



00-过往大公司iOS面试总结

Aug 19, 2015

- 1.sdWebImage 如何显示gif的
- 2.SDWebImage原理 SDWebImage如何在url不改变的情况下刷新图片
- 3.响应链条
- 4.https 证书
- 5.JavaScript 调用oc 如何回到主线程
- 6.GCD如何设置线程依赖

陌陌总结

- 1.mrc 下手写 setName 如果去掉if() 判断如何写
- 2.你用过什么三方库各有什么优点
- 3.autoreleasePool与runloop关系

汽车之家

- 1.gif优化
- 2.https 相对于http过程不同
- 3.NSString release <http://blog.csdn.net/dongdongdongjl/article/details/8471995>
- 4.简述http协议过程
- 5.FMDB多线程如何实现资源不抢夺 FMDatabaseQueue 后台会建立系列化的G-C-D队列
- 6.你的首页采用什么架构 目前你们的架构有什么问题 你能给出什么优化方案 如果是mvc你会有什么方案

7. NSString str1 = @"1234567890";

进行release会发生什么(什么都不会发生 他的retainCount 为-1 它的实际值是4294967295 在编译时就决定的 它的真实类型是__NSCFConstantString 进行retain和copy操作都还是自己, 没有任何变化, 对其mutableCopy操作可将其拷贝到堆上, retainCount为1.)

NSString str3 = [NSString stringWithFormat:@"1234567890"];

String有单独的缓存池, 一般你用@"声明的String都会放到缓存池中, 就是以备复用, 在后面就是相同的字符串, 他只是进行指针赋值, 并没有新的对象产生, 至于release,那就不清楚了, 一般来说, 缓冲池中的字符串释放时机是不确定的, 看系统的优化了

因为String不同于int等一般数据类型, 但是又比较常用, 使用频率跟int差不多, 所有语言一般会在编译器级别做优化, 来减少String的开销, 以及内存碎片化问题

搜狗面试总结

1. 循环广告如果只用2个cell 怎么做 同样用collectionView
<http://www.cocoachina.com/ios/20160328/15808.html>
2. sdwebimage 现实前最后一步做了什么（解码）
3. 你在开发中遇到比较难的bug是什么 decodedImageWithImage
4. arc什么情况下会使用 @autoreleasepool （自定义NSOperation 的时候main方法里面,子线程中）
- 5.如果自己实现一个图片缓存

知乎面试总结

- 1.自己开异步操作 用NSOperatonQueue (自定义nsoperation)
- 2.怎么给delegate添加一个默认实现(直接调用代理方法 但是不实现代理方法 不崩溃)

ProtocolKit

<https://github.com/forkingdog/ProtocolKit>

- 3.手势与响应链的关系
- 4.instrument 离屏渲染优化细节 没有说明白
- 5.ui控件默认抗拉伸等级是多少 750
- 6.常用的设计模式有哪些
- 7.autolayout的坑 （scrollView适配）

华米面试总结

- 1.app在main函数执行之前做了什么(主要作用在于做app启动速度上优化)
- 2.dispatch_source
- 3.isa指针整体指向关系图
- 4.使用过类属性吗 xcode8开始才能使用
- 5.swift中?? 代表什么 (一个函数)
- 6.如何添加类方法 runtime class_addMethod是添加对象方法的
- 7.class_addMethod添加失败会走 exchangeImplementation方法
- 8.arc下什么情况使用@autoreleasepool
- 9.AFN目录结构
- 10.NSTimer 弱引用辅助类
- 11.如何获取button的selector(非对象)

别人分享腾讯总结：

AFN 点击请求数据开始，到数据返回来中间发生了什么

蘑菇街总结算法

- 1.block强引用做了什么
- 2.FMDB 版本升级迁移
- 3.你们的app架构
- 4.NSURLProtocol RNCachingURLProtocol(<https://www.raywenderlich.com/59982/nsurlprotocol-tutorial>)

webView缓存)

5.app启动慢（在主线程中做了太多耗时操作 appDelegate)

