

FORMANDO SQUADS







POR ONDE COMEÇAR...



Para apoiar sua jornada, preparamos alguns **materiais** que te ajudarão a entender cada etapa do processo, além de auxiliar no **aprofundamento** dos seus conhecimentos!



Por dentro da jornada

Conheça toda a estrutura do curso, a organização e os temas das aulas *Soft* e *Hard*.



Boas-vindas ao módulo

A cada módulo você receberá um material com um resumo do que vai encontrar no módulo.



Escopo do projeto

Ao iniciar cada um dos projetos você terá acesso a um PDF explicativo e a um vídeo com as diretrizes do que deverá ser feito.



Glossário Tech

Para que você não se perca com todos os termos novos, preparamos um glossário com os principais termos do universo da tecnologia.



Formando Squads

Entenda a dinâmica de divisão em times que você usará ao longo da jornada.

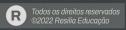


Codewars

Entenda como funciona a plataforma para evoluir na habilidade de programação.

SUMÁRIO

O que são Squαds?······ ⁰⁴
Por que uma divisão em <i>Squads</i> ?···· 05
Como funciona? · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Quando essa divisão é utilizada? · · · · 07
Quais os papéis, funções
Mão na massa!····· 15

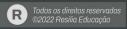




O QUE SÃO SQUADS?



Termo em inglês que significa "esquadrão". Define um modelo organizacional de empresas no qual os colaboradores são organizados em pequenos grupos, multidisciplinares, para atingir objetivos específicos. São utilizados em ambientes ágeis, onde são valorizados aspectos como autonomia e colaboração.







POR QUE UMA DIVISÃO EM SQUADS?

Nosso foco é capacitar pessoas para o mercado de trabalho. Por isso, buscamos ao máximo aproximar as dinâmicas de sala de aula com aquilo que acontece, de fato, no dia a dia profissional. Esse modelo busca desenvolver habilidades fundamentais para o trabalho no século XXI.



COMO FUNCIONA?



Com a indicação da pessoa facilitadora, a turma se organizará em grupos (squαds) de 4 a 5 integrantes.

2

Após a explicação das atribuições dos papéis feita pela pessoa facilitadora, os integrantes decidementre si quem assumirá cada papel.

3

Durante todo o módulo, você deve desempenhar apenas o papel que assumiu na primeira aula. Mas fique tranquilo(a), pois essa dinâmica se repetirá em cada um dos cinco módulos e você conseguirá desempenhar todos os papéis no decorrer da jornada!

4

Ah, e vale destacar que, na apresentação do projeto em grupo, ao final de cada módulo, os integrantes devem indicar os papéis que desenvolveram.



QUANDO ESSA DIVISÃO É UTILIZADA?



Durante as atividades de hard feitas em grupos.

Durante o
desenvolvimento
do projeto em
grupo a ser
apresentado ao
final do módulo.









QUAIS OS PAPÉIS, FUNÇÕES E HABILIDADES TREINADAS?





PESSOA CO-FACILITADORA





Papel

Direciona as atividades nos grupos e as ações para o projeto.

Responsabilidades

- ⇒ Conduzir o tempo para cada *sprint* do projeto;
- ⇒ Liderar os momentos de troca do grupo;
- ⇒ Garantir que as atividades propostas foram feitas pelo grupo.

Habilidades

Liderança



Responsabilidade



Gestão de tempo



PESSOA GESTORA DE CONHECIMENTO





Papel

Registra e garante a documentação de todo o progresso do grupo.

Responsabilidades

- Registrar opiniões, experiências, dúvidas e trocas do grupo;
- Garantir que todos os materiais usados pelo grupo estão salvos em um mesmo lugar.

Habilidades

Responsabilidade



Organização



Gestão de conhecimento



PESSOA GESTORA DE GENTE E ENGAJAMENTO





Papel

Garante que o grupo está trabalhando bem e que todos estão cumprindo suas funções.

Responsabilidades

- Identificar clima da equipe;
- ⇒ Mediar conflitos;
- ⇒ Sugerir plano de ação para resolver conflitos do grupo.

Habilidades

Liderança (

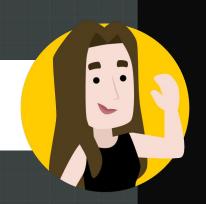
Gestão de pessoas

Resolução de conflitos



PESSOA COLABORADORA I





Papel

Garante o cumprimento das funções e ações designadas.

Responsabilidades

- ⇒ Fazer as atividades e ações no prazo;
- Auxiliar os outros integrantes do squαd.

Habilidades

Responsabilidade —

Otimização do tempo 🥏



Escuta ativa



PESSOA COLABORADORA II



Papel

Garante o cumprimento das funções e ações designadas.

Responsabilidades

- ⇒ Fazer as atividades e ações no prazo;
- Auxiliar os outros integrantes do squαd.

Habilidades

|Responsabilidade |



Otimização do tempo



Escuta ativa



E A PESSOA FACILITADORA?





Responsabilidades

- ⇒ Apresentar os papéis na aula indicada;
- Garantir que haja um papel para cada integrante dos squαds;
- Certificar que, na impossibilidade de dividir a turma em grupos de 5 pessoas, nenhum grupo tenha menos que 4 ou mais que 5 integrantes;
- Registrar em um controle pessoal os grupos e os papéis de cada integrante por módulo;
- Verificar os papéis desempenhados pelos integrantes dos squαds durante a apresentação do projeto em grupo, ao final de cada módulo.

MÃO NA MASSA!

Durante as atividades, você trabalhará com seu **squad** em espaços reservados no **Zoom** chamados de **breakout rooms**. Durante a aula, a pessoa facilitadora criará as salas e dará as orientações necessárias para seu ingresso e sobre a atividade a ser realizada.

Para que a experiência seja incrível, além de executar seu **papel** e **responsabilidades** como integrante do **squαd**, você deve demonstrar os seguintes **comportamentos**:

- Foco nas atividades e controle de distrações
- Trabalho em equipe
- ⇒ Proatividade
- ⇒ Colaboração

Aprendizagem

- Capacidade de pedir e oferecer ajuda
- ⇒ Trocar feedbacks

Comunidade

Postura adequada ao mercado de trabalho

Mercado





Até a próxima e #confianoprocesso





