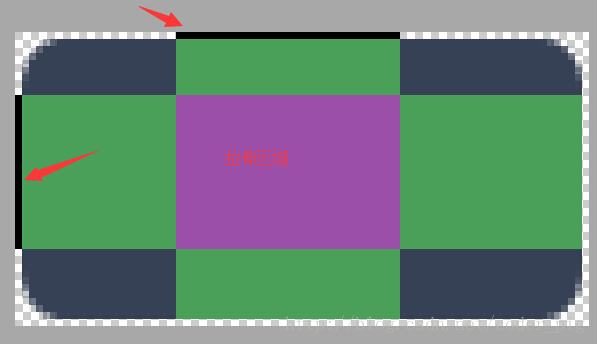


好的，接下来开始处理图片了：

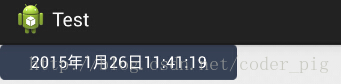
***Step 1.****调Zoom和Patch scale:设置自己适合的缩放比例,勾选show patch 可以让Zoom足够大,因为后面我们需要处理"斑马线"*

**

***Step 2.****接下来我们只需要在"斑马线"上进行操作就可以了: PS:黑色那条线是一条条点出来的,如果想消除点的话:按住shift点即可！*

**

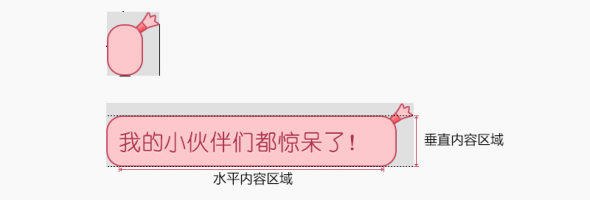
***Step 3.****保存图片,以.9.png结尾 比如这里保存的文件名是back.9.png； 嘿嘿，然后把他加入我们的工程，设置为TextView的背景：*

**

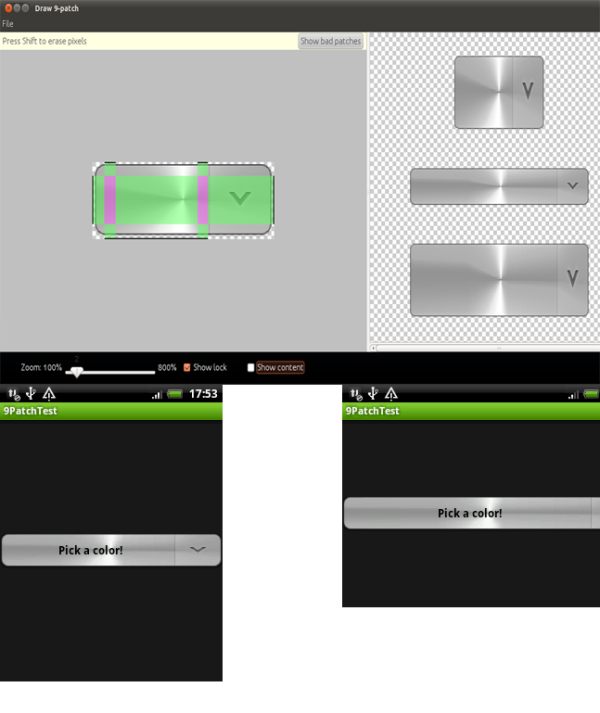
*效果杠杠滴，接下来无论我们的显示的字符多长，都是图中这个结果，新技能get~*

**2.看下别人如何做.9图：**

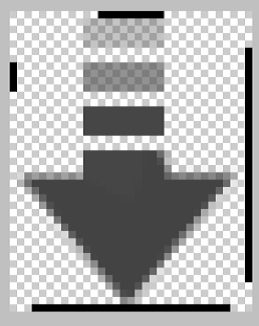
根据不同的情况我们可能需要做不同的.9图，下面欣赏下几个别人弄好的稍微复杂点的.9图的例子！ 例子：

1.原文链接：<http://www.miued.com/2074/>好吧，这素材我喜欢，可以没有QAQ！ 

2.原文链接：<http://blog.csdn.net/lizzy115/article/details/7950959>



3.原文链接：<http://www.cnblogs.com/vanezkw/archive/2012/07/19/2599092.html>



**3.本节小结：**

好的，本节关于.9制作可拉伸图片的教程就到这里，还是比较简单的，记住我们的口诀：左上拉伸，右下内容！ 做几个.9图后相信你就深有体会了，再见~