# Ios工程师实训课程设计

# 课程目标：

1. 发布产品到苹果应用市场
2. 掌握面试常遇到的问题

# 课程按排：

项目发布完成预计在6周内完成，每周二、四下午2：00-5：00上课，项目开发主要是在课外，采用github作为代码管理工具。

课时按排：

1. 开发实例：（2：00-3：00）主要讲解项目技术重点、难点和面试遇到的问题
2. 布置实例、让学生自己动手（30分钟）
3. 实例讲解（30分钟）
4. 项目开发：(3:00-5：00)

第一周：

熟悉开发流程：

1. 了解原型设计文档
2. 熟悉接口设计文档
3. 设计本地数据库
4. 熟悉主要功能
5. 决定设计模式
6. 构建对象
7. 代码开发
8. 代码优化

熟悉代码版本控制：

1. 熟悉github的使用
2. 熟悉cocoapod的使用：第三方更新管理工具

第二周及以后：

进入项目开发阶段：主要包括以下知识：

1. coredata的使用
2. Json创建和解析
3. 与服务器的通讯（NSSession）
4. ScrollView的滑动翻页
5. 自定义TableviewCell
6. autoLayout的使用
7. storyboard的使用
8. 产品发布流程
9. 微信分享
10. 友盟数据分析
11. 百度广告集成
12. 反馈即时通讯