



Übersicht

Namen und Adressen - DNS



Namen und Adressen

Welche Namen und Adressen kennen Sie?

Namen und Adressen

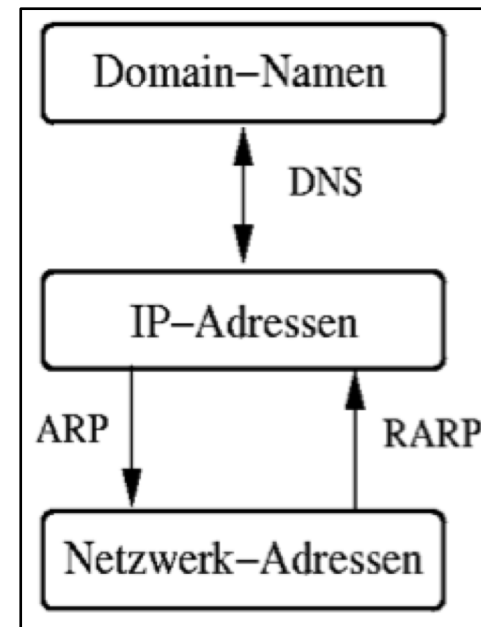
Welche Namen und Adressen kennen Sie?

- Hostname
 - tu-freiberg.de
- IP-Adresse (IPv4 / IPv6)
 - 139.20.16.148
 - 2001:0db8:85a3:08d3:1319:8a2e:0370:7344
- Physikalische Adresse / MAC-Adresse
 - 00:1d:92:9b:94:84

Namen und Adressen

Welche Namen und Adressen kennen Sie?

- Hostname
 - tu-freiberg.de
- IP-Adresse (IPv4 / IPv6)
 - 139.20.16.148
 - 2001:0db8:85a3:08d3:1319:8a2e:0370:7344
- Physikalische Adresse / MAC-Adresse
 - 00:1d:92:9b:94:84





