Verslag Tinlab Advanced Algorithms

J. I. Weverink

...

15 maart 2021



${\bf Inhoud sopgave}$

1 Inleiding

Zie hier een referentie naar Royce [?] en nog een naar Clarke [?]...

2 Requirements

2.1 Requirements

Requirements zijn punten opgesteld tijdens het opzetten van een project. Requirements zijn punten waar een systeems aan moet voldoen.

- 2.2 specificaties
- 2.3 Het vier variabelen model
- 2.3.1 Monitored variabelen
- 2.3.2 Controlled variabelen
- 2.3.3 Input variabelen
- 2.3.4 Output variabelen
- 2.4 Rampen
- 2.4.1 Ramp 1

Beschrijving

Datum en plaats

Oorzaak

2.4.2 Ramp 2

Beschrijving

Datum en plaats

Oorzaak

2.4.3 Ramp 3

Beschrijving

Datum en plaats

Oorzaak

- 2.4.4 Ramp 4
- 2.4.5 Ramp 5
- 2.4.6 Ramp 6

3 Modellen

Een goed model heeft een duidelijk object dat gemodelleerd moet worden, er is duidelijk **wat** er beschreven moet worden.

Een goed model heeft een duidelijk doel. -waarom modelleren we? (voor communicatie of verificatie, analyse, etc.)

Een goed model is traceerbaar: elk onderdeel is te herleiden tot de onderdelen van het ëchte" systeem.

Een goed model is waarheidsgetrouw: relevante onderdelebn van het model komen terug in de werkelijkheid.

een goed model is eenvoudig, maar niet te eenvoudig

Een goed model is uitbreidbaar en herbruikbaar: in de toekomst is het eenvoudig verder te werken met dit model en kunnen zelfs *klassen* van vergelijkbare systemen gemaakt worden

Een goed model deelt geen jargon/semantiek met andere documenten en modellen.

Richtlijnen (tegenstrijdig heden:

Waarheidgetrouw vs simpelheid duidelijheid vs. gedeeld jargon/semantiek

- 3.1 De Kripke structuur
- 3.2 Soorten modellen
- 3.3 Tijd
- 3.4 Guards en invarianten
- 3.5 Deadlock
- 3.6 Zeno gedrag
- 4 Logica
- 4.1 Propositielogica
- 4.2 Predicatenlogica
- 4.3 Kwantoren
- 4.4 Dualiteiten
- 5 Computation tree logic
- 5.1 De computation tree
- 5.2 Operator: AG
- 5.3 Operator: EG
- 5.4 Operator: AF
- 5.5 Operator: EF
- 5.6 Operator: AX
- 5.7 Operator: EX
- 5.8 Operator: p U q
- 5.9 Operator: p R q
- 5.10 Fairness
- 5.11 Liveness