iOs随堂小测验

1. 通知和协议的不同之处？
2. 类别的作用？继承和类别在实现中有何区别？类和类扩展有何区别？
3. **MVC的理解？**
4. **static的作用**
5. **用预处理指令#define声明一个常数，用以表明1年中有多少秒**
6. 在ARC里strong和weak的区别
7. 浅复制和深复制的区别？
8. **Object-C有多继承吗？没有的话用什么代替？**
9. **id 声明的对象有什么特性？**
10. **声明一个无参数、无返回类型的block**
11. **bounds和frame的区别**
12. **@autoreleasepool的工作原理**

**13、point和pixel在Retina和非Retina的等式转换**

14、Assign、retain、copy、noatomic、atomic的意义