

Ejercicio1.

3ptos

Codifica un programa en *java* que lea números enteros por teclado **hasta que se introduzca por teclado una entrada no válida** (cualquier cosa que no sea un nº entero).

Después el programa debe emitir un informe que muestre :

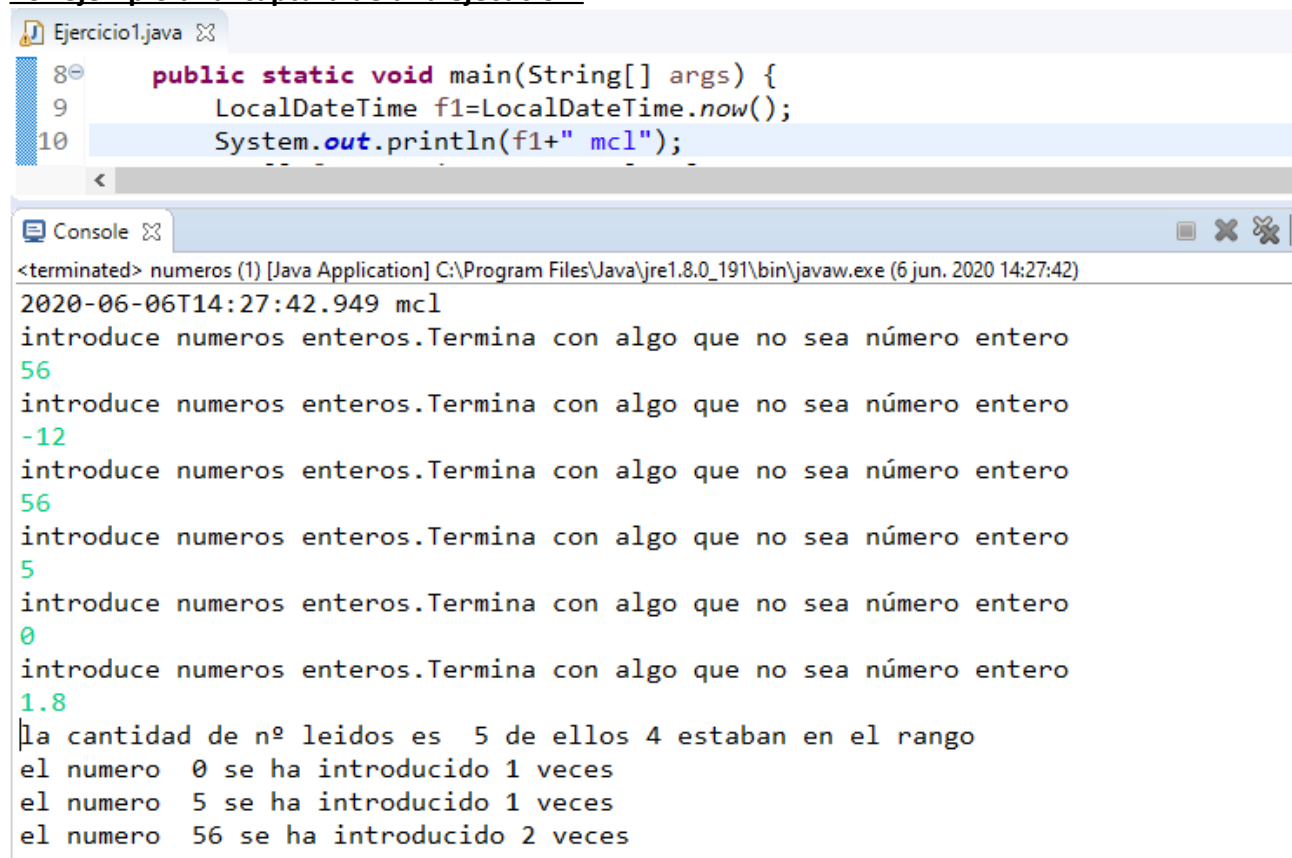
- a) la cantidad de números enteros leídos
- b) los distintos números leídos entre 0 y 100 (ambos incluidos) y la frecuencia de aparición de cada uno de ellos (en el rango entre 0-100)

Como solución debes mandar, **en un solo archivo comprimido**

- 1.) Una captura de pantalla de una ejecución, que contenga la hora de ejecución, para ello usa `LocalDateTime f1=LocalDateTime.now()` y tu nombre, osea incluye esta sentencia :
`System.out.println(f1+" el nombre del alumno");`
- 2.) Un solo archivo Ejercicio1.java (código fuente)

Sin la captura de pantalla de la ejecución con hora y nombre el ejercicio no puntúa

Por ejemplo una captura de una ejecución:



```
Ejercicio1.java
8 public static void main(String[] args) {
9     LocalDateTime f1=LocalDateTime.now();
10    System.out.println(f1+" mcl");
}

Console
<terminated> numeros (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_191\bin\javaw.exe (6 jun. 2020 14:27:42)
2020-06-06T14:27:42.949 mcl
introduce numeros enteros.Termina con algo que no sea número entero
56
introduce numeros enteros.Termina con algo que no sea número entero
-12
introduce numeros enteros.Termina con algo que no sea número entero
56
introduce numeros enteros.Termina con algo que no sea número entero
5
introduce numeros enteros.Termina con algo que no sea número entero
0
introduce numeros enteros.Termina con algo que no sea número entero
1.8
la cantidad de nº leídos es 5 de ellos 4 estaban en el rango
el numero 0 se ha introducido 1 veces
el numero 5 se ha introducido 1 veces
el numero 56 se ha introducido 2 veces
```