



AMBIGUOUS DARKNESS

THE EERIE STILLNESS OF BLACKWOOD MANOR

INHOUDSOPGAVE

Storyline

```
graph TD; A[Storyline] --> B[Figma design]; B --> C[De rooms]; C --> D[Guerilla tests];
```

Figma design

De rooms

Guerilla tests

STORYLINE

- Voormalige detective Ethan Sterling
- Alter Ego: Hades
- Blackwood Manor
- Confrontatie met eigen demonen
- Worsteling om de waarheid te achterhalen
- Heroverweging van eigen identiteit

FIGMA DESIGN

- We zullen eerst een kijkje nemen naar ons Figma design.
- [Ons figma design](#)

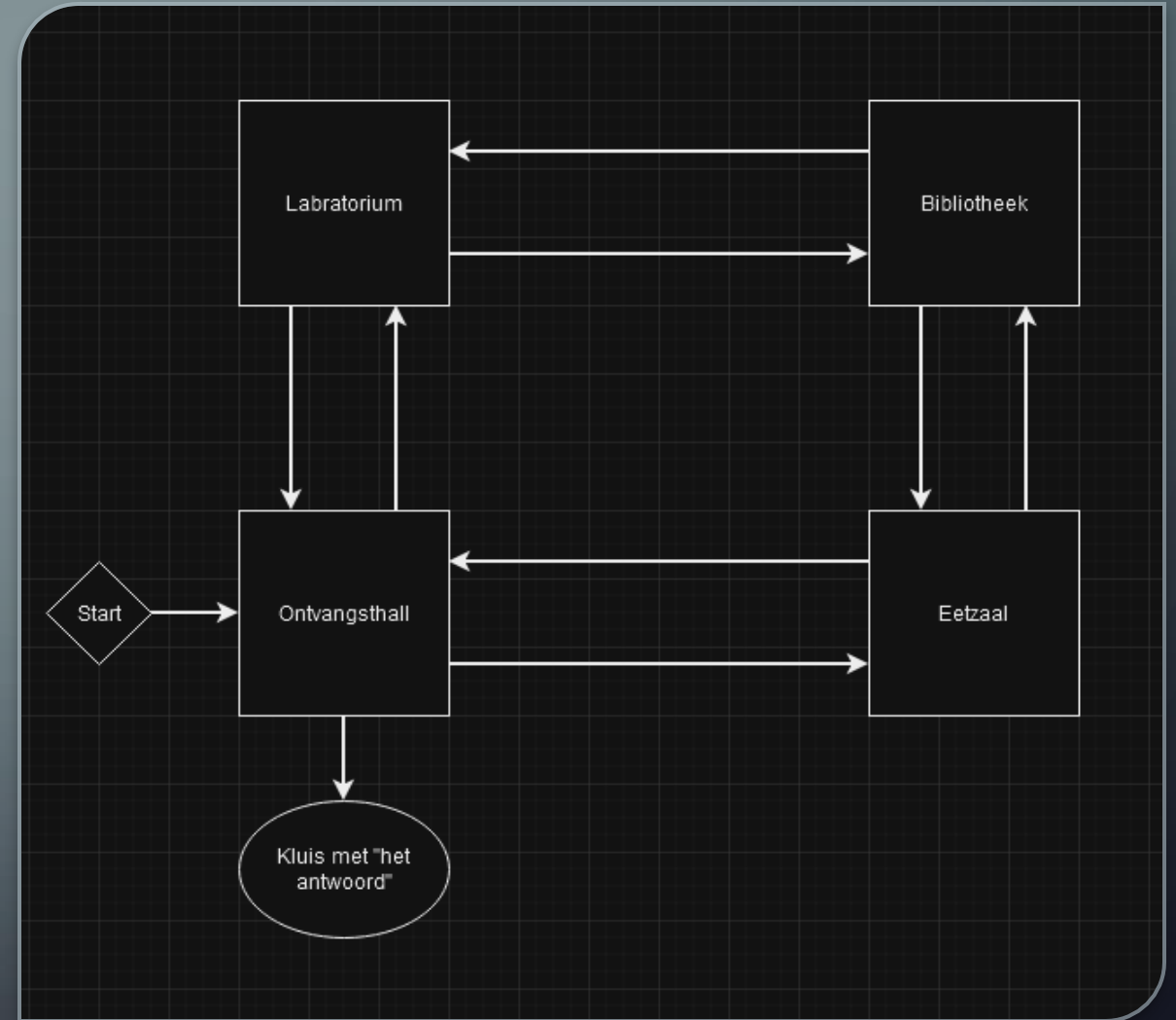
DE ROOMS

ENTRANCE

DINING HALL

LIBRARY

LABORATORY



GUERRILLA TESTS

- Jayson - Entrance
- Aydin – Dining room
- Dean – Library
- Berkay - Laboratory