6.后台运行时间多长

7.NSTimer 强引用解决（辅助类 <http://www.jianshu.com/p/846f8486a9d0>）

8.facebook 循环引用检测 工具包括：FBRetainCycleDetector, FBAllocationTracker以及FBMemoryProfiler

iOS 25个性能优化/内存优化

懒加载(lazy load

· 缓存行高

对重要数据进行缓存使用正确的缓存方式 比如大量数据使用fmdb 少量使用userdefault

今日头条面试总结

算法:

找出数组中 和最大的子数组

1.viewcontroller 2个分类都有相同方法 他们的调用顺序是什么(buildSetting的文件顺序 顺序最后的那个分类被先调用)

2.如何在指定大小空间内缓存视频前几帧

3.图片在内存中是如何缓存的 (sdwebimage) NSCache

4.分类实现原理

5.JSONModel 模型类型错误如何处理

6.setAssociatedObject: 在分类中何时释放(根据WWDC 2011, Session 322 (第36分钟左右)发布的内存销毁时间表，被关联的对象在生命周期内要比对象本身释放的晚很多。它们会在被 NSObject -dealloc 调用的 object_dispose() 方法中释放。)

7.host劫持如何处理

网易总结

1.KVO注意点

2.collectionView自定义布局

迅雷总结:

1.- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions 返回NO会发生什么

2.property 默认修饰是什么 atomic strong

3.局部 block arc arc 调用情况

4.self.navigationItem.title,self.title 区别

5.category 默认情况为何不能添加成员变量

17.03.20 百度面试总结

1000个cell 和50个cell 滑动一行 哪个方法调用次数不同 heightForRow (1.默认情况有多少个数据调用多少

次计算出滚动条高度 2.cell出现的时候再调用一次 (但是如果estimateHeight后heightForRow调用次数减少 cell出现的时候再调用一次))

野指针 如何收集

DSYM原理

weak-strong dance

如何自己做错误收集 而不用友盟

圆角绘制最优方案 (不是贝塞尔曲线)

layer.cornerRadius 与贝塞尔曲线圆角区别

pch文件原理:整个工程中是较为稳定的,即在工程开发过程中不会经常被修改的代码 但是一修改 整个工程都得再编译一遍

滑动到末尾自动加载如何实现

断点命令来改变变量的值

NSURLSession 坑

如何实现后台下载

ARC 下合适retainCount+1

如何自己实现通知中心 addObserver: 把__weak observer后都放到数组 发通知的时候 遍历数组 performSelector

如果父类有一个属性 只希望子类看见 其他看不见?

那么就在单独写一个 extension文件在子类引入

字符串全排列

如果在消息转发中将 1个消息转发给2个对象

在第三步中 处理 invocation包装2个target

美团大象团队面试总结

你review别人代码的时候发现什么问题

高德面试总结 下午 2.30-3.30 2017.6.30

1.使用c++工具静态扫描整个工程 addObserver 来将影响降到最低 而不是使用方法交换 来移除通知

2.方法交换在越狱设备不保险 比如将imageWithContentOfFile: 替换成 imageNamed: 某个越狱插件又将 imageNamed: 替换成->imageWithContentOfFile: 结果imp没变的情况 自己调自己 死循环了

->通过安装某个越狱用户的所有插件排查出来的

2.自己实现tableview

2.以时间复杂度o(1)实现NSCache 当个数大于100时自动移除最后一个

3.25匹马赛跑，每次只能跑5匹马，最快能赛几次找出跑得最快的3匹马？

答案：

共7次：

解答：

将25匹马分成五组： a,b,c,d,e(待定)

每组分别进行比赛分出先后： （a1>a2>...a5,下标代表名次）

a1,a2,a3,a4,a5

b1,b2,b3,b4,b5

c1,c2,c3,c4,c5

d1,d2,d3,d4,d5

e1,e2,e3,e4,e5

（共进行5次）

将a1,b1,c1,d1,e1进行一次比赛

分出先后（假设先后顺序为a1>b1>c1>d1>e1）

(共一次， 得出第一位)

