## «ТУЛЗЫ» ДЛЯ СТЕГАНОГРАФИИ

список основных инструментов для решения тасков

### LONG STORY SHORT

- > большинство специфических (и не очень) программ консольные и под линух, и это относится почти ко всем категориям ctf. рекомендуется поставить хотя бы виртуалку.
- » все мануалы для консольных тулз, как правило, можно найти *<название\_тулзы> --help* в терминале или написать в гугле *<название\_тулзы> usage* (скорее всего наткнетесь на github).

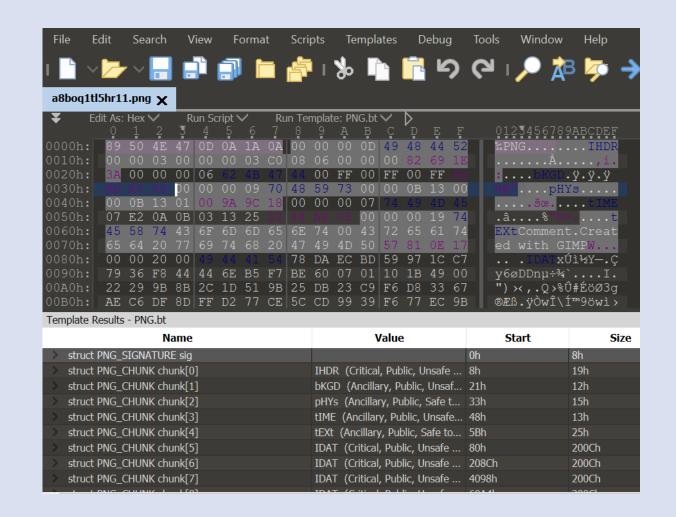
## > HEX-EDITOR

шестнадцатеричный редактор — используется для редактирования данных представленных как последовательность байтов

### > 010 EDITOR

#### [win/linux/mac]

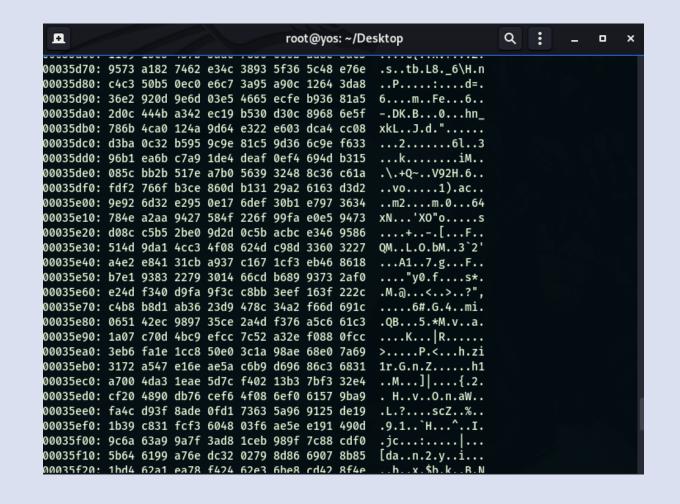
Один из наиболее удобных hex-редакторов, позволяет без проблем ориентироваться в хексах и чарах файла. Отличительной особенностью является возможность подгружать темплейты, позволяющие разобраться в сигнатурах.





#### [linux]

Консольная тулза для быстрого анализа данных через терминал.



### ДРУГИЕ РЕДАКТОРЫ

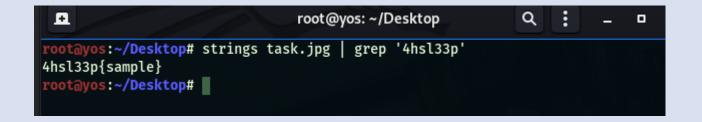
- Hex editor neo [win]
- Hxd [win]
- Hexcmp [win] редактор + аналогично команде cmp на линухе позволяет сравнивать файлы
- > HEXEDIT [linux] консольная программа

## > CNCHATYPH N MPOYEE

### > STRINGS

#### [linux]

Терминальная команда линуха, позволяет просмотреть строки более-менее файле, похожие на что-то понятное человеку. При ПОМОЩИ регулярок(*regex*) МОЖНО гибко очень настроить поиск.