Namen und Adressen

DNS – Dynamic Name System

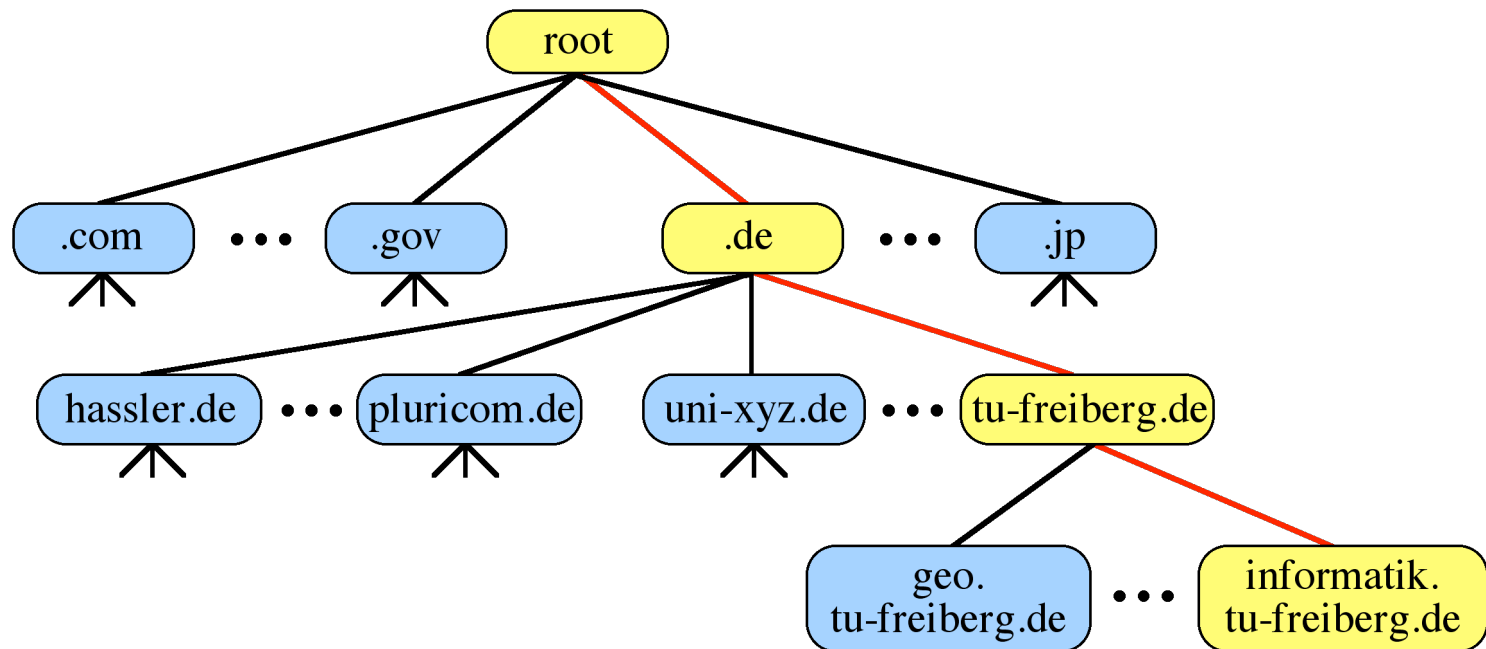
Namen und Adressen

DNS – Dynamic Name System / RFC 1035

- Verzeichnisdienst / „Telefonauskunft“ für Internetadressen
- Übersetzung Hostname → IP-Adresse (auch umgekehrt mgl. = reverse lookup)
- Tausende Nameserver, hierarchisch, Baumstruktur
- Query – Response – Protokoll

Namen und Adressen

DNS – Dynamic Name System



ftp.rs.internic.net

Namen und Adressen

DNS – Dynamic Name System

- Resolver fragt Nameserver
 - Autoritative Antwort → aus Zonendatei
 - Nicht-Autoritative Antwort →
 - Rekursiv
 - Nameserver übernimmt Namensauflösung (idR iterativ)
 - Iterativ
 - Nameserver antwortet mit anderem Nameserver

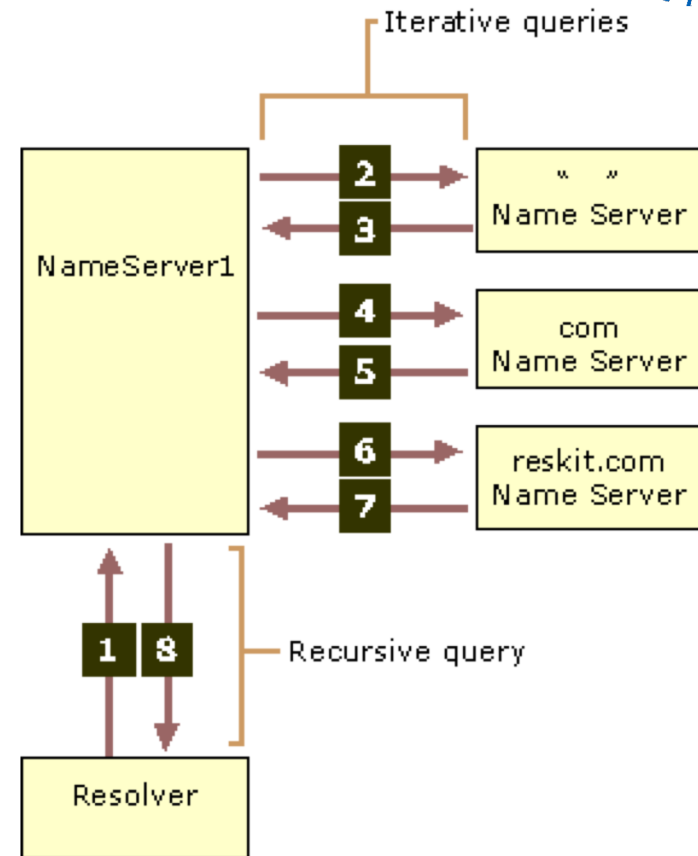
host, dig, nslookup

Namen und Adressen



DNS – Dynamic Name System

- Resolver fragt Nameserver
 - Autoritative Antwort → aus Zonendatei
 - Nicht-Autoritative Antwort →
 - Rekursiv
 - Nameserver übernimmt Namensauflösung (idR iterativ)
 - Iterativ
 - Nameserver antwortet mit anderem Nameserver



