

Tick it Off

Jayson Bam

Hoërskool Noordheuwel

Graad 12

Distrik D2

Praktiese assesserings taak 2022

Praktiese assessering taak

Fase 1

<u>Inhoudsopgawe</u>

No	Onderwerp	Bladsy		
		nommer		
1	Scenario reikwydte	3		
2	Vereistes van gebruiker	4		
3	Navigering / Vloeidiagram	8		
4	Databasis ontwerp 9			
5	Klasbeskrywing en Klasdiagram	18		
6	Teksleêr en skikkings/gevorderde	19		
	programmeringskonsepte			
7	7 GGK("GUI")-ontwerp 22			
8	3 Datawoordeboek 26			
9	Toevoer van data 27			
10	Verwerking van data	28		
11	Afvoer van data			

Aanlyn Onderwys



1. SCENARIO/REIKWYDTE ('Scope')

1.1 Onderwerp:

Tick it Off – Handel dit af

("Stelsel vir die administrasie en boekhouding van assesserings en die nasien van assesserings, soos meervoudige keuse-assesserings")

1.2 Probleem-identifikasie / Projek beskrywing

As 'n leerder van Hoërskool Noordheuwel is ek gevra om 'n program te skryf wat gebruik word vir aanlyn onderwys. Die program moet handel oor die administrasie en boekhouding van assesserings. Die program moet kan assesserings en punte inlees, verwerk, en maklik afvoer gee vir beide leerder/studente en onderwysers. Daar moet ook 'n admin wees om die algeheel van program te bestuur

1.3 Moontlike oplossing

Die program gaan verdeel word in hoofsaaklik 2 afdelings.

- Die eers afdeling gaan geteiken word vir onderwysers. Onderwyser sal kan verhoudings skep tussen hulself en hul leerders/ studente. Hulle sal kan punte inlees of assesserings opstel wat hul leerders kan voltooi of instuur. Die assessering se terug voer sal dan beskikbaar wees vir die onderwysers om nagesien te word. Die punte sal gestoor word in 'n data basis en in verskeie maniere afgevoer word (bv. soos punte volgens leerder, assessering, klasse ens.)
- Die tweede afdeling gaan geteiken word vir die studente/leerders. Hul sal assessering wat hul onderwysers opstel het kan voltooi of instuur deur die program. Nadat hul onderwysers dit nagesien het sal hulle, hul punte kan sien sowel as opsommings van al hul punte.

Daar sal ook 'n kleiner afdeling wees vir die admin vir algehele bestuur.

1.4 Reikwydte van program

Die program sal rekord hou van

- Die verhoudings tussen die Onderwyser en leerders
- Die assesserings
- Die Terugvoer op die assesserings
- Die Gebruikers
- Die fakture

Die program sal die volgende kan doen

- Rekeninge skep vir onderwysers en leerders
- Gebruiker se data verander
- Onderwysers laat assesserings skep
- Leerder die assessering instuur / voltooi
- Onderwysers sal punte inlees op die terugvoer
- Al die punte deur sql vir onderwysers en leerders voorstel

2. VEREISTES VAN GEBRUIKER

Wie sal die stelsel gebruik

1. Nuwe Gebruikers

Hulle het toegang tot die hoofblad en informasie forum. Hulle kan resensies sien en lewer. Hulle het niks toegang tot die hoof program totdat hulle 'n rekening skep nie. Om 'n rekening te skep moet hulle al die nodige inligting invul.

2. Leerders/studente

Hulle het toegang tot die hoofblad en informasie forum. Hulle kan resensies sien en lewer. As hulle hul epos en wagwoord korrek invul kan hul toegang kry tot die studente blad. Hulle kan die onderwysers se assessering sien en voltooi. Hulle het dan ook toegang tot al hulle punte.

3. Onderwysers

Hulle het toegang tot die hoofblad en informasie forum. Hulle kan resensies sien en lewer. As hulle hul epos en wagwoord korrek invul kan hul toegang kry tot die onderwysers blad. Hulle kan die leerders se terug voer sien en punte daar op gee. Hulle het toegang tot al hulle leerder se punte. Hulle skep ook assessering vir hul leerders om te voltooi.

