420 - 254 - Base de données I

Titre

Session

Enseignant

Base de données I

Hiver 2024

Naji Bricha

Contenu du cours

- Méthode, technique et outils
- Phases de développement
- Cycle de vie (en cascade)
- Phases de développement
- Structure de l'information

Définitions

• Système d'information: est l'ensemble d'informations et règles de gestion utilisées par les métiers et les processus de l'entreprise (la banque, la bourse, les administrations publiques, les hôpitaux, etc.).

 Système informatique: est l'ensemble de composants logiciels, matériels et des données, permettant d'automatiser tout ou partie du SI.

- La modélisation des données est une **technique** ayant pour but de créer un schéma compréhensible des données d'un environnement, d'une situation, ...
- Cette technique fait généralement partie d'une méthode et utilise des outils

• Qu'est-ce qu'une méthode ?

- C'est un guide pour savoir quoi faire (une démarche)
 - Ex. Merise, Agile, etc.
- Elle dit quoi faire et dans quel ordre
- Aide à savoir où on est rendu (ce qui est fait et ce qui reste à faire)
- Définit l'ordre logique des tâches à effectuer pour atteindre un but
- Tâches à faire
- Résultat attendu
- L'application d'une méthode exige nécessairement l'utilisation de techniques et d'outils.

- Qu'est-ce qu'une Technique ?
 - Elle dit comment faire, façon de faire, savoir faire
 - Ex. technique d'entrevue, technique de modélisation, technique de programmation structurée, etc.
 - Une même technique peut se retrouver dans plusieurs méthodes.

• Qu'est-ce qu'un outil?

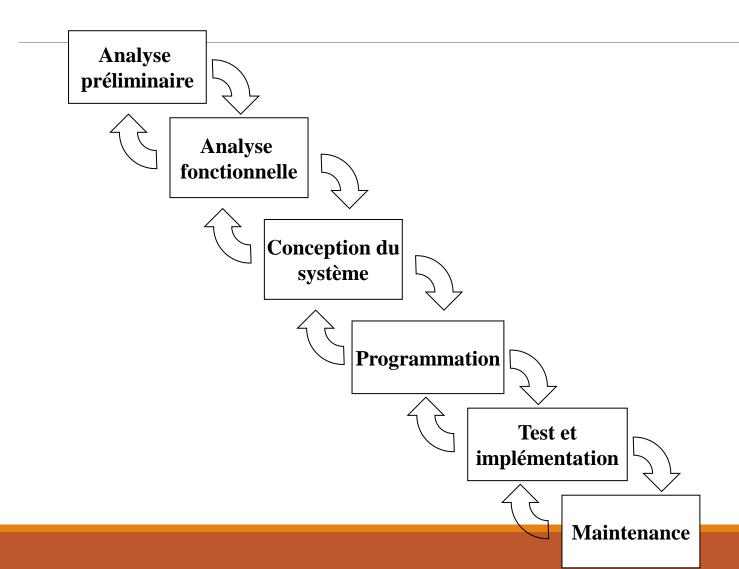
- Moyen utilisé pour réaliser la technique
- Ex. Microsoft Forms (questionnaire), Open ModelSphere (MCD), etc.

Méthode		
Technique	Outil	
d'entrevue	Microsoft Forms (Questionnaire)	
de modélisation	Open ModelSphere	
de programmation	IntelliJ, Visual Studio	

Phases de développement

- Chaque méthode possède des phases ou étapes à travers lesquelles on doit passer pour obtenir notre produit final. (i.e. système informatique)
- La page suivante présente les principales phases ou étapes de développement d'un système informatique

Cycle de vie (en cascade)



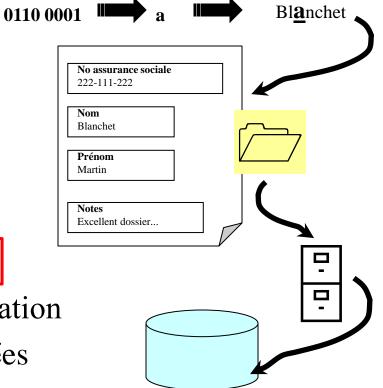
Phases de développement

Niveau de conception	Phase	Données	Traitements
Conceptuel	Étude de faisabilité	MCD	MCT
Logique	Conception	MLD (ex. MRD)	MFT
		MPD	MPT
Physique	Construction	(ex. tables d'une BD	(programmes)
		Essais unitaires	
		Essais fonctionnels et intégrés	
	Mise en oeuvre	Base de données	Application

Structure générale de l'information

Du bit au système d'informations:

- □ Bit
- □ Octet (8 bits)
- □ Champ
- Enregistrement
- □ Fichier
- ☐ Base de données
- ☐ Système d'information
- Entrepôt de données



Structure générale de l'information Le bit

- Mot provenant des deux mots Binary Digit
- Le plus petit élément d'information que l'on peut mémoriser sur support informatique
- Valeurs possibles: 0 ou 1

Structure générale de l'information

L'octet (« byte »)

Regroupement de 8 bits:

- Ensemble des caractères alphabétiques: A-Z, a-z
- numériques: 0-9
- spéciaux: \$%;\|...
- de contrôle: <CR>, <ESC>, <FF>...
- etc.

Caractères:

- ASCII: 1 octet = 8 bits (A = 0100 0001, a = 0110 0001)
- Unicode : 2 octets = 16 bits pour les caractères latins, coréens, arabes...
- http://www.table-ascii.com/

Structure générale de l'information Le champ (« field »)

- Regroupement de caractères
- A une signification pour l'être humain
 - Ex: Nom de l'employé, Adresse, NAS, Date de naissance
- Il a un nom, une valeur et un type
 - Nom, « Blanchet », Chaîne de caractères
 - Date de naissance, 1988-07-09, date

Structure générale de l'information Le champ (« field »)

 Le champ s'appelle aussi <u>information</u>, <u>propriété</u>, <u>donnée</u>, <u>attribut</u>, <u>variable</u>

 Dans un MCD (Modèle Conceptuel des Données), un champ s'appelle <u>attribut</u> ou propriété. Sa valeur s'appelle <u>occurrence</u>

 Dans un MRD (Modèle Relationnel des Données), un champ s'appelle une colonne

Structure générale de l'information Enregistrement (« record ») ou occurrence

 Regroupement d'attributs ou de champs liés les uns aux autres par leur structure

Les valeurs spécifiques des attributs s'appellent une <u>occurrence</u> d'entité dans un MCD, un tuple (ou ligne ou enregistrement) dans un MRD

Structure générale de l'information

L'enregistrement (« record »)

Chaque enregistrement se distingue des autres grâce à un identifiant Ex. Entité EMPLOYÉ Structure occurrence Enregistrement ou ou enregistrement occurrence **EMPLOYE** nas employe 222-111-444 nom employe **Blanchet** Martin prenom employe adresse employe 1111, rue labelle, Charny date naissnce employe 2001-02-03 photo employe n/d

Structure générale de l'information Le fichier ou table («file »)

- Regroupement d'enregistrements ayant un rapport entre eux
- Appelé <u>Table</u> dans un MRD
 - Ex: Fichier des employés, Fichier des étudiants

Structure générale de l'information Base de données - BD («database»)

- Regroupement de tables reliées par des associations ou une collection de données structurées
 - Ex: BD de paye, BD des comptes clients

 SGBD (Système de Gestion de Base de Données): logiciel permettant de créer et d'exploiter les BD (ex. WorkBench)

 Attention! Ne confondez pas <u>Base de données</u> et <u>Banque</u> de données.

Structure générale de l'information Base de données - BD (« database »)

Composantes d'une base de données:

