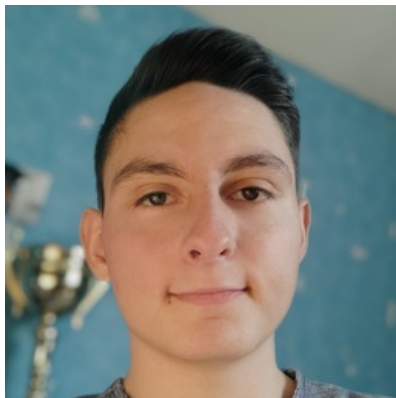


Antony David



Apprenti développeur logiciel

Mon choix pour la filière en architecture logicielle à l'ESGI découle de ma passion pour le développement Back-end et le DevOps. J'y ai trouvé un environnement stimulant pour renforcer mes compétences dans ces domaines et contribuer à la création de systèmes performants et fiables.

A propos

✉ antonydavid945@gmail.com

in [LinkedIn](#)

GitHub

Expériences

2023 - 2024

Développeur | Alternance 1 an
[Thales](#)

Participation à la maintenance et l'évolution d'une application web de supervision de parking en React et Fastify. Ainsi que de mon API précédemment développée durant mon stage de 2 mois.

- React, Fastify, Blueprint, Docker, NodeJS, Python

2023

Développeur | Stage 2 mois
[Thales](#)

Conception et développement d'une API Rest en NodeJS avec spécification OpenAPI pour un module de bonifications, incluant la mise en place d'un script en python de synchronisation des tickets des parkings avec le serveur.

- Fastify, Docker, NodeJS, Python

J'ai également joué un rôle dans l'implémentation d'une interface de paramétrage sur la supervision web en react, permettant une gestion des configurations liées au module de bonifications.

- React, Fastify, Blueprint

2022

Développeur web | Stage 1 mois
[Premier Octet](#)

Réalisation d'un site web permettant aux utilisateurs de générer des QR codes pour faire deviner une chaîne de caractères une fois les codes scannés.

- Remix, PostgreSQL, Prisma.

Participation à la préparation du déploiement d'un site web d'e-commerce en Open Source.

- GraphCMS, API GraphQL, Remix

2021

Développeur web | Stage 1 mois

Cap Collectif

Utilisation de React/NextJS/GraphQL pour améliorer une plateforme d'analyse de données.

2015

Stage d'observation 5 jours

Jolicode

Stage d'observation de 5 jours dans une société spécialisée dans le développement Web et mobile avec une initiation des langages web. (HTML/CSS)

Formations

2021 - 2024

Bachelor européen, Chef de projet logiciel et réseau

ESGI

2019 - 2021

Cycle préparatoire ingénieur

ESIEA

2015 - 2019

Baccalauréat S, Sciences de l'ingénieur

Option: Informatique et sciences du numérique (ISN)

Lycée Langevin-Wallon

Projets

2023

TeamEase [repo](#)

Réalisation d'un site web, une application Android, un dashbaord statistique, un BOT d'FAQ ainsi que d'une API pour une entreprise de team building dans le cadre du projet annuel de 2ième année.

2023

TaskToDo [repo](#)

Logiciel de planification de tâches en C avec l'utilisation de la librairie GTK+3.2 pour l'interface utilisateur réalisée via Glade.

2022

Topcook [repo](#)

Dans le cadre d'un projet de site web dynamique, nous avons décidé de créer un site web communautaire autour des recettes de cuisine.

2021

A star [repo](#)

Algorithme de recherche de chemin dans un graphe réalisé dans le cadre d'un projet de deuxième année de cycle préparatoire.

2019

Survive the Tempest [repo](#)

Jeu de stratégie réalisé et inventé en duo, programmé en langage Python durant 4 mois en classe de terminale.

Compétences

</>

C, PHP, Typescript, React, NodeJS, Python, Bash, Java, Rust

🔗

Docker, Git, PostgreSQL, Kubernetes, Docker Swarm

Langues

Francais

Natale

Anglais

TOEIC 830