4. Admin

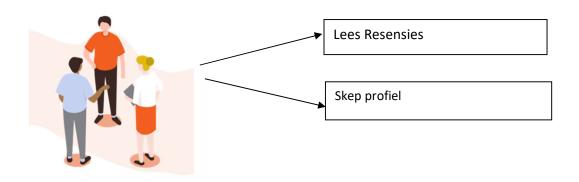
Hulle het toegang tot die hoofblad en informasie forum. As hulle hul epos en wagwoord korrek invul kan hul toegang kry tot die onderwysers blad. Hulle kan enige data van die databasis redigeer, verwyder of byvoeg.

Rol / aktiwiteit en beperking van gebruikers

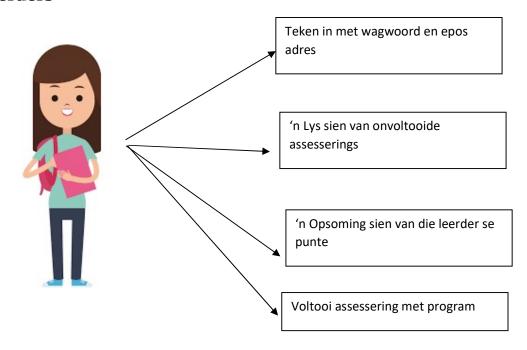
Rol	Aktiwiteit	Vereistes	Beperkings
Nuwe Kliente	Maak 'n rekening	Moet al die informasie in vul, bv. Naam, epos,	Het nie toegang tot onderwyser / leerder / admin blad of punte
		wagwoord ens.	nie.
Leerders/ studente	*Voltooi assessering *Kyk na hul punte	Vul die korrekte epos en wagwoord in.	Het nie toegang tot onderwyser / admin blad of ander leerders se punte nie
Onderwysers	*Skep assesserings *Merk terugvoer *Kyk na leerder se punte	Vul die korrekte epos en wagwoord in.	Het nie toegang tot leerder / admin blad.
Program Admin	*Bestuur al die data *Edit/ Voeg by/ verwyder enige data	Vul die korrekte epos en wagwoord in.	Geen beperking.

Gebruikers geval diagram:

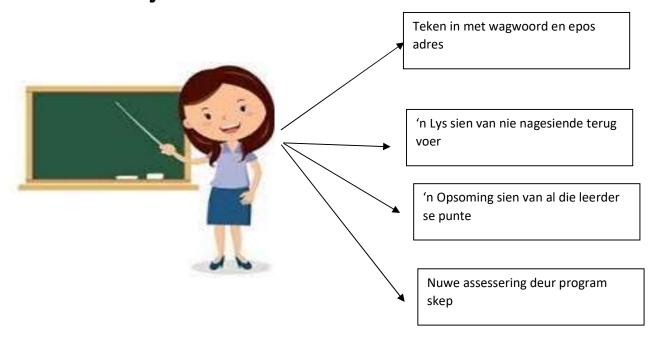
Nuwe kliënte



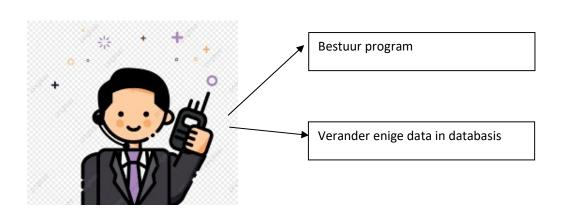
Leerders



Onderwyser



Admin



3. Navigering / Beskrywing van vloeidiagram

3.1 Wat sal stelsel doen

My program gaan dus 5 hoof afdelings he:

- *Tuis blad waar gebruikers kan inlees en opteken
- *Informasie forum waar hulle meer informasie kan sien en resensies
- *Die leerder blad waar leerder hulle assesserings gaan sien en voltooi
- *Onderwysers blad waar hulle terug voer kan sien en assessering maak
- *Admin blad waar die admin al die data kan sien en die data gaan verander.

My koppelvlak sal grootliks geïnterpreteer word deur die "Teams" koppelvlak en sal maklik genavigeer word met icons vir verskillende blaaie. Daar sal baie prente en animasies wees vir n moderne gevoel aangesien n groot teikens groep jong leerders is.

