

Об'єкт тестування: безпроводні навушники

Тестування за рівнями:

1 Unit testing - Беремо окремо навушники, перевіряємо їх матеріал, дизайн, колір, форму. Беремо окремо кейс перевіряємо його форм-фактор, колір, матеріал, інтерфейс зарядки, і т.д.

2. Integration testing - Відкриваємо кейс, дістаємо навушники, вставляємо навушники в кейс, закриваємо кейс.

3. System testing - Відкриваємо кейс, дістаємо навушники, підключаємо до пристрою відтворення, перевіряємо чи відтворюється музика, знімаємо амбушури, надягаємо амбушури іншого розміру, вставляємо навушники в кейс, закриваємо кейс.

4. Acceptance testing - перевірити що навушники заряджаються, підключаються до пристрою та відтворюють звук

5. Alpha testing - Команда розробників навушників проводить перші тести

6. Beta testing - Віддати навушники в руки блогеру для тесту та реклами перед продажами. Або ж випустити навушники та чекати відгуки клієнтів що будуть використовувати їх в реальних сценаріях та будуть знаходити дефекти

Тестування навушників за типами тестування:

1. Функціональне - Взяти навушники, підключити до зарядки, від'єднати від зарядки, відкрити кейс, дістати навушники, під'єднати навушники до пристрою відтворення, перевірити відтворення звуку, вставити навушники в кейс, закрити кейс.

2. Не функціональне:

1. Стрес-тест - Перевірити що заряду навушників вистачить на заявлену кількість годин відтворення музики\звуків за визначеного рівня гучності
2. UX testing - Перевірити що кейс не відкривається та навушники не випадають при їх транспортуванні. Перевірити що кейс приємно лежить в руці. Перевірити що навушники добре сидять в вухах при

правильно обраному розмірі амбушур. Перевірити що зв'язок між пристроєм та навушниками не від'єднується під час всього часу роботи. Перевірити що навушники мають раціональні рівні гучності. Перевірити наявність та роботу активного шумодаву.

3. Configuration - перевірити що навушники працюють за заявлених умов роботи, наприклад від -5 до +40 градусів Цельсія. Перевірити що навушники мають заявлений рівень вологозахисту(занурити в воду, почекати заявлений час, дістати навушники, перевірити відтворення звуку)
4. UI - Перевірити що навушники не мають візуальних дефектів та інтерфейс підключення зарядки кейсу має стандартний вихід
5. Compatibility - перевірити з'єднання навушників з різними типами відтворювачів(наприклад десктопний пристрій, мобільний, mp3-плеєр, смарт-годинник, тощо)
6. Security - перевірити що навушники ніяк не можуть нашкодити власнику, перевірити можливість створення пари з іншим пристроєм під час активної сесії. Перевірити можливість підслуховування за різних рівнів гучності

3. Пов'язане зі змінами: Припустимо розробник випустив оновлення драйверу до навушників, яке можна виконати через офіційну програму

Regression - Взяти кейс з навушниками, відкрити кейс, дістати навушники, під'єднати навушники до пристрою відтворення, оновити драйвер, перепідключити навушники, перевірити відтворення звуку, вставити навушники в кейс, перевірити заряджання, закрити кейс.

Re-testing - Припустимо драйвер випущено з дефектом, прийшов новий драйвер. Тестер оновлює драйвер та перевіряє чи спрацюють навушники належним чином на цей раз.

Smoke - Взяти кейс з навушниками, дістати навушники, під'єднати до пристрою відтворення, відтворити будь-який звук, від'єднати та вставити навушники назад в кейс.

Sanity - Припустимо було змінено пристрій зарядки навушників на інший - взяти розряджені навушники з кейсом, під'єднати пристрій зарядки, переглянути чи засвітився індикатор зарядки, перевірити чи зможуть навушники зарядитися до 100 відсотків.