DNS Message Format

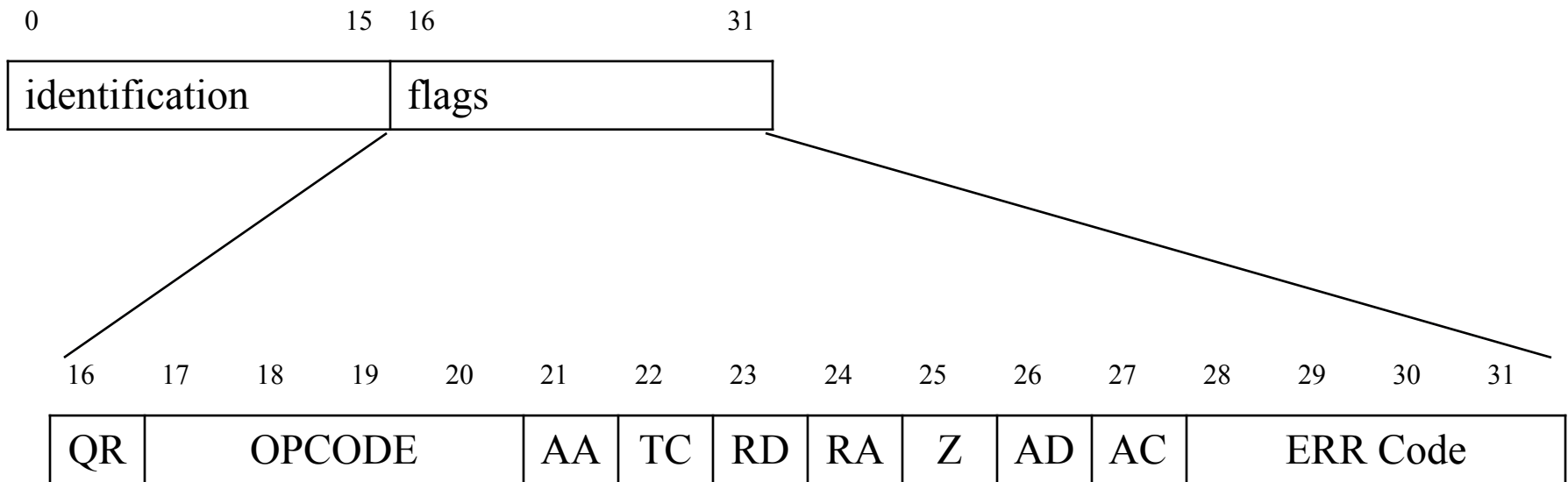
- Frame mit variabler Länge
- Komprimierung vorhanden
- auf 512 Byte begrenzt (TC Flag)
- keine konstante Blockgröße der Werte (beim Auslesen genau beachten!)

DNS Message Format

0	15	16	31
identification	flags		
# of questions	# of answer RRs		
# of authority RRs	# of additional RRs		
questions (variable)			
answers (variable)			
authorities (variable)			
additional information (variable)			

DNS Message Format

- Grundaufbau





DNS Message Format

QR : 1 bit, request (0) or response (1)

OpCode : 4 bits, request type

QUERY Standard request

STATUS Server status query

NOTIFY Database update notification ([RFC1996](#))

UPDATE Dynamic database update ([RFC2136](#))

1 bit **AD** *Authenticated data* DNSSEC

1 bit **CD** *Checking Disabled* DNSSEC

4 bits **Rcode**, Error Codes : NOERROR,
SERVFAIL, NXDOMAIN (*no such domain*),
REFUSED...

AA *Authoritative Answer* : 1 bit, reply from *authoritative* (1) or from cache (0)

TC *Truncated* : 1 bit, response too large for UDP (1).

RD *Recursion Desired*: 1bit, ask for recursive (1) or iterative (0) response

RA *Recursion Available* : 1bit, server manages recursive (1) or not (0)

