

Ordenação por: 1.000

Randômico	
Inserção	0,002 s
BubbleSort	0,007 s
Seleção	0,004 s
MergeSort	0,000 s
QuickSort	0,000 s
QuickSort Aleatório	0,000 s
Crescente	
Inserção	0,000 s
BubbleSort	0,000 s
Seleção	0,003 s
MergeSort	0,000 s
QuickSort	0,008 s
QuickSort Aleatório	0,000 s
Decrescente	
Inserção	0,004 s
BubbleSort	0,010 s
Seleção	0,003 s
MergeSort	0,000 s
QuickSort	0,005 s
QuickSort Aleatório	0,000 s

Observações: Com 1000 itens não se percebe muita diferença pelos poucos valores colocados no algoritmo.

Ordenação por: 10.000

Randômico	
Inserção	0,158 s
BubbleSort	0,739 s
Seleção	0,224 s
MergeSort	0,003 s
QuickSort	0,002 s
QuickSort Aleatório	0,002 s
Crescente	
Inserção	0,000 s
BubbleSort	0,000 s
Seleção	0,224 s
MergeSort	0,002 s
QuickSort	0,490 s
QuickSort Aleatório	0,002 s
Decrescente	
Inserção	0,296 s
BubbleSort	0,504 s
Seleção	0,236 s
MergeSort	0,001 s
QuickSort	0,333 s
QuickSort Aleatório	0,002 s

Observações: Com 10.000 itens já se percebe levemente que os três primeiros algoritmos não são muito bons em números aleatórios, já em crescente e decrescente apresentam bons resultados. Diferente do QuickSort, que apresenta um bom resultado em valores aleatórios e não consegue um bom desempenho em valores crescentes e decrescentes.

Ordenação por: 100.000

Randômico	
Inserção	15,032 s
BubbleSort	53,625 s
Seleção	22,654 s
MergeSort	0,030 s
QuickSort	0,025 s
QuickSort Aleatório	0,026 s
Crescente	
Inserção	0,001 s
BubbleSort	0,001 s
Seleção	22,683 s
MergeSort	0,021 s
QuickSort	ERRO
QuickSort Aleatório	0,019 s
Decrescente	
Inserção	30,049 s
BubbleSort	51,099 s
Seleção	23,703 s
MergeSort	0,021 s
QuickSort	ERRO
QuickSort Aleatório	0,020 s

Observações: Com 100.000 itens há uma imensa diferença entre os algoritmos observados, os três primeiros são extremamente lentos em itens aleatórios e extremamente rápidos em itens crescentes e decrescentes. O QuickSort não funcionou, então tive que tira-lo, comentando-o para conseguir terminar a atividade proposta nos algoritmos crescente e decrescente.