实验五 Python数据结构与数据模型

班级: 21计科4班

学号: 20210203411

姓名: 蒋锐

Github地址: https://github.com/JayRayzzZ/Python_Resouce

CodeWars地址: https://github.com/JayRayzzZ/Python_Resouce

实验目的

1. 学习Python数据结构的高级用法

2. 学习Python的数据模型

实验环境

- 1. Git
- 2. Python 3.10
- 3. VSCode
- 4. VSCode插件

实验内容和步骤

第一部分

在Codewars网站注册账号,完成下列Kata挑战:

第一题:停止逆转我的单词

难度: 6kyu

编写一个函数,接收一个或多个单词的字符串,并返回相同的字符串,但所有5个或更多的字母单词都是相反的(就像这个Kata的名字一样)。传入的字符串将只由字母和空格组成。只有当出现一个以上的单词时,才会包括空格。例如:

```
spinWords( "Hey fellow warriors" ) => returns "Hey wollef sroirraw"
spinWords( "This is a test") => returns "This is a test"
spinWords( "This is another test" )=> returns "This is rehtona test"
```

代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/5264d2b162488dc400000001

提示:

- 利用str的split方法可以将字符串分为单词列表
- 利用列表推导将长度大于等于5的单词反转(利用切片word[::-1])
- 最后使用str的join方法连结列表中的单词。

第二题: 发现离群的数(Find The Parity Outlier)

难度: 6kyu

给你一个包含整数的数组(其长度至少为3,但可能非常大)。该数组要么完全由奇数组成,要么完全由偶数组成,除了一个整数N。请写一个方法,以该数组为参数,返回这个 "离群 "的N。

例如:

```
[2, 4, 0, 100, 4, 11, 2602, 36]
# Should return: 11 (the only odd number)

[160, 3, 1719, 19, 11, 13, -21]
# Should return: 160 (the only even number)
```

代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/5526fc09a1bbd946250002dc

第三题: 检测Pangram

难度: 6kyu

pangram是一个至少包含每个字母一次的句子。例如,"The quick brown fox jumps over the lazy dog "这个句子就是一个pangram,因为它至少使用了一次字母A-Z(大小写不相关)。

给定一个字符串,检测它是否是一个pangram。如果是则返回True,如果不是则返回False。忽略数字和标点符号。 代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/545cedaa9943f7fe7b000048

第四题: 数独解决方案验证

难度: 6kyu

数独背景

数独是一种在 9x9 网格上进行的游戏。游戏的目标是用 1 到 9 的数字填充网格的所有单元格,以便每一列、每一行和九个 3x3 子网格(也称为块)中的都包含数字 1 到 9。更多信息请访问: http://en.wikipedia.org/wiki/Sudoku

编写一个函数接受一个代表数独板的二维数组,如果它是一个有效的解决方案则返回 true, 否则返回 false。数独板的单元格也可能包含 0, 这将代表空单元格。包含一个或多个零的棋盘被认为是无效的解决方案。棋盘总是 9 x 9 格,每个格只包含 0 到 9 之间的整数。

代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/63d1bac72de941033dbf87ae

第五题: 疯狂的彩色三角形

难度: 2kyu

一个彩色的三角形是由一排颜色组成的,每一排都是红色、绿色或蓝色。连续的几行,每一行都比上一行少一种颜色,是通过考虑前一行中的两个相接触的颜色而产生的。如果这些颜色是相同的,那么新的一行就使用相同的颜色。如果它们不同,则在新的一行中使用缺失的颜色。这个过程一直持续到最后一行,只有一种颜色被生成。

例如:

```
Colour here: G G B G R G B R
Becomes colour here: G R B G
```

一个更大的三角形例子:

```
RRGBRGBB
RBRGBRB
GGBRGG
GRGBG
BBRR
BGR
RB
```

你将得到三角形的第一行字符串,你的工作是返回最后的颜色,这将出现在最下面一行的字符串。在上面的例子中,你将得到 "RRGBRGBB",你应该返回 "G"。 限制条件: 1 <= length(row) <= 10 ** 5 输入的字符串将只包含大写字母'B'、'G'或'R'。