1 bit **Zeros**, reserved for extensions

16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

QR	OPCODE	AA	TC	RD	RA	Z	AD	AC	ERR Code
----	--------	----	----	----	----	---	----	----	----------

DNS Message Format

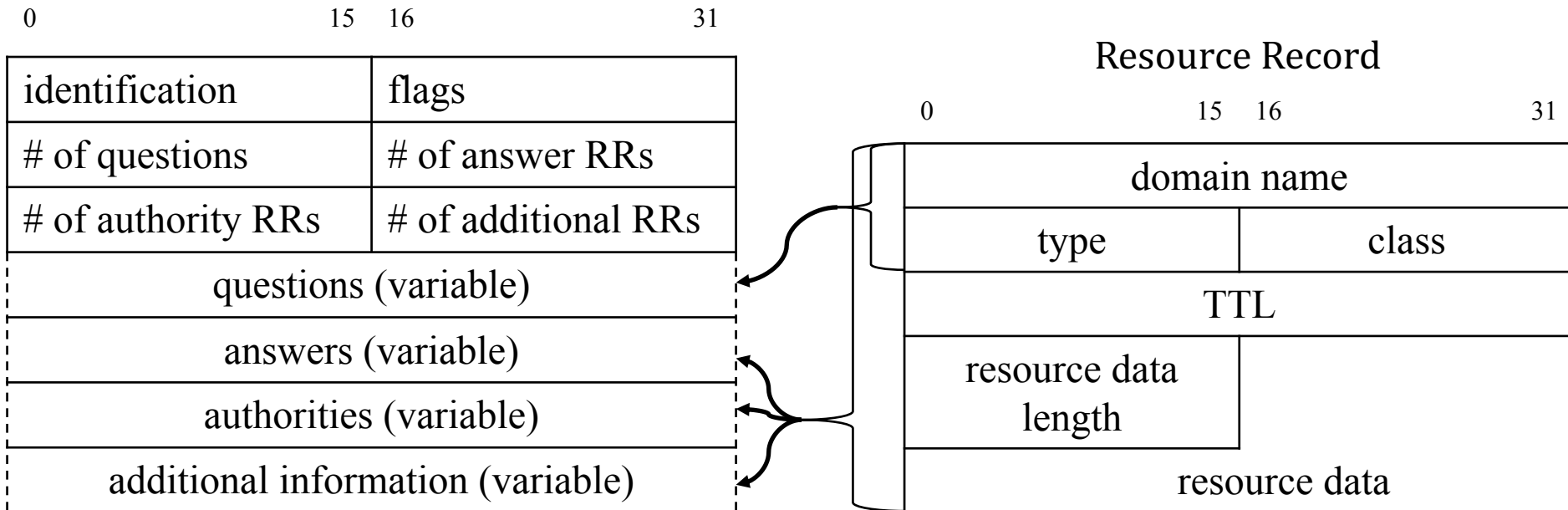
• Anzahlfelder

- Anzahl der questions ist bei einer Anfrage üblicherweise auf 1 gesetzt und die Anzahl von answer RRs, authority RRs und add. RRs auf 0
- für jede Anzahl stehen 16 Bit zur Verfügung

0	15	16	31
identification	flags		
# of questions	# of answer RRs		
# of authority RRs	# of additional RRs		
questions (variable)			
answers (variable)			
authorities (variable)			
additional information (variable)			

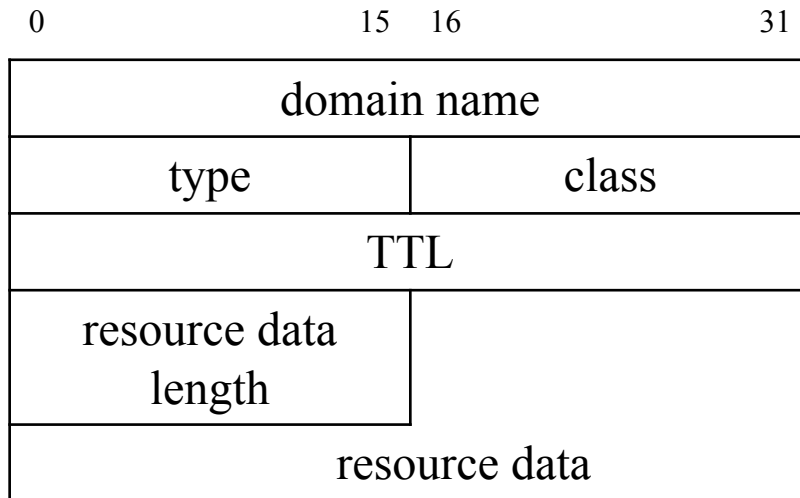
DNS Message Format

- Questions: enthält unvollständige RR(s)
- Answers, Authorities, Add. Info: enthalten vollständige RRs



DNS Message Format

- Format für Resource Records



Classes: IN (,CH, HS, CS)

Types:

- A – Address Record (IPv4)
- AAAA – Address Record (IPv6)
- MX – Mail eXchange Record
- CNAME - Canonical Name Record
- PTR – Pointer Record (reverse DNS)
- ...
- ...

- TTL ist die Gültigkeit in Sekunden des Eintrages (Cachezeit), oft 2 Tage
- resource data length: spezifiziert die Größe der resource data (Abhängig vom Typ), bei einer IP Adresse z.B. (Typ == 1) 4 Byte IP Adresse

DNS Message Format

- Komprimierung von Domain Namen
 - wird angewendet, da Domain Namen sich in einer Antwort sehr oft wiederholen können
 - Prinzip einfach: falls bei der Dekodierung in dem Feld „data length“ des nächsten Labels (1byte Groß, siehe Kodierung von Domain Namen) die ersten beiden Bit gleich 11_2 sind, dann handelt es sich um einen Zeiger. Die folgenden 14 Bit geben einen Offset vom gesamten Headerformat an (ID beginnt bei 0) zum lesenden Label.

DNS Message Format

Quellen

- RFC 1035, Domain names – implementation and specification
<http://tools.ietf.org/html/rfc1035>
- TCP/IP Illustrated, Volume 1, W. Richard Stevens, Addison-Wesley

Namen und Adressen

Aufbau URL (Uniform Resource Locator)

Bsp:

`http://user:pass@menno.informatik.tu-freiberg.de:80/lehre/RN2009/example.cgi?id=1#fragment`

- Protokoll
- benutzername[:passwort]
- Hostname + Port
- Pfad (Unix style)
- Query
- Fragment