

Data Analytics - Módulo 1

Roteiro de aula

Aula 3: Um algoritmo para algoritmos



Tópicos da aula:

- Pensamento computacional
- Algoritmo
- Como funciona a lógica computacional
- Tangibilização do conhecimento



Atividades da Aula

Atividade 1: Média aritmética ou ponderada

■ O que fazer?

Elaborar um algoritmo em que uma pessoa escreve três números e uma letra;

Em seguida, se a pessoa escolheu a letra 'A' o algoritmo calcula a média aritmética. Caso seja 'P', calcula a média ponderada usando os pesos 3, 3 e 2.

■ Como fazer?

Em grupo, definir o contexto: média aritmética soma os 3 e divide por 3. Média ponderada multiplica cada número por um peso e divide pela soma dos pesos.

■ Fechamento

Ouvir os exemplos de cada grupo.

Atividade 2: Protagonista da aprendizagem

■ O que fazer?

Elencar possíveis ferramentas/dicas que podem ser implementadas na jornada para ajudar na rotina da aprendizagem.

- Como fazer?
Em grupos.
- Fechamento
Compartilhar as dicas.



Para ajudar



Links interessantes:

- [Introdução à programação](#)
- Sites para treinar [lógica](#)
- [Linguagens de programação mais populares atualmente](#)
- Instalar Python [Instalação do Python](#)
- Instalar Vscode [Instalação do Vscode](#)