将第一次进行的二三位， 第二位及第一次进行组的二位， 第三位进行一次比赛

a2,a3,b1,b2,c1进行一次比赛

结果前两名分别为二三位

故共进行7次

第六次确认第一名 第七次确认第二三名 ->前三名

第七次

a2,a3,b1,b2,c1取前2名

a1>b1>c1>d1>e1

d1 e1所在组第一名都跑到最后说明整组都不行 排除 剩下3组

a1,a2,a3,a4,a5

b1,b2,b3,b4,b5

c1,c2,c3,c4,c5

去除第一名a1因为第一名已经去定 a4 a5 排名第四第五 直接去除 因为目的是找前3

a2,a3

b1,b2,b3,b4,b5

c1,c2,c3,c4,c5

c1这组最快的留下 因为c1已经第三了 后面的不用看了

a2,a3

b1,b2,b3,b4,b5

c1

去除b2后面的 因为b1跑第二名 所在组b2有可能是第三名

a2,a3

b1,b2

c1

最后取前2名

网易面试总结

1.loadView怎样才不会死循环

2.button 和view事件响应区别

3.UIEvent有哪些属性

4.字符串宽高计算的坑

5.performSelector 内存管理问题

6.如果重写了set方法还会触发KVO吗

会

iOS开发中的关键字const / static / extern

<http://www.cocoachina.com/ios/20161110/18035.html>

<http://pan.baidu.com/s/1slK21xN> static和extern使用

<http://pan.baidu.com/s/1qXZNqYK> const与宏的区别



bound.origin 负数 那么 所有子视图右下角偏移

bound.origin 正数 那么 所有子视图左上角偏移

获取一个view下所有view个数

frame和bounds的区别

默认情况相等

旋转后就不同了

堆-> 链表

内存释放不掉，会一直申请新的，导致内存使用过大，超过系统的限制，应用就会被系统退出

一直播总结

何时使用copy

1.当对一个可变对象深拷贝的时候使用copy(NSString可能传入一个可变的 所以使用copy)

当对一个不可变对象深拷贝的时候使用mutableCopy

2.就是需要copy 比如block stack-> malloc

If (self = [super init])做了什么

Super只是编译器指示符

当前方法调用者去 父类对象 的方法列表中查找init方法 并调用

ARC什么情况会出现stack类型block

定义block但并未赋值(给block变量) && 引用 局部变量 __block局部变量 成员变量

如何扩大button点击范围

point: inside:

hitTest:point

IMP SEL 区别

SEL 结构体具体内容

KVOController 原理 -> 实现 三个方面 实现通知自动移除

SVN GIT区别

http://mp.weixin.qq.com/s?__biz=MzAwNDY1ODY2OQ==&mid=400417748&idx=1&sn=0c5f6747dd192c5a0eea32bb4650c160&3rd=MzA3MDU4NTYzMw==&scene=6#rd

网易总结

1.类的加载过程 Mac-O文件加载的全过程

<http://www.cocoachina.com/industry/20131121/7392.html>

2.runloop 与GCD关系https://developer.apple.com/library/content/documentation/Cocoa/Conceptual/Multithreading/RunLoopManagement/RunLoopManagement.html#//apple_ref/doc/uid/10000057i-CH16-SW20

3.GCD一定依赖于runloop吗

其它

在不使用延迟调用的情况下处理点击的时候重复push页面

navigationController.topViewController == self 导航栏最上面的页面是当前页面才push

熊猫直播

我们能给很多陌陌给不了的机会

sohu 社交产品面试总结

1.你怎么看待架构

2.momo 手机端和pc网页端可以同时在线 移动端都不能同时在线

3.momo分几个大的模块? 直播 小视频 群组

易车

MVVM MVP 与你的数据视图完全拆分的差别

XIB Storyboard区别 (阅读修改成本太高 只适合固定页面 启动)

PREV

