

Antony David

Étudiant développement logiciel

Mon choix pour la filière en architecture logicielle à l'ESGI découle de ma passion pour le développement Back-end et le DevOps. J'y ai trouvé un environnement stimulant pour renforcer mes compétences dans ces domaines et contribuer à la création de systèmes performants et fiables.

A propos

2021

antonydavid945@gmail.com







Expériences

2023 Développeur Back-End | Stage 2 mois

Thales

Conception et développement d'une API Rest avec spécification openAPI pour un module de bonifications.

· Node.js, Typescript, PostgreSQL

2022 Développeur web | Stage 1 mois

Premier Octet

Réalisation d'un site web permettant aux utilisateurs de générer des QR codes pour faire deviner une chaîne de caractères une fois les codes scannés.

• Remix, PostgreSQL, Prisma.

Participation à la préparation du déploiement d'un site web d'e-commerce en Open Source.

• GraphCMS, API GraphQL, Remix

Développeur web | Stage 1 mois

Cap Collectif

Utilisation de React/NextJS/GraphQL pour améliorer une plateforme d'analyse de données.

2015 Stage d'observation 5 jours

Jolicode

Stage d'observation de 5 jours dans une société spécialisée dans le développement Web et mobile avec une initiation des langages web. (HTML/CSS)

Formations

2021 - 2024 Bachelor informatique

ESGI

2019 - 2021 Cycle préparatoire ingénieur

ESIEA

2015 - 2019 Baccalauréat S, Sciences de l'ingénieur

Option: Informatique et sciences du numérique (ISN)

Lycée Langevin-Wallon

Projets

2023 TeamEase repo

Réalisation d'un site web, une application Android, un dashbaord statistique, un BOT d'FAQ ainsi que d'une API

pour une entreprise de team building dans le cadre du projet annuel de 2ième année.

2023 TaskToDo repo

Projet de logiciel de planification de tâches réalisé en C avec la librairie GTK+3.2, l'UI est réalisée avec Glade.

2022 Topcook repo

Dans le cadre d'un projet de site web dynamique, nous avons décidé de créer un site web communautaire

autour des recettes de cuisine.

2021 A star repo

Algorithme de recherche de chemin dans un graphe réalisé dans le cadre d'un projet de deuxième année de

cycle préparatoire.

2019 Survive the Tempest repo

Jeu de stratégie réalisé et inventé en duo, programmé en langage Python durant 4 mois en classe de terminale.

Compétences

PHP, Javascript, Typescript, Java, HTML, CSS

C, NodeJS, Docker, Rust, Go, Bash, Python

PostreSQL, MariaDB, MySQL

React, NextJS, Bootstrap

Langues

Francais Natale

Anglais TOEIC 700