例如:

```
triangle('B') == 'B'
triangle('GB') == 'R'
triangle('RRR') == 'R'
triangle('RGBG') == 'B'
triangle('RBRGBRB') == 'G'
triangle('RBRGBRBGGRRRBGBBBGG') == 'G'
```

代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/5a331ea7ee1aae8f24000175

提示: 请参考下面的链接, 利用三进制的特点来进行计算。

https://stackoverflow.com/questions/53585022/three-colors-triangles

第一题: 停止逆转我的单词

难度: 6kyu

编写一个函数,接收一个或多个单词的字符串,并返回相同的字符串,但所有5个或更多的字母单词都是相反的(就像这个Kata的名字一样)。传入的字符串将只由字母和空格组成。只有当出现一个以上的单词时,才会包括空格。例如:

```
spinWords( "Hey fellow warriors" ) => returns "Hey wollef sroirraw"
spinWords( "This is a test") => returns "This is a test"
spinWords( "This is another test" )=> returns "This is rehtona test"
```

代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/5264d2b162488dc40000001

提示:

• 利用str的split方法可以将字符串分为单词列表

```
def spin_words(sentence):
    # Your code goes here
    vocas = sentence.split(' ')
    res = ''
    for i in range(0,len(vocas)):
        voca = vocas[i]
        if len(voca) >= 5:
            vocas[i] = voca[::-1]
    for voca in vocas:
        res = res + voca + ' '
    return res.rstrip()

print(spin_words('Hey fellow warriors'))
```

- 利用列表推导将长度大于等于5的单词反转(利用切片word[::-1])
- 最后使用str的join方法连结列表中的单词。

第二题: 发现离群的数(Find The Parity Outlier)

难度: 6kyu

给你一个包含整数的数组(其长度至少为3,但可能非常大)。该数组要么完全由奇数组成,要么完全由偶数组成,除了一个整数N。请写一个方法,以该数组为参数,返回这个 "离群 "的N。

例如:

```
[2, 4, 0, 100, 4, 11, 2602, 36]
# Should return: 11 (the only odd number)
```

```
[160, 3, 1719, 19, 11, 13, -21]
# Should return: 160 (the only even number)
```

代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/5526fc09a1bbd946250002dc

```
def find_outlier(integers):
    temp = [i%2 for i in integers]
    return integers[temp.index(1)] if sum(temp) == 1 else integers[temp.index(0)]
```

第三题: 检测Pangram

难度: 6kyu

pangram是一个至少包含每个字母一次的句子。例如,"The quick brown fox jumps over the lazy dog "这个句子就是一个pangram,因为它至少使用了一次字母A-Z(大小写不相关)。

给定一个字符串,检测它是否是一个pangram。如果是则返回True,如果不是则返回False。忽略数字和标点符号。 代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/545cedaa9943f7fe7b000048

```
def is_pangram(s):
    s = s.lower()

words = {}
    for i in s:
        if i.isalpha():
            words[i] = words.get(i,0) + 1
    print(words)
    return False if len(words.keys()) < 26 else True</pre>
```

第四题: 数独解决方案验证

难度: 6kyu

数独背景

数独是一种在 9x9 网格上进行的游戏。游戏的目标是用 1 到 9 的数字填充网格的所有单元格,以便每一列、每一行和九个 3x3 子网格(也称为块)中的都包含数字 1 到 9。更多信息请访问:

http://en.wikipedia.org/wiki/Sudoku

编写一个函数接受一个代表数独板的二维数组,如果它是一个有效的解决方案则返回 true,否则返回 false。数独板的单元格也可能包含 0,这将代表空单元格。包含一个或多个零的棋盘被认为是无效的解决方案。棋盘总是 9 x 9 格,每个格只包含 0 到 9 之间的整数。

