

## **ATIVIDADES EXTENSIONISTAS**

### **Proposta de Tema / Trabalho Final**

#### **Curso**

- ☐ Bacharelado em Ciência da Computação
- ☐ Bacharelado em Engenharia da Computação
- ☐ Bacharelado em Engenharia de Software
- ☐ Bacharelado em Sistemas de Informação
- ☒ CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- ☐ CST em Banco de Dados
- ☐ CST em Ciência de Dados
- ☐ CST em Desenvolvimento Mobile
- ☐ CST em Gestão da Tecnologia da Informação
- ☐ CST em Jogos Digitais
- ☐ CST em Redes de Computadores
- ☐ CST em Segurança da Informação

#### **Disciplina**

- ☐ Atividade Extensionista I: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Levantamento
- ☒ Atividade Extensionista II: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Projeto
- ☐ Atividade Extensionista III: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Análise
- ☐ Atividade Extensionista IV: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Implementação

#### **Etapa**

- ☐ Validação da proposta
- ☒ Trabalho final

#### **Aluno(s) e RU(s)**

<b>Aluno</b>	<b>RU</b>
João Paulo Bordinião	4995391

## **Título**

Oficina de capacitação digital: ensinando jovens do ensino médio a usar Word, PowerPoint e Excel

## **Setor de Aplicação**

O projeto será aplicado em uma escola pública de ensino médio, com foco em estudantes que não têm familiaridade com o uso de ferramentas de escritório. A oficina será realizada com turmas do 1º ao 3º ano, promovendo a inclusão digital por meio do ensino prático das ferramentas Word, PowerPoint e Excel — habilidades fundamentais para o mercado de trabalho e a vida acadêmica.

## **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)**

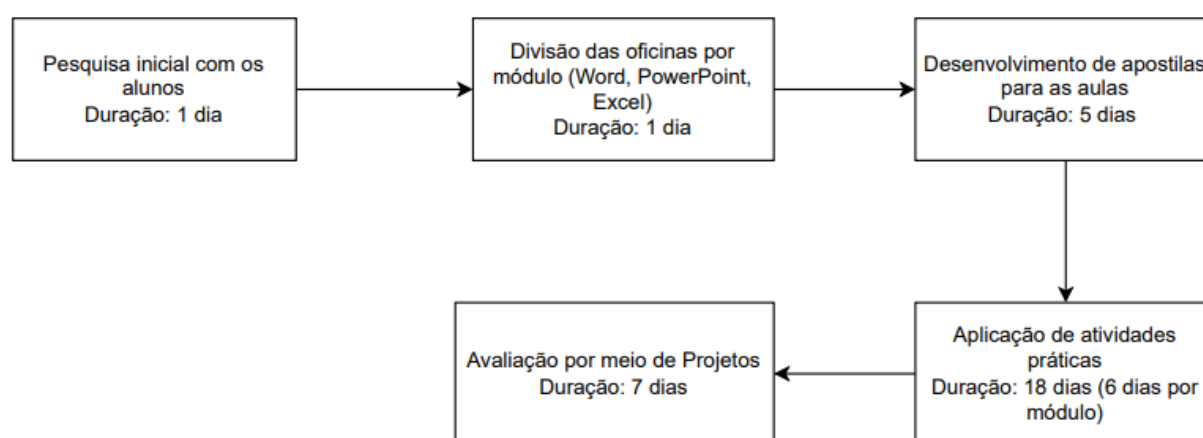
- ( ) 01. Erradicação da pobreza
- ( ) 02. Fome zero e agricultura sustentável
- ( ) 03. Saúde e bem-estar
- ( X ) 04. Educação de qualidade
- ( ) 05. Igualdade de gênero
- ( ) 06. Água potável e saneamento
- ( ) 07. Energia limpa e acessível
- ( X ) 08. Trabalho decente e crescimento econômico
- ( ) 09. Indústria, inovação e infraestrutura
- ( ) 10. Redução das desigualdades
- ( ) 11. Cidades e comunidades sustentáveis
- ( ) 12. Consumo e produção responsáveis
- ( ) 13. Ação contra a mudança global do clima
- ( ) 14. Vida na água

- ( ) 15. Vida terrestre
- ( ) 16. Paz, justiça e instituições eficazes
- ( ) 17. Parcerias e meios de implementação

## Objetivos

- Ensinar os jovens a utilizar ferramentas básicas de produtividade (Word, PowerPoint e Excel);
- Preparar os alunos para atividades escolares, vestibulares e oportunidades de estágio/emprego;
- Estimular a autonomia e o uso consciente da tecnologia;
- Promover a inclusão digital e a redução das desigualdades no acesso ao conhecimento tecnológico.

## Metodologia



## Resultados Esperados/Obtidos

Espera-se que os alunos se sintam mais preparados para utilizar ferramentas básicas de escritório tanto em seu cotidiano escolar quanto em futuras oportunidades profissionais. A familiaridade com esses recursos contribui diretamente para seu desempenho acadêmico, sua empregabilidade e sua inclusão digital. O projeto visa reduzir desigualdades tecnológicas e promover maior autonomia e confiança no uso do computador.

## **Considerações Finais**

Jovens têm facilidade de aprendizagem, mas precisam de acesso e orientação adequada;

O uso de exemplos práticos do cotidiano facilita a compreensão das ferramentas;

A experiência de ensinar reforça a importância da tecnologia como agente de transformação social.

O projeto deixou claro que, mesmo sendo nativos digitais, muitos jovens ainda não dominam ferramentas básicas como Word, Excel e PowerPoint, que são fundamentais tanto para o mercado de trabalho quanto para os estudos.