**Описание проектной работы.**

**“Колонизация” -** программа, созданная в целях предоставить пользователю возможность получить приятное времяпровождение и провести досуг за достаточно интересной игрой, которая может привлечь своей реализацией.

**Проблема проектной работы.**

**Проблема** состояла в том, что все такие приложения, существующие ранее, были как однотипны, так и содержали огромное количество рекламных баннеров, что часто могли раздражать пользователей. Данная же реализация, на данный момент, не будет содержать рекламных баннеров, а само приложение будет выглядеть достаточно интересно.

**Цель проектной работы.**

**Цель** состояла в том, чтобы пользователь, как и было написано ранее (выше), мог отдохнуть в приложении с достаточно интересной в своём роде реализацией, а также привлекающем стилем самого пользовательского интерфейса и занимающим взаимодействием с этим самым интерфейсом.

**Задачи проектной работы.**

**Задачи** состояли в полной реализации такой программы с графическим интерфейсом, а также взаимодействием с табличными значениями, в том числе и с “back-end” частью кода, позволяющей проводить проверку действительности действий пользователя, а также непосредственным сохранением той или иной информации в нужный момент времени. В том числе стояла задача в реализации искусственного интеллекта для одной из “сложностей” в приложении.

**Подготовил Чернов Владимир Евгеньевич**