



Jaydeep Mamanpara

✉ Jaydeepm2604@gmail.com ☎ +49 157 51146312

📍 Fuhrmannstraße 12, 93413 Cham, Deutschland

🌐 www.linkedin.com/in/jaydeep-mamanpara-420445348

ZUSAMMENFASSUNG

Ein passionierter Mechatronik-Student mit praktischer Erfahrung in digitalem Prototypen, VR-Simulation und Design-Tools wie SolidWorks, Blender und Unity. Engagiert bei der Umsetzung abstrakter Konzepte in klare visuelle Darstellungen. Interesse an wirkungsvollen, interdisziplinären Projekten im technischen und industriellen Umfeld. Offen und motiviert, sich schnell in neue Konstruktions- und Simulationstools einzuarbeiten.

STUDIUM & AUSBILDUNG

03.2024-heute

M.ENG. MECHATRONICS AND CYBER-PHYSICAL SYSTEM

Technische Hochschule Deggendorf, Cham, Deutschland

- Entwicklung der Kompetenzen in 3D-Design und -Simulation durch die Nutzung von SolidWorks, Blender und Unity, um komplexe Systeme effektiv zu entwickeln und zu integrieren.
- Design und Konstruktion eines robotischen, pneumatischen Greifers mithilfe von 3D-Druck, auch Simulation und Analyse zur Performance-Optimierung.

08.2017-07.2021

Automobil Ingenieur, Bachelor der Ingenieur,

Ahmedabad Institute of Technology, Ahmedabad, India

- Technische Grundlagen durch praktische Fahrzeugprojekte und Workshops vertieft.
- Erweitertes technisches und Design-Fachwissen durch Projekte und praktische Übungen.

PRAKTIKUM

08.2021 – 07.2022

Torq Auto Pvt. Ltd., Ahmedabad, India

- Erstellung von 3D-Produktdesigns und technischen und visuelle Darstellung für Auto- Komponent.
- Designs zu modifiziert, um die Produktionstechniken und Reduzierung der Produktionskosten um 20 %
- Unterstützung bei der Diagnose und Behebung vielfältiger elektrischer/mechanischer Probleme.
- Programmierung von Fahrdynamiksystemen.

ABSCHLUSSARBEITEN & AKADEMISCHE PROJEKTE

08.2020 – 05.2021

Bachelorarbeit

- vereinfacht das Design und die Entwicklung eines sicheren sowie effizienten Bremssystems zur Verbesserung der Fahrzeugkontrolle und zur Vermeidung von Unfällen.
- Umsetzung von Funktionalitätstests unter unterschiedlichen Bedingungen.

10.2024-01.2025	Fallstudie zur AR-VR-Technologie Unity-Simulation eines Härteofen <ul style="list-style-type: none"> Erstellung eines VR-Trainingsmoduls zur realitätsnahen Simulation eines industriellen Härteofens mit Unity und Blender. Modellierung und Animation von 100 % der Hauptkomponenten des Prozesses. Implementierung eines modularen Szenariomanagements zur variantenbasierten Schulung und Prozessanalyse. Ermöglichte eine Schulungszeitreduktion um 25 % sowie verbesserte Sicherheitsplanung im virtuellen Raum.
10.2024-01.2025	Additive Manufacturing Forschungsprojekt Robotischer und pneumatischer Greifer <ul style="list-style-type: none"> Entwicklung eines modularen, robotischen Greifers mit Push-Latch-Mechanismus unter Anwendung von SolidWorks und additiver Fertigung (Onyx-Material, Drucker: ExOne X160 Pro). Reduktion des Materialeinsatzes um 30 % durch Topologie Optimierung und FEM-Analyse. Variantenkonfigurationen berücksichtigt zur Anpassung an unterschiedliche industrielle Anwendungen (z. B. Sortierung, Materialhandling). Demonstriert eine potenzielle Kostensenkung von über 40 % im Vergleich zu konventionellen Greifern.

SPRACHEN			
Deutsch	● ● ● ● ●	Hindi	● ● ● ● ●
Englisch	● ● ● ● ●	Gujarati	● ● ● ● ●
TECHNISCHE KENNTNISSE			
<ul style="list-style-type: none"> 3D-CAD & Konstruktion: SolidWorks, Blender, Unity 3D Simulation & Analyse: FEM, Topologieoptimierung (30 % Materialeinsparung erreicht) Programmierung & Automatisierung: Python, Steuerungslogik Dokumentation & Reporting: MS Office, PowerPoint 			
FÄHIGKEITEN			
<ul style="list-style-type: none"> Teamarbeit Problemlösung Zeitmanagement Verantwortungsbewusstsein Flexibilität Kreativität Visuelles Denken Zuverlässig und Flexibel Komplexitätsmanagemen 			