

Módulo 01- Aula 11 - HARD









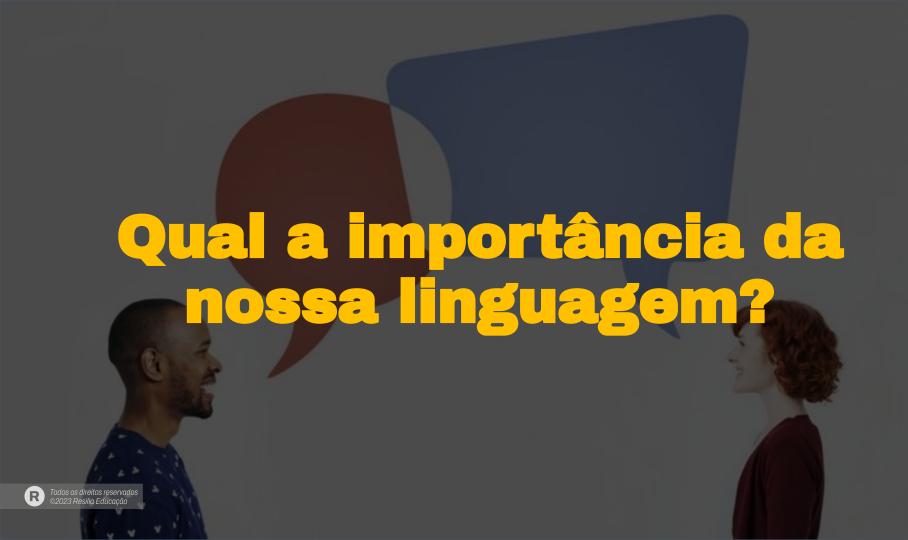
Qual o meu objetivo de hoje?

HARD

- Compreender o conceito de strings;
- Entender o uso de comandos com string (comprimento, segmentação, percorrer um laço);
- Conhecer e implementar métodos das strings (lower, upper, find, etc)

SOFT

- Compreender a definição de crenças e as suas consequências sobre resultados;
- Reconhecer a aprendizagem como processo, em que os erros são parte inerente;
- Experimentar o processo de aprendizagem como algo possível



ard m; f. deck, gerchant vessel) poste m de to au be mem requipage.

ocus, pl. foci, foci, foci, focus, pl. 1. Mth: Opt: etc. foyer etc.); Opt: depth of f., (i) profondeur f de toye profondeur de champ; in f., (i) (of image) au

seir

bri

polit

3000

Conhecendo strings

String é uma sequência de caracteres. Assim como na linguagem natural, as strings são uma cadeia de letras, espaços e outros caracteres.

É possível percorrer uma string caractere por caractere.

Strings: comprimento

A função *len* retorna a quantidade de caracteres contidos em uma string, ou seja, seu comprimento.

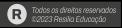
```
1
2
3
4 sentenca = 'Está é uma string'
5
6 print(len(sentenca))
```

Strings: percorrendo com um laço

Podemos usar as estruturas de repetição (laços ou loops) para percorrer os caracteres um a um.

```
for i in range(len(sentenca)):
   print(sentenca[i])

for caractere in sentenca:
   print(caractere)
```



Strings: segmentação

Strings também podem ser "cortadas" ou segmentadas em pedaços menores. Essa operação é chamada de *slice*.

```
>>> sentenca = 'Esta é uma string'
>>> sentenca[0:5]
'Esta '
>>> sentenca[0:4]
'Esta'
>>> sentenca[10:]
' string'
>>> sentenca[11:]
'string'
```



Atividade: Corte

→ O QUE FAZER?

Criar um novo arquivo .py.

- 1. Escreva um loop que inicia no último caractere da string e caminha para o primeiro caractere, imprimindo cada letra em uma linha separada.
- 2. Dado que a variável sentenca é uma string, qual o resultado de sentenca[:]?
- 3. Teste alterar o valor de um caractere de uma string.