代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/63d1bac72de941033dbf87ae

```
def validate sudoku(board):
    def invert_matrix(matrix):
        return zip(*matrix)
    def split_matrix(matrix):
        submatrices = []
        for i in range(0, 9, 3):
            for j in range(0, 9, 3):
                submatrix = []
                for m in range(i, i+3):
                    row = matrix[m][j:j+3]
                    submatrix.append(row)
                submatrices.append(submatrix)
        return submatrices
    list_rows = []
    list_cols = []
    list_3x3s = []
    for row in board:
        list_rows.append(row)
    for col in invert_matrix(board):
        list_cols.append(col)
    list_3x3s = split_matrix(board)
    for row in list_rows:
        list_temp = []
        for num in row:
            if num in list_temp or num == 0:
                return False
            list_temp.append(num)
    for col in list_cols:
        list_temp = []
        for num in col:
            if num in list_temp or num == 0:
                return False
            list temp.append(num)
    for _3x3matrix in list_3x3s:
        list_temp = []
        for row in 3x3matrix:
            for num in row:
                if num in list_temp:
                    return False
                list_temp.append(num)
    return True
```

```
graph TD
A((开始)) --> B{invert_matrix函数}
B --> C{split_matrix函数}
C --> D{list_rows, list_cols, list_3x3s初始化}
```

```
D --> E{遍历list_rows}
E --> F{检查重复元素和空单元格}
F --> G{返回False或继续}
G --> H{遍历list_cols}
H --> I{检查重复元素和空单元格}
I --> J{返回False或继续}
J --> K{遍历list_3x3s}
K --> L{检查重复元素}
L --> M{返回False或继续}
M --> N{返回True}
N --> O((结束))
```

第五题: 疯狂的彩色三角形

难度: 2kyu

一个彩色的三角形是由一排颜色组成的,每一排都是红色、绿色或蓝色。连续的几行,每一行都比上一行少一种颜色,是通过考虑前一行中的两个相接触的颜色而产生的。如果这些颜色是相同的,那么新的一行就使用相同的颜色。如果它们不同,则在新的一行中使用缺失的颜色。这个过程一直持续到最后一行,只有一种颜色被生成。

例如:

```
Colour here: G G B G R G B R
Becomes colour here: G R B G
```

一个更大的三角形例子:

```
R R G B R G B B
R B R G B R B
G G B R G G
G R G B G
B B R R
B G R
R B
G
```

你将得到三角形的第一行字符串,你的工作是返回最后的颜色,这将出现在最下面一行的字符串。在上面的例子中,你将得到 "RRGBRGBB",你应该返回 "G"。 限制条件: 1 <= length(row) <= 10 ** 5 输入的字符串将只包含大写字母'B'、'G'或'R'。

例如:

```
triangle('B') == 'B'
triangle('GB') == 'R'
```

```
triangle('RRR') == 'R'
triangle('RGBG') == 'B'
triangle('RBRGBRB') == 'G'
triangle('RBRGBRBGGRRRBGBBBGG') == 'G'
```

代码提交地址: https://www.codewars.com/kata/5a331ea7ee1aae8f24000175

提示: 请参考下面的链接, 利用三进制的特点来进行计算。

https://stackoverflow.com/questions/53585022/three-colors-triangles

实验过程与结果

请将实验过程与结果放在这里,包括:

- 第一部分 Codewars Kata挑战
- 第二部分 使用Mermaid绘制程序流程图

注意代码需要使用markdown的代码块格式化,例如Git命令行语句应该使用下面的格式:



显示效果如下:

```
git init
git add .
git status
git commit -m "first commit"
```

如果是Python代码,应该使用下面代码块格式,例如:



显示效果如下:

```
def add_binary(a,b):
    return bin(a+b)[2:]
```

代码运行结果的文本可以直接粘贴在这里。

注意:不要使用截图,因为Markdown文档转换为Pdf格式后,截图会无法显示。

实验考查

请使用自己的语言并使用尽量简短代码示例回答下面的问题,这些问题将在实验检查时用于提问和答辩以及实际的操作。

1. 集合 (set) 类型有什么特点? 它和列表 (list) 类型有什么区别?

- 2. 集合 (set) 类型主要有那些操作?
- 3. 使用*操作符作用到列表上会产生什么效果?为什么不能使用*操作符作用到嵌套的列表上?使用简单的代码示例说明。

4. 总结列表,集合,字典的解析 (comprehension) 的使用方法。使用简单的代码示例说明。

实验总结

用三进制算法去解题,但是写最后一题是还是会超时。