

Verslag Tinlab Advanced Algorithms

A. J. Ruigrok & J. I. Weverink
176-671

31 maart 2021



Inhoudsopgave

1	Inleiding	2
2	Requirements	2
2.1	Veiligheid	2
3	Veiligheid	2
3.1	subSection 2.1	2
4	Capaciteit	2
4.1	subSection 3.1	2
5	Efficientie	2
5.1	subSection 4.1	2
6	Duurzaamheid	2
6.1	subSection 5.1	2

1 Inleiding

Voor het vak Advanced Algorithms wordt een sluis gemodelleerd. Wij hebben gekozen voor een shutsluis. Mede omdat we bij deze soort sluis bij schippers kunnen aankloppen voor vragen en informatie. Voor het modelleren van de sluis is onderzoek gedaan naar een aantal eigenschappen die de sluis heeft.

Zie hier een referentie naar Royce [?] en nog een naar Clarke [?]. . .

2 Requirements

De sluis moet aan de volgende requirements voldoen. De sluis moet

2.1 Veiligheid

3 Veiligheid

Aan welke veiligheids eigenschappen moet een sluis zich voldoen

3.1 subSection 2.1

4 Capaciteit

Wat is de capaciteit van een sluis? Hoeveelheid water wat kan worden geaccepteerd en overpomp snelheid.

4.1 subSection 3.1

5 Efficiëntie

5.1 subSection 4.1

6 Duurzaamheid

6.1 subSection 5.1

veiligheid capaciteit De kamer moet goed afgesloten zijn.(waterdicht) Het water niveau moet worden gemonitord. Hoeveel water in hoeveel water uit gaat. In de kamer moet minimaal ruimte zijn voor een plezier boot ca. 5m. Niet relevant voor het modelleren

efficiëntie duurzaamheid

A watertight chamber connecting the upper and lower canals, and large enough to enclose one or more boats. The position of the chamber is fixed, but its water level can vary.

A gate (often a pair of "pointing" half-gates) at each end of the chamber. A gate is opened to allow a boat to enter or leave the chamber; when closed, the gate is watertight.

A set of lock gear to empty or fill the chamber as required. This is usually a simple valve (traditionally, a flat panel (paddle) lifted by manually winding a rack and pinion mechanism) which allows water to drain into or out of the chamber; larger locks may use pumps.