



PROJETO EM GRUPO

Módulo 1 – Fale comigo!

Clique aqui para assistir
um vídeo com mais detalhes!



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação



RESILIA

SOBRE O PROJETO



- Em grupo (squads);
- Obrigatório;
- Entregue via *link* no portal do estudante;
- Entregue na aula final do módulo (aula 20);
- Apresentado em grupo na aula final (15 min);
- Correção feita pela Facilitação por meio de rubricas com conceito como nota.

CONTEXTO



Sua equipe foi chamada para **criar um projeto que vai ajudar com atendimentos automatizados de dúvidas** sobre a empresa e no futuro vai coletar informações para auxiliar na tomada de decisão.

Vocês podem escolher qual o ramo de atuação da empresa que vão trabalhar, definam isso em grupo.

Para isso, você irá **desenvolver um código** que vai listar X opções de atendimento (Ex: 1 - Dúvidas, 2 - Consultas, 3 - Informações, 4 - Sair) e o usuário será guiado por mensagens avançando dentro desse atendimento simulado até que chegue ao final obtendo a resposta desejada.

COMO FUNCIONA?



- Usuário inicia o “bot” e na tela aparecem listadas as opções de atendimento;
- Usuário informa qual opção deseja, na sequência as novas opções são listadas na tela para o usuário responder com sua escolha, neste segundo nível vocês devem oferecer ao menos mais 3 opções/perguntas;
- Por fim, no último nível desse atendimento serão apresentadas as respostas que o usuário está procurando ou uma opção de reiniciar o atendimento.

1 - Dúvidas sobre Codewars
2 - Dúvidas sobre Discord
3 - Dúvidas sobre as aulas
4 - Sair

Usuário informa a opção 1 e então são apresentadas novas opções:

1 - Link de acesso?
2 - Pontuação esperada?
3 - Quais tecnologias treinar?
4 - Retornar ao início

Usuário informa a opção 1, então na tela recebe a resposta de sua dúvida e as opções:

Link de acesso do Qualified é <https://codewars.com>

1 - Sair
2 - Retornar ao início

REQUISITOS



- A entrada dos dados deverá ser realizada pelo teclado utilizando estruturas de repetição;
- Estruturas condicionais devem ser utilizadas;
- O projeto desenvolvido deverá ser disponibilizado em repositório no **GitHub**;
- Seu projeto precisa possuir uma **evidência de entrega**, ou seja, um pequeno parágrafo com uma explicação do que foi feito no projeto e a defesa das escolhas que você tomou.
- O projeto deve ser **apresentado em grupo** e:
 - Todos os integrantes do grupo deverão apresentar;
 - Utilizar slides de apoio para a apresentação;
 - Seu grupo terá 15 minutos (no máximo) para apresentar.

PASSO A PASSO



1 - Início

Hora de planejar:

- Criar um plano de ação. Planejamento é a parte mais importante!
- Utilizar o tempo para descobrir o que já sabem e o que falta aprender.
- Dividir o trabalho que será realizado para cada um dos integrantes.
- Começar a estruturar as primeiras tarefas do projeto e definir os responsáveis.

2 - Execução

Construção do documento:

- Colocar o planejamento em ação.
- Começar a criar o código do projeto.
- Verificar se o projeto está ok a cada nova iteração enviada para o repositório

PASSO A PASSO



3 - Refinamento

É hora de refinar o projeto!

- Começar a fazer a entrada das informações;
- Testar com diferentes entradas e checar se não ocorrem erros;
- Criar o parágrafo de evidência de entrega ao começo do GitHub;
- Realizar o processo de teste com uma pessoa diferente da que desenvolveu a funcionalidade.

4 - Finalização

É hora de entregar o projeto:

- Verificar se tudo está ok no Github e se todos enviaram os seus códigos para o repositório;
- Entregar o projeto! Todos os integrantes devem enviar o link no portal;
- Se preparar para apresentação!

RUBRICAS



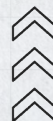
Conteúdo	Habilidades
Organização do Código	<ol style="list-style-type: none">1. O projeto foi desenvolvido e entregue corretamente.2. O código desenvolvido está executando.3. O código desenvolvido atende aos requisitos do projeto.4. Existe uma separação de cada opção em diferentes arquivos ou funções.5. Os arquivos foram estruturados e organizado em pastas.
Estrutura de repetição	<ol style="list-style-type: none">1. Foram utilizadas estruturas de repetição de forma correta no projeto entregue.2. As estruturas de repetição estão sem erro de lógica.3. Indentação do código.4. Nenhum problema de sintaxe.5. Utilização das estruturas de repetição corretamente e sendo utilizadas quando realmente deveriam ser, não apenas para cumprir os requisitos do projeto.



RUBRICAS



Conteúdo	Habilidades
Desvio condicional	<ol style="list-style-type: none">1. Foram utilizados desvios condicionais no projeto entregue.2. Os desvios condicionais estão sem erro de lógica.3. Indentação do código.4. Nenhum problema de sintaxe.5. Utilização dos desvios condicionais corretamente e sendo utilizados quando realmente deveriam ser, não apenas para cumprir os requisitos do projeto.
Python	<ol style="list-style-type: none">1. O código Python foi entregue.2. O código está sendo executado e é possível testar todo o projeto.3. Foram utilizadas funções.4. Foram utilizadas estruturas de repetição e desvios condicionais de forma adequada.5. Foram aplicados conceitos de reutilização/reaproveitamento de código.
Git/GitHub	<ol style="list-style-type: none">1. Entregou o <i>link</i> do repositório no GitHub.2. O código está completo/funcionando no GitHub.3. Além do código, foi colocado um arquivo <i>README</i> explicando do que se trata e como pode ser executado o projeto.4. O código foi enviado em <i>commits</i> por etapas.5. As descrições dos <i>commits</i>/PRs estão bem redigidas e apresentam bem as mudanças realizadas.





Até a próxima e
#confianoprocesso



Todos os direitos reservados
©2023 Resilia Educação



RESILIA