



PROJETO EM GRUPO

Módulo 2 – Quero os dados
na minha mesa

Clique aqui para assistir
um vídeo com mais detalhes!



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação



RESILIA

SOBRE O PROJETO



- Em grupo (squads);
- Obrigatório;
- Entregue via *link* no portal do estudante;
- Entregue na aula final do módulo;
- Apresentado em grupo na aula final (10 min);
- Correção feita pela Facilitação por meio de rubricas com conceito como nota.

CONTEXTO



Sua equipe recebeu uma nova solicitação de projeto! Dessa vez para **desenvolver uma pesquisa digital com a população de várias cidades do Brasil.**

Para isso, será necessário **armazenar os dados dessa pesquisa em um arquivo .csv** para utilização em análises futuras.

A pesquisa será feita a partir de um levantamento ativo, realizado pelos funcionários da empresa que irão sair com o projeto nas ruas para coletar as respostas.



O QUE É PARA FAZER?

Desenvolver um projeto capaz de armazenar dados recolhidos na pesquisa em um documento csv.

Vocês deverão definir o tipo de pesquisa que será realizada.

COMO FAZER?



Detalhes do projeto:

- ⇒ A pesquisa que será realizada deve conter **4 perguntas** (o grupo pode decidir o tema e formular as questões) que podem ser respondidas com Sim (1), Não (2), Não sei responder (3).
- ⇒ Para iniciar o questionário será solicitado ao usuário que informe a sua idade e gênero. Cada linha do nosso arquivo .csv deve conter: idade, gênero, resposta_1, resposta_2, resposta_3, resposta_4, data e hora da resposta
- ⇒ O projeto deve ficar solicitando respostas em um laço de repetição que fica inserindo as respostas informadas nas linhas do .csv até que a idade de 00 seja informada, então podemos ficar inserindo novas respostas por quanto tempo for necessário (quando a idade 00 é informada o projeto para de executar).
- ⇒ Com os dados preenchidos no .csv o grupo deve realizar uma exibição simples dos resultados utilizando o Excel (simulem 10 respostas no questionário para gerar os dados). Na apresentação será demonstrado o funcionamento do questionário e o exemplo dos dados coletados.

REQUISITOS



- A entrada dos dados deverá ser realizada pelo teclado utilizando estruturas de repetição;
- Estruturas condicionais e de repetição devem ser utilizadas;
- Estruturas de dados devem ser utilizadas (listas, pilhas, filas ou dicionários), quando for possível o uso;
- Deverá ser utilizada a estrutura de funções, quando for possível o uso;
- Deve ser utilizado o paradigma de orientação a objetos;
- O projeto desenvolvido deverá ser disponibilizado em repositório no GitHub;
- O projeto desenvolvido deverá estar funcional, ou seja, caso seja necessário algum teste durante a apresentação ou correção do trabalho ele deve estar funcionando normalmente.

PASSO A PASSO



1 - Início

Hora de planejar:

- Criar um plano de ação. Planejamento é a parte mais importante!
- Utilizar o tempo para descobrir o que já sabem e o que falta aprender.
- Dividir o trabalho que será realizado para cada um dos integrantes.
- Começar a estruturar as primeiras tarefas do projeto e definir os responsáveis.

2 - Execução

Construção do documento:

- Colocar o planejamento em ação.
- Começar a criar o código do projeto.
- Verificar se o projeto está ok a cada nova iteração enviada para o repositório

PASSO A PASSO



3 - Refinamento

É hora de refinar o projeto!

- Começar a fazer a entrada das informações;
- Testar com diferentes entradas e checar se não ocorrem erros;
- Criar o parágrafo de evidência de entrega ao começo do GitHub;
- Realizar o processo de teste com uma pessoa diferente da que desenvolveu a funcionalidade.

4 - Finalização

É hora de entregar o projeto:

- Verificar se tudo está ok no Github e se todos enviaram os seus códigos para o repositório;
- Entregar o projeto! Todos os integrantes devem enviar o link no portal;
- Se preparar para apresentação!

RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Organização do Código	<ol style="list-style-type: none">1. O código deve ser escrito de forma clara, fácil de ler e entender. Evite usar nomes de variáveis e funções confusas e mantenha o código organizado e comentado.2. As funções e métodos devem ter um único propósito e fazer uma única coisa. Isso ajuda a tornar o código mais legível, fácil de manter e menos propenso a bugs.3. O código deve ser escrito de maneira a permitir a leitura rápida e fácil. Isso inclui o uso adequado de espaços em branco, indentação, comentários e formatação.4. O código deve ser adequadamente comentado, de modo que seja fácil entender o que cada parte do código faz.5. Utilização das estruturas de repetição corretamente e sendo utilizadas quando realmente deveriam ser, não apenas para cumprir os requisitos do projeto.



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Utilização de funções	<ol style="list-style-type: none">1. As funções devem ser projetadas para serem reutilizáveis em diferentes partes do código.2. As funções devem ser projetadas para serem legíveis e fáceis de entender.3. As funções devem ser projetadas para serem modulares e possuírem uma única responsabilidade.4. As funções devem ser projetadas para ter um comprimento mínimo e evitar a duplicação de código.5. As funções devem ser projetadas para serem adequadamente comentadas e documentadas.



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Orientação a objetos	<ol style="list-style-type: none">1. Foram utilizados os conceitos básicos de orientação a objetos como a definição de classes, atributos e métodos.2. Os conceitos de orientação a objetos que foram utilizados foram aplicados corretamente.3. O conceito de orientação a objetos está sendo utilizado de acordo com as regras de negócio que foram definidas nos requisitos do projeto.4. Nenhum problema de sintaxe.5. O paradigma de orientação a objetos foi usado com a aplicação do conceito de encapsulamento e métodos construtores, sendo utilizados quando realmente deveriam ser, não apenas para cumprir os requisitos do projeto.



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Python	<ol style="list-style-type: none">1. O código-fonte em Python foi entregue no prazo adequado.2. O código é executável sem erros e é possível testar todo o projeto.3. Foi utilizado funções no código para estruturar e modularizar as operações do projeto.4. Foram utilizadas corretamente as estruturas de repetição e desvios condicionais para implementar as lógicas necessárias no projeto.5. Foram aplicados princípios de reutilização e reaproveitamento de código, visando promover a eficiência e a manutenção do mesmo.



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Git/GitHub	<ol style="list-style-type: none">1. Entregou o link do repositório no GitHub no prazo correto;2. O código está organizado, fácil de ler, completo e funcionando no GitHub;3. O código deve ter uma documentação completa e atualizada, incluindo um README com instruções de instalação e uso;4. O código deve seguir as boas práticas de codificação, como a utilização de nomes de variáveis e funções descritivas e a separação adequada de responsabilidades;5. As descrições dos commits/PRs estão bem redigidas e claras apresentando bem as mudanças realizadas.





Até a próxima e
#confianoprocesso



Todos os direitos reservados
©2023 Resilia Educação



RESILIA