

# 데이터 수집 보고서 (초안)

지원자의 이력서를 기반으로 지원 기업 맞춤 정보를 활용한 실전 대비 AI 모의면접 시스템

## 1. 데이터 수집 목적

기업 맞춤형 면접 질문을 자동으로 생성하고, 구직자의 답변을 실시간으로 피드백하여 면접 준비를 돕는 시스템 구축을 목적으로 데이터를 수집하게 되었습니다. 이를 위해 채용 정보와 기업 관련 데이터를 분석하여 기업이 원하는 인재상과 직무 요건에 맞춘 질문을 제공함으로써 구직자의 면접 준비 과정을 효율적으로 지원하는 것이 이번 프로젝트의 목표입니다.

## 2. 데이터 수집 방법

세 가지 주요 기업(SK telecom, 넥슨, 펄어비스)의 직무(데이터 사이언티스트, MLOps, 게임 기획자) 및 채용 정보를 기반으로 수집되었습니다.

- 각 기업의 공식 채용 사이트와 사람인, 잡코리아 등의 채용 정보 사이트에서 해당 직무에 대한 채용 정보와 기업별 요구 사항을 수동으로 수집하였습니다.
- 깃허브와 채용 정보 사이트 등에서 해당 직무에 대한 인터뷰 데이터를 수동으로 수집하였습니다.

## 3. 데이터 (+ 사이즈)

### 1. 멀티모달 감정인식 데이터

- 얼굴 이미지 감정분류용 데이터
  - 용량 : 835.61 GB
- 안구 움직임 인식 데이터
  - 용량 : 547.19 GB
- 목소리 감정분류용 데이터
  - 용량 : 14.41 GB

(출처: <https://aihub.or.kr> )

## 2. 기업/직무 관련 데이터

- 채용 홈페이지 정보

[skt-채용정보.pdf](#)

출처: [SK텔레콤 채용](#)

[넥슨-채용 정보.pdf](#)

출처: [넥슨 채용사이트](#)

[풀어비스-채용정보.pdf](#)

출처: [풀어비스 공식 홈페이지](#)

- 직무 관련 인터뷰

[데이터 사이언티스트 인터뷰.pdf](#)

출처: [깃허브](#)

[MLOps- 인터뷰.pdf](#)

출처: [해시독](#)

게임기획자- 인터뷰.pdf

출처1: [https://www.infllearn.com/blogs/4038?](https://www.infllearn.com/blogs/4038?srltid=AfmBOooGBLwSBnR4gDj2Mj7oXqSmYs7AmGmNtbkmDyqO230N0MBMgZ6S)

[srltid=AfmBOooGBLwSBnR4gDj2Mj7oXqSmYs7AmGmNtbkmDyqO230N0MBMgZ6S](https://www.infllearn.com/blogs/4038?srltid=AfmBOooGBLwSBnR4gDj2Mj7oXqSmYs7AmGmNtbkmDyqO230N0MBMgZ6S)

출처2:

커리어넷

- 기업 정보

SKT-보도자료-2024년-2분기-실적-발표

용량 : 290KB

출처: SK텔레콤 홈페이지

[넥슨게임즈]반기보고서(2024.08.08).pdf

출처: 공시 1 페이지 | 넥슨게임즈 (nexongames.co.kr)

펄어비스 2024년 2분기 실적 보고.pdf

[펄어비스]반기보고서(2024.08.14).pdf

출처: 펄어비스 보도자료

### 3. 자소서/이력서 모음

자소서모음

용량 : 2.05MB