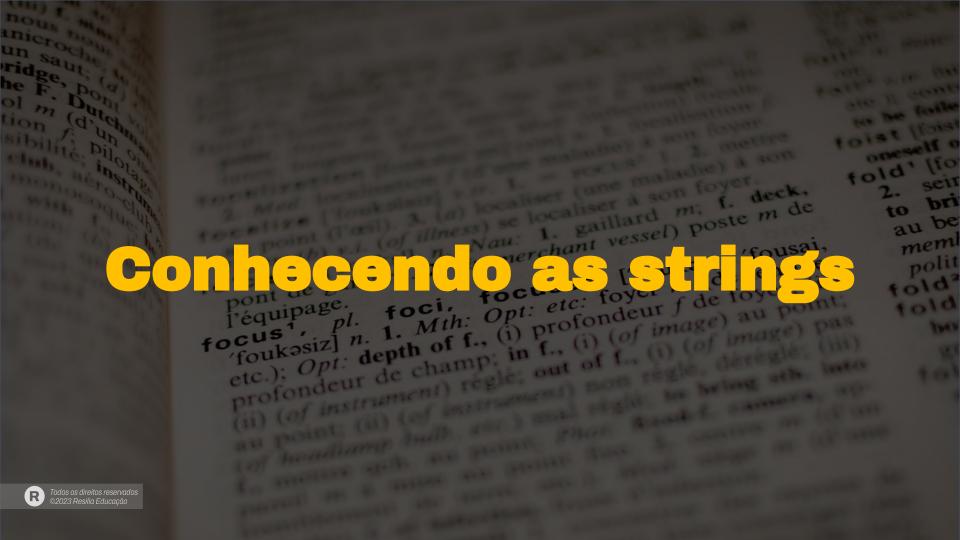
→ COMO FAZER?

Em grupos de 3 a 4 pessoas. Avalie com diferentes entradas e diferentes valores de *slice*.

→ FECHAMENTO

Ouvir a linha de raciocínio e dúvida dos grupos.





Strings são imutáveis

Strings são imutáveis, ou seja, não é possível alterar uma string já existente. O melhor a ser feito é criar uma nova string que é uma variação da original.

```
nova_sentenca = 'Aquela' + sentenca[5:]
print(nova_sentenca)
```



fold' Ifo lard m; f. deck. rchant vessel) poste m de foukəsiz] n. 1. Mth: Opt: etc: toyo. etc.); Opt: depth of f., (i) profondeur f de profondeur de champ; in f., (i) (of image) au point;

Self

bri

3000

to au be mem polit folds

Strings possuem métodos

Strings possuem 41 métodos no Python: funções eficientes construídas dentro das strings.

```
14
     nova sentenca = 'Aquela' + sentenca[5:]
15
     print(nova sentenca)
16
     print(nova_sentenca.replace(' ', '*'))
17
18
19
     print(nova sentenca.lower())
20
     indice = nova sentenca.find('uma')
21
22
     print(indice)
```



Atividade: Estruturar dado

→ O QUE FAZER?

- Criar um novo arquivo .py.
- 1. Utilize o seguinte código em Python que guarda uma string:
 - str = 'X-DSPAM-Confidence:0.8475'
- 2. Use a função find e o fatiamento de strings para extrair a porção da string depois do sinal de dois pontos, converta a string extraída em um número e multiplique por 100. Exiba o resultado em tela.
- → COMO FAZER?
 - Em grupos de 3 a 4 pessoas.
- **FECHAMENTO**
 - Ouvir a linha de raciocínio e dúvida dos grupos.





Módulo 01- Aula 11 - SOFT











"Isso é muito difícil, não vou aprender de jeito nênhum!"





"Análise de dados não é para mim!"





