Projectplan

Rent a student

Student: Jay owen Lub & Nuha Camara

Klas: 4am2a

Versie: 0.0.4

datum: 11 – okt - 2019

Versie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versie | Wijziging | Door | Datum |
| 0.0.1 | Opgezet & ingevuld met de benodigde informatie die we hebben | Jay Owen | 20 – sep - 2019 |
| 0.0.2 | Kleine verandering | Jay Owen | 25 – sep - 2019 |
| 0.0.3 | Aan gepast na uitleg van projectleider | Jay Owen | 02 – okt - 2019 |
| 0.0.4 | Inleiding & doelstelling ingevuld. En kleine aanpassing gemaakt | Jay Owen | 11 – okt - 2019 |

Inhoudsopgave

[1](#_Toc21684289)

[Versie 2](#_Toc21684290)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc21684291)

[Inleiding 4](#_Toc21684292)

[Doelstellingen 4](#_Toc21684293)

[Betrokkenen 4](#_Toc21684294)

[Benodigdheden 5](#_Toc21684295)

[Takenlijst 6](#_Toc21684296)

[Planning 7](#_Toc21684297)

[Risico’s 8](#_Toc21684298)

[Projectgrenzen 8](#_Toc21684299)

# Inleiding

Onze klant ziet een kans in de markt met dit idee en wilt het idee uittesten. Door een prototype op de markt gooien. Hij wilt dit doen door dit project. Hij wilt met dit project ook groeien en geld verdienen.

# Doelstellingen

De klant wilt met dit project zijn idee uittesten en een kans in de markt pakken. Hij wil ook zijn website groeien en geld verdienen.

# Betrokkenen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Functie | Email |
| Tom | Projectleider | tnzt@mboutrecht.nl |
| Hans Odijk | Klant | hsok@mboutrecht.nl |
| Jay Owen Lub | Programmeur | 323542@student.mboutrecht.nl |
| Nuha Camara | Programmeur | 321592@student.mboutrecht.nl |

# Benodigdheden

* Notitieblok met pen
* telefoon met opname software
* Telefoon met whatsapp
* Toegang tot de website trello
* internettoegang
* laptop:
  + minimaal I5 processor
  + minimaal 8 Gb intern geheugen
  + Windows 10, version 1903
* office: word & powerpoint
* Visual studio code versie 1.38
  + HTML5
  + php 7.2.10
  + Extensies
    - PHP Debug
    - PHP Extension pack
    - PHP Intelisense
* Database: mysql minimaal versie 5.7
* WAMP
* Github desktop;
* Webbrowser die de volgende code ondersteund
  + Bootstrapp 4.3.1
  + Poper.js 1.14.7
  + Jquery-3.1.1.slim.min.js
  + php 7.2.10
  + HTML5

# Takenlijst

* Ontwerpen van de website:
  + ontwerpen van de schermen:
    - ontwerpen
    - bespreken met projectleider
    - verwerken in technisch ontwerp
  + ontwerpen van de database:
    - ontwerpen
    - bespreken met projectleider
    - verwerken in functioneel ontwerp
  + opzetten ontwikkelomgeving:
    - inventariseren benodigde hard- en software
    - installeren en configureren van de ontwikkelomgeving:
      * opstellen te testen onderdelen
      * database vullen met testdata
  + aanpassen en bespreken documentatie:
    - programma van eisen
    - vastgesteld projectplan
    - functioneel ontwerp
    - technisch ontwerp:
    - *testen (komt later):*
      * *kwaliteitshandboek*
      * *acceptatietest*
      * *testplan*
      * *testlog*

Realiseren van de website:

* Bedrijf kan zich aanmelden op de website als bedrijf
* Bedrijf kan opdracht plaatsen.
* Bedrijf kan opdrachten beheren (verwijderen & aanpassen van de opdrachten)
* Bedrijf kan een student vacature accepteren
* Student kan portfolio uploaden
* Student kan reageren op opdrachten
* Student kan zijn opdrachten terug zien
* Bezoekers kunnen info vinden over de website op de website
* Beheerder pagina waar hij rollen van gebruikers kan wijzigen en overzicht zien van gebruikers.
* Opleveren van de website:
  + Website met bijbehorende code & database ( en aan de eisen voldoet van de klant) online zetten
  + Documenten die betrekking hebben tot de klant verzamelen
  + Presentatie van het project.

# Planning

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Taak |  | Begin-datum | Begin-tijd | Eind-datum | Eind-Tijd | Duur | Betrokkenen |
| Maken ProjectPlan |  | Week 39 |  | Week 39 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Maken Functioneel Ontwerp |  | Week 40 |  | Week 41 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Inleveren Technisch Ontwerp bij Projectleider & DBO docent |  |  |  | Week 44 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Schermen |  |  |  | Week 46 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Inleveren test plan |  |  |  | Week 47 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Testen (testdag 1 |  |  |  | Week 50 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Evaluatie van testen |  |  |  | Week 51 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Testen (testdag 2 |  |  |  | Week 3 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Evaluatie van testen (2 |  |  |  | Week 4 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Presentatie maken |  |  |  | Week 6 |  |  | Jay Owen & Nuha |
| Bedrijf aanmelden |  |  |  | Week 44 |  |  | Jay Owen |
| Student aanmelden |  |  |  | Week 44 |  |  | Jay Owen |
| Student & Bedrijf inloggen |  |  |  | Week 44 |  |  | Jay Owen |
| Bedrijf opdracht plaatsen |  |  |  | Week 44 |  |  | Jay Owen |
| Bedrijf opdracht beheren |  |  |  | Week 44 |  |  | Jay Owen |
| Bedrijf reacties accepteren |  |  |  | Week 44 |  |  | Jay Owen |
| Student portfolio uploaden |  |  |  | Week 46 |  |  | Nuha |
| Student reageren op opdrachten |  |  |  | Week 46 |  |  | Nuha |
| Student opdrachten terug zien |  |  |  | Week 46 |  |  | Nuha |
| Bezoekers Info pagina |  |  |  | Week 46 |  |  | Nuha |
| Beheerder gebruikers beheren en inzien |  |  |  | Week 44 |  |  | Jay Owen |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

# Risico’s

|  |  |
| --- | --- |
| Risico | Maatregelen |
| Programmeur verliest laptop of laptop gaat kapot | Zet code en documenten op github en/of trello |
| Project leider is niet beschikbaar/op school | Stuur een email |
| Projectgroepslid niet aanwezig op werk vloer | Projectleider informeren |
| Missen informatie om documenten te maken | De houder van die informatie een email sturen. |
| Niet genoeg informatie om met bepaalde code te werken | Online opzoeken, Docent opzoeken, project leider vragen. |

# Projectgrenzen

* Wij gaan niet 1 week van te voren de website totaal aanpassen als de klant dat wilt
* Niet Een webserver op zetten
* Niet De database vullen
* Wij vullen de content niet toe
* Week 5 van 2020 is einddatum
* Wij onderhouden de website niet