### > BINWALK

#### [linux]

инструмент ДЛЯ поиска файлов и исполняемого кода в бинарнике. Binwalk имеет файл специальных magic-сигнатур, содержащий сигнатуры для файлов, которые часто образах содержатся В встроенных программ, например, сжатые файлы, Linux, заголовки, ядра файловые загрузчики, системы и т.д.

root@yos:~/Desktop# binwalk Fork.jpg		
DECIMAL	HEXADECIMAL	DESCRIPTION
0 580258	0x0 0x8DAA2	JPEG image data, JFIF standard 1.01 RAR archive data, version 5.x

> DEMO

пример решения простейших тасков

### LONGCAT

- > дан файл longcat.jpg
- > пропускаем его через binwalk
- видим, что он обнаружил в файле вложенный архив
- → достаем его с помощью команды –e (extract)



> получаем flag.txt

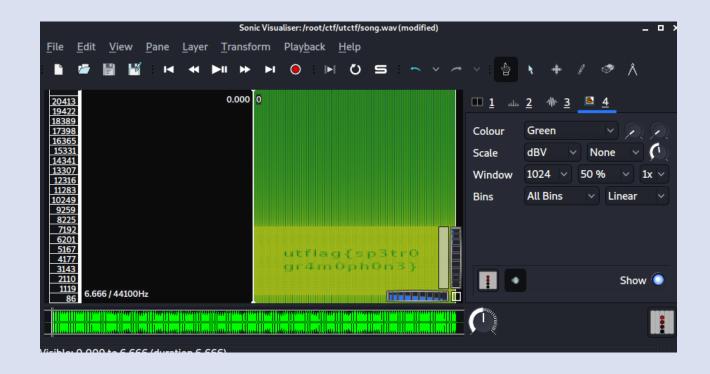
<sup>\*</sup> так же можно увидеть архив в хексах через редактор

# > AUDIO

### > SONIC VISUALISER

#### [win/linux/mac]

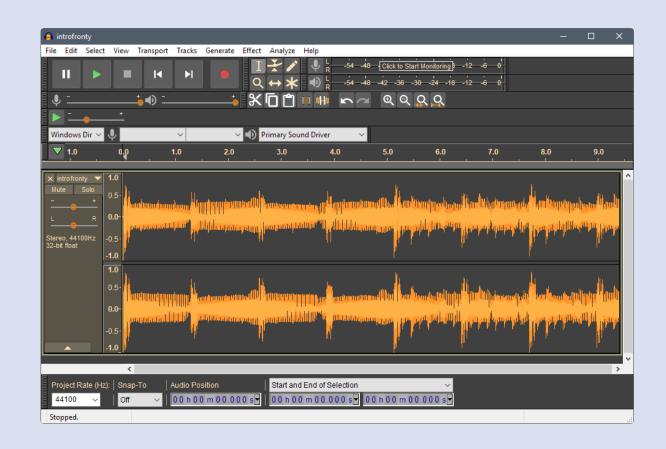
Программа для анализа аудиофайлов, как правило, используется для просмотра спектограмм.



### > AUDACITY

#### [win/linux/mac]

Гибкий звуковой редактор, позволяет изменять и анализировать аудиофайл, и имеет множество настроек для самой звуковой дорожки. Так же умеет импортировать файлы как «сырые данные» (raw).

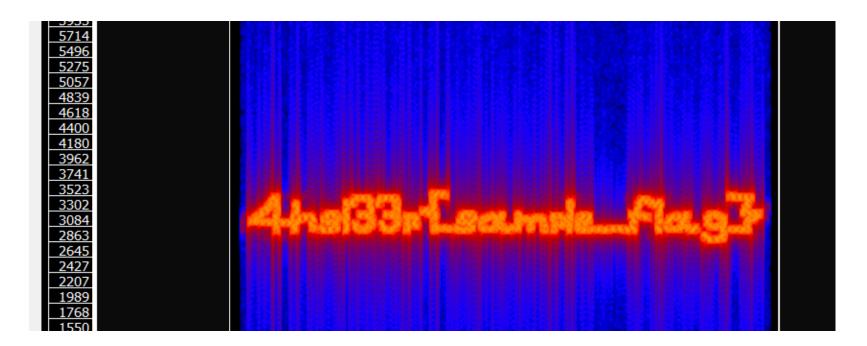


> DEMO

пример решения простейших тасков

### WAV

- › дан файл task.wav
- > представляет собой жуткий шум
- > открываем sonic visualiser, смотрим спектограмму
- > настраиваем отображение в правом баре