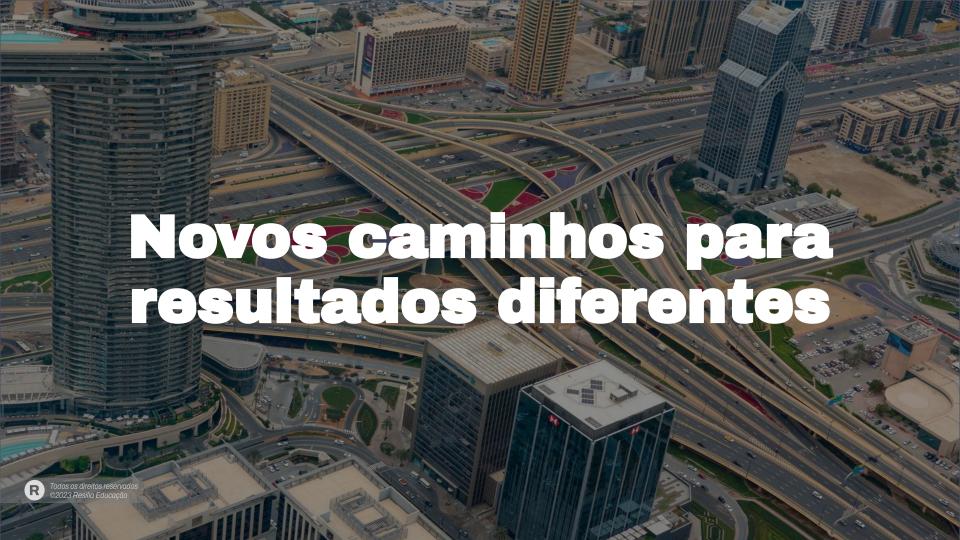
"Cadê o erro no meu código? Eu não sirvo pra isso mesmo"





"Não vou nem tentar. Amanhã vejo como os outros fizeram."





Novos resultados para caminhos diferentes







Profecias

autorrealizáveis,

o que são?



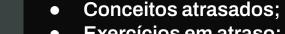
Profecias autorrealizáveis, o que são?

"Isso é muito difícil, não vou aprender de jeito nenhum!"



- Desistir na primeira vez que tentar;
- Copiar e colar sem entender o que está sendo feito;
- Procrastinar;
- Nem tentar.

Ações



- Exercícios em atraso;
- Sensação de não dar conta;
- Vontade de desistir;
- Não aprende.

Resultados

Crença

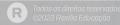




Vamos criar novas profecias?









Qual comportamento gera mais impacto?

"Deixa pra outra hora"

Desafios

"Estou pronto(a)!"

Ficar na defensiva ou desistir

Obstáculos

Persistir na dificuldade

Sinal de incompetência

Esforço

Fundamental para o aprendizado

Levar para o lado pessoal/ ficar na defensiva

Feedback

Usar para aprender

Sentir-se inferior/ Ter medo de errar

Erros

Encarar como oportunidade de aprender



Atividade: É um processo

→ O QUE FAZER?

- Elaborar práticas que possam auxiliar no planejamento do estudo de vocês.
 - 1. Assistam ao vídeo de Experiential Learning;
 - 2. No board, vocês encontrarão 4 quadrantes: Planejamento, Fazer, Verificar e Aprender (PDCA). Com base no que foi aprendido até aqui, com o que vocês acabaram de assistir no vídeo e outras experiências, insiram em cada um desses quadrantes as práticas para o planejamento do estudo, direcionar a prática, verificar o que foi feito e aprender com a experiência.

COMO FAZER?

- Em grupos de 3 a 4 pessoas. Registrem práticas, ferramentas e crenças que podem ajudar nesse processo.

→ FECHAMENTO

- Compartilhar as práticas e ferramentas para cada uma dessas etapas.



O que podemos fazer hoje mesmo?

- "Vamos por partes": quebrar grandes desafios em pequenas partes;
- ⇒ "Alguém me dá uma luz": pedir ajuda para alguém com cabeça fresca;
- "Não sei, mas sei aprender": aprender antes de fazer, aprender fazendo, aprender depois que algo não deu certo só nos leva ao caminho certo!
- "Tudo é história": registrar tentativas, erros, acertos, lições aprendidas, tudo o que for útil!
- "Ei, deixa eu te contar o que dá certo pra mim": compartilhar boas práticas, o que o outro pode fazer diferente ou melhor.







O portfólio é a vitrine do processo de aprendizagem de quem programa.







Até a próxima e #confianoprocesso





