## 计算机网络

#### **Computer Network**

## 3.2 TCP 可靠传输的实现机制

主讲: 吕 丰

中南大学 计算机学院



## 可靠传输协议

01 协议背景

02 无差错传输

03 累积确认

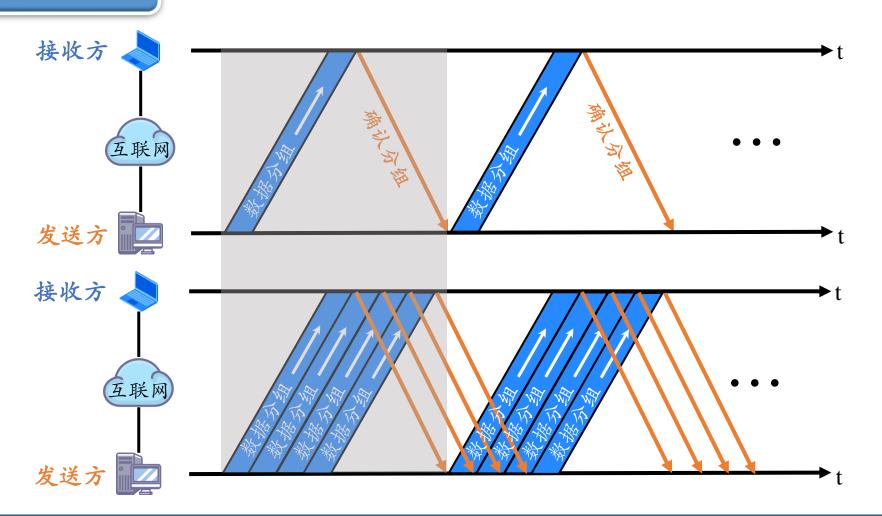
04 有差错传输

#### 一.协议背景





可靠传输机制——实现发动端发送什么,接收端就接收什么。



信道利用率低!

采用流水线方式 提高信道利用率!

#### 1. 协议背景

中南大學 CENTRAL SOUTH UNIVERSITY

卫星通信: 北京明白!



#### 三. 回退N帧协议GBN —— 无差错传输流程





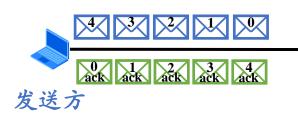


1.采用3个比特给分组编序号,即序号0~7;

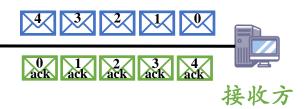
2.发送窗口的尺寸 $W_T$ 的取值:  $1 < W_T < 2^3 - 1$ , 本例取 $W_T = 5$ ;

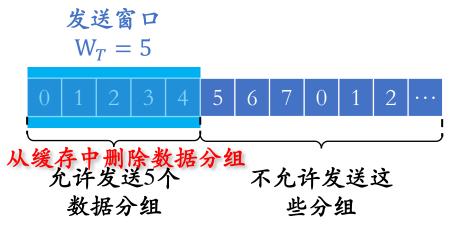
3.接收窗口的尺寸 $W_R$ 的取值:  $W_R = 1$ ;

接收方不一定要对收到的数据分组逐个发送确认,而是可以在收到几个数据分组后(由具体实现决定),对按序到达的最后一个数据分组发送确认。ACK n表示序号为n及以前的所有数据分组都已正确接收。