## > PICTURES

### > ZSTEG

#### [linux]

Позволяет извлекать данные из изображений (PNG, BMP). zsteg позволяет извлекать все данные в определённом режиме. Это может быть полезно если кто-то спрятал через LSB целый файл и вывод этого файла на экран не представляется возможным.

```
.. file: dBase III DBT, version number 0, next free block i
b1,b,msb,xy
dex 524287
                    .. file: dBase III DBT, version number 0, next free block i
b1,rgb,lsb,xy
dex 4283273836
                    .. file: dBase III DBT, version number 0, next free block i
b1, rgb, msb, xy
dex 4289874230
                    .. file: dBase III DBT, version number 0, next free block i
b1,bgr,lsb,xy
dex 4280633818
                    .. file: dBase III DBT, version number 0, next free block i
b1,bgr,msb,xy
dex 4288975451
b1,rgba,lsb,xy
                    .. text: ["D" repeated 45 times]
                    .. text: "fDDTwwwww8"
b1, rgba, msb, xy
                    .. text: "fDDEwwwwb"
b1,abgr,lsb,xy
b1,abgr,msb,xy
                    .. file: dBase III DBT, version number 0, next free block i
dex 2720146022
                    .. file: dBase III DBT, version number 0, next free block i
b2,r,lsb,xy
dex 4294945706
                    .. file: dBase III DBT, version number 0, next free block i
b2,r,msb,xy
dex 4294956373
b2,g,lsb,xy
                    .. text: "UUUUUUUUUUUUUUUUUUUU"
                    .. text: ["U" repeated 33 times]
b2,g,msb,xy
b2,b,lsb,xv
                    .. file: dBase III DBT, version number 0, next free block
```

### > STEGHIDE

#### [linux]

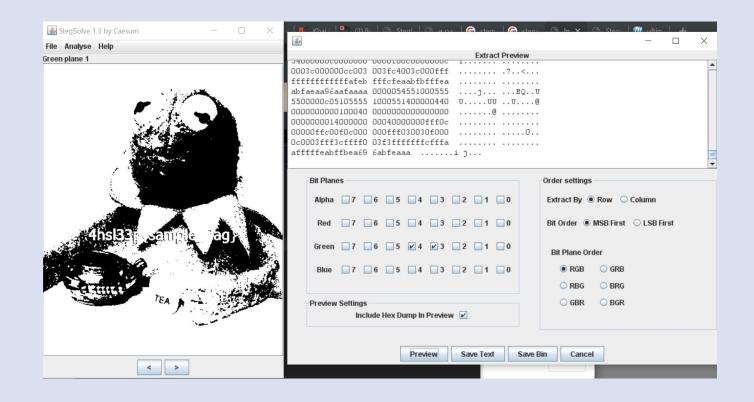
Консольная утилита позволяющая скрывать информацию методом стеганографии в графических или аудио файлах. Поддерживает JPEG, BMP, WAV файлы.

```
root@kali:~/steghide#
root@kali:~/steghide# steghide info picture.jpg
"picture.jpg":
   format: jpeg
   capacity: 3.1 KB
Try to get information about embedded data ? (y/n) y
Enter passphrase:
   embedded file "secret.txt":
        size: 590.0 Byte
        encrypted: rijndael-128, cbc
```

### > STEGSOLVE

#### [win/linux]

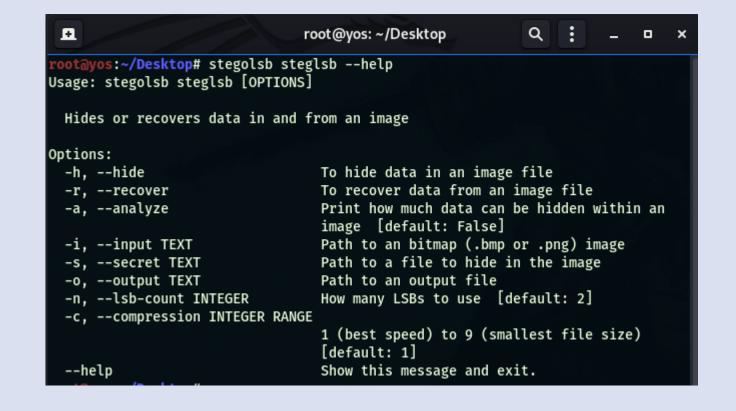
Тулза позволяет просматривать изображения на разных каналах, решать стереограммы, анализировать хексы, накладывать изображения друг на друга с различными параметрами.



### > STEGOLSB

#### [linux]

Консольная тулза для анализа файлов на lsb(least-significant-bit). Steglsb — для jpg и bmp изображений. Wavsteg — для wav аудиофайлов.



> DEMO

пример решения простейших тасков

### HIDE

- > дан файл longcat.png
- > анализируем его через steghide

```
root@yos:~/Desktop# steghide info longcat.jpg
"longcat.jpg":
   format: jpeg
   capacity: 2.5 KB
Try to get information about embedded data ? (y/n) y
Enter passphrase:
   embedded file "flag.txt":
      size: 21.0 Byte
   encrypted: rijndael-128, cbc
   compressed: yes
```

- > видим, что внутри спрятан файл flag.txt
- > экстрактим его

```
root@yos:~/Desktop# steghide extract -sf longcat.jpg
Enter passphrase:
wrote extracted data to "flag.txt".
```

> получаем флаг

# > VIDEQ

### > FFMPEG

#### [linux]

Очень мощная программа для работы с видеофайлами, множество дополнительных команд, позволяют делать с файлом разное темное колдунство.

