

Antony David






Logo

Apprenti développeur logiciel

Mon choix pour la filière en architecture logicielle à l'ESGI découle de ma passion pour le développement Back-end et le DevOps. J'y ai trouvé un environnement stimulant pour renforcer mes compétences dans ces domaines et contribuer à la création de systèmes performants et fiables.

A propos

-  antonydavid945@gmail.com
-  LinkedIn
-  Github

Expériences

2023 - 2024

Développeur | Alternance 1 an

Thales

Participation à la maintenance et l'évolution d'une application web de supervision de parking en React et Fastify. Ainsi que de mon API précédemment développée durant mon stage de 2 mois.

- React, Fastify, Blueprint, Docker, NodeJS, Python

2023

Développeur | Stage 2 mois

Thales

Conception et développement d'une API Rest en NodeJS avec spécification OpenAPI pour un module de bonifications, incluant la mise en place d'un script en python de synchronisation des tickets des parkings avec le serveur.

- Fastify, Docker, NodeJS, Python

J'ai également joué un rôle dans l'implémentation d'une interface de paramétrage sur la supervision web en react, permettant une gestion des configurations liées au module de bonifications.

- React, Fastify, Blueprint

2022

Développeur web | Stage 1 mois

Premier Octet

Réalisation d'un site web permettant aux utilisateurs de générer des QR codes pour faire deviner une chaîne de caractères une fois les codes scannés.

- Remix, PostgreSQL, Prisma.

Participation à la préparation du déploiement d'un site web d'e-commerce en Open Source.

- GraphCMS, API GraphQL, Remix

2021	<i>Développeur web Stage 1 mois</i> Cap Collectif Utilisation de React/NextJS/GraphQL pour améliorer une plateforme d'analyse de données.
2015	<i>Stage d'observation 5 jours</i> Jolicode Stage d'observation de 5 jours dans une société spécialisée dans le développement Web et mobile avec une initiation des langages web. (HTML/CSS)

Formations

2021 - 2024	<i>Bachelor européen, Chef de projet logiciel et réseau</i> ESGI
2019 - 2021	<i>Cycle préparatoire ingénieur</i> ESIEA
2015 - 2019	<i>Baccalauréat S, Sciences de l'ingénieur</i> Option: Informatique et sciences du numérique (ISN) Lycée Langevin-Wallon

Projets

2023	<i>TeamEase</i> repo Réalisation d'un site web, une application Android, un dashbaord statistique, un BOT d'FAQ ainsi que d'une API pour une entreprise de team building dans le cadre du projet annuel de 2ième année.
2023	<i>TaskToDo</i> repo Projet de logiciel de planification de tâches réalisé en C avec la librairie GTK+3.2, l'UI est réalisée avec Glade.
2022	<i>Topcook</i> repo Dans le cadre d'un projet de site web dynamique, nous avons décidé de créer un site web communautaire autour des recettes de cuisine.
2021	<i>A star</i> repo Algorithme de recherche de chemin dans un graphe réalisé dans le cadre d'un projet de deuxième année de cycle préparatoire.
2019	<i>Survive the Tempest</i> repo Jeu de stratégie réalisé et inventé en duo, programmé en langage Python durant 4 mois en classe de terminale.

Compétences

⌘	C, PHP, Typescript, React, NodeJS, Python, Bash, Java, Rust
🔗	Docker, Git, PostgreSQL, Kubernetes

Langues

<i>Français</i>	Natale
<i>Anglais</i>	TOEIC 830