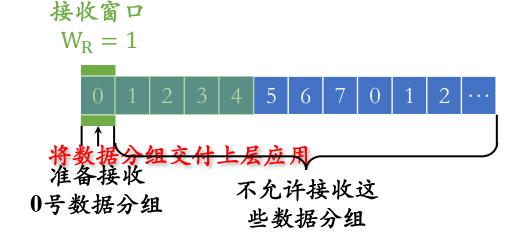








无差错传输



#### 三. 回退N帧协议GBN —— 累积确认流程





发送窗口 $W_T = 5$  0 1 2 3 4 5 6 7 0 1 2 …

累积确认



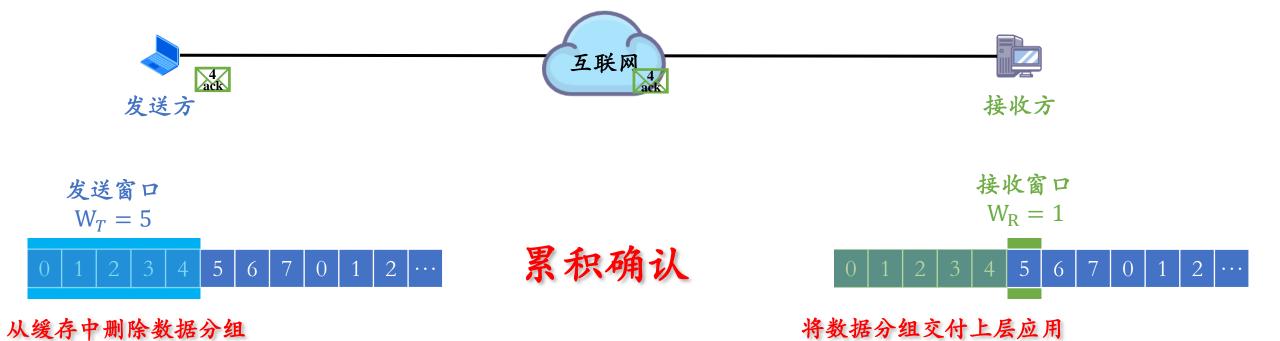
### 三. 回退N帧协议GBN —— 累积确认流程





#### 三. 回退N帧协议GBN —— 累积确认流程





即使确认分组丢失,发送方也可能不必重传!

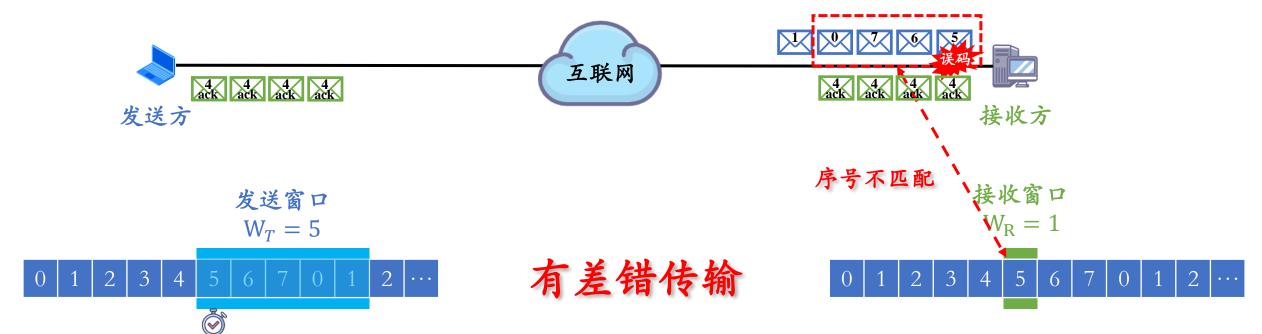
#### 三. 回退N帧协议GBN —— 有差错传输流程





#### 三. 回退N帧协议GBN —— 有差错传输流程

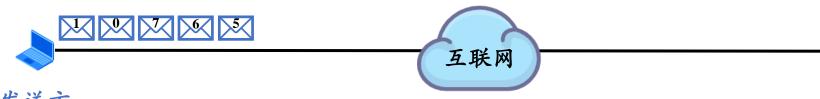




发送方收到重复的确认,就知道之前所发送的数据分组出现了差错,于是可以不等超时计时器超时就立刻重传!至于收到几个重复确认就立刻重传,由具体实现决定。

#### 三. 回退N帧协议GBN —— 有差错传输流程





发送方

接收方

尽管序号为6,7,0,1的数据分组正确到达接收方,但由于5号数据分组误码不被接受。发送方需要重传所有数据分组,这就是所谓的Go-back-N(回退N帧)。

发送窗口 $W_T=5$  接收窗口 $W_R=1$ 

超时重传

有差错传输

可见,当通信线路质量不好时,回退N帧协议的信道利用率并不比停止-等待协议高。

#### 三. 回退N帧协议GBN —— 小结



#### 课堂小结

传输方式	特点
无差错传输	对收到的数据分组逐个发送确认
累积确认	对按序到达的最后一个数据分组发送确认
有差错传输	发送方需要重传所有数据分组



#### 优缺点

- □三种传输方式中接收方的接收窗口只能为1
- □累积确认的传输方式可以减少冗余确认分组的传输
- □累积确认的传输方式会降低数据传输中确认接收数据分组的鲁棒性

#### .回退N帧协议GBN







亥二维码7天内(7月4日前)有效,重新进入将更新



- □ 可靠传输协议示例代码: https://github.com/csyxwei/GBN-Client-Server
- □ 相关课件与作业地址: https://github.com/JayYrean/computer\_network\_csu.git



- PSFQ: a reliable transport protocol for wireless sensor networks
- RT-CaCC: a reliable transport with cache-aware congestion control protocol in wireless sensor networks



# 下节课见