**Описание проектной работы.**

**“Покерный аналитик” -** программа, созданная в целях предоставить пользователю возможность получить точные шансы при всех возможных вариациях на каждой из раздаче в игре “Покер”, а именно в его конкретной разновидности - “Техасском холдеме”.

**Проблема проектной работы.**

**Проблема** состояла в том, что все такие приложения, существующие ранее, были запрещены, ибо взаимодействовали с покерным клиентом. Это же приложение отличается от них тем, что оно фактически никоим образом не взаимодействует с покерным клиентом, а лишь рассчитывает конкретные проценты, в зависимости от карт, которые у пользователя и карт, которые на столе у всех игроков.

**Цель проектной работы.**

**Цель** состояла в том, чтобы пользователь не мог никогда проиграть при игре, ведь приложение будет максимально требовательно к самому пользователю и его стилю игры, а именно просматривании его удобных стратегий и работе с таблицей, которая будет максимально тщательно обрабатывать каждый из кругов раздачи, тем самым представляя пользователю наиболее точную информацию о том, что ему следует сделать в тот или иной момент.

**Задачи проектной работы.**

**Задачи** состояли в полной реализации такой программы с графическим интерфейсом, а также взаимодействием с табличными значениями и базами данных, в том числе и с “back-end” частью кода, позволяющей просчитывать более точные значения, близкие к тому, что при каждом грамотном использовании программы, пользователь никогда не проиграл, а в большинстве случаев лишь выигрывал.

**Подготовил Чернов Владимир Евгеньевич**