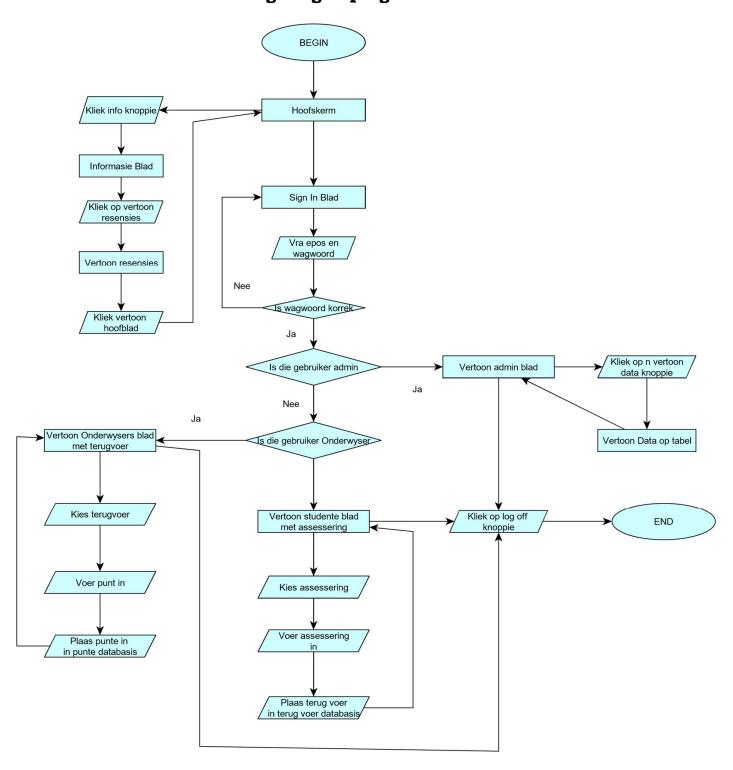
3.2 Hoe sal stelsel gebruik word

Op die tuis blad gaan die gebruiker 3 opsies he:

- *Gaan na die informasie forum.
- *Skep n profiel.
- *Teken in bestaande profiel.

As bestaande klient inteken sal program self die gebruiker klasifiseer as n leerder, onderwyser of admin. Die program sal dan die nodige data uit data basis gaan haal en sal 'n dinamiese "TGebruiker" profiel skep deur gebruik van n klas. Die gebruiker sal deur middel van icons teen die kant van forum na die verskillende blaaie navigeer. Die program sal gebruik maak van arrays, ado, sql en teksler om data te skep, vertoon en te manipuleer

3.3 Basiese navigering in program



4. Databasis ontwerp

4.1 Die doel / rol van die databasis in die program

Die Delphi-program moet die inhoud van die databasis tabelle kan manipuleer, bv. rekords bywerk/ verander/skrap/byvoeg, resultate op verskillende maniere kan opsom en vertoon

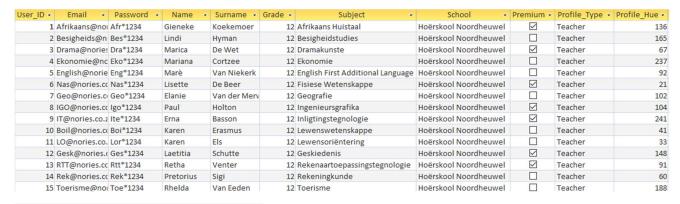
4.2 Lys van moontlike velde met hul datatipes en groottes

#1 tblUser

Field Name	Data Type	Description (Optional)
User_ID	AutoNumber	Primere sleutel vir tblUsers / ID van gebruikers
Email	Short Text	Epos addres van die gebruiker wat as username gebruik gaan word
Password	Short Text	Wagwoord vir die gebruiker
Name	Short Text	Naam van gebruiker
Surname	Short Text	Van van gebruiker
Grade	Number	Graad van leerder / graad wat onderwyser voor klas gee
Subject	Short Text	Vak wat onderwyser gee
School	Short Text	Skool van gebruiker
Premium	Yes/No	Of die gebruiker die 'premium' he of nie
Profile_Type	Short Text	Watter tipe gebruiker dit is
Profile_Hue	Number	Hue van die gebruiker se icon

Veld	Tipe / Primere sleutel / vreemdesleutel	Grootte
User_ID	AutoNumber (Primere sleutel)	Integer
Email	Short Text	255
Password	Short Text	20
Name	Short Text	20
Surname	Short Text	20
Grade	Number	Integer
Subject	Short Text	20
School	Short Text	20
Premium	Yes/No	Boolean
Profile_Type Short Text-Lookup		7
	wizard("Teacher";"Student";"Admin")	
Profile_Hue	Number	Integer

Voorbeelde van 15 onderwysers user



Voorbeelde van 15 studente users

24 Jlinceblommie Schuttejlince1	Jlince	Schutte	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	89
25 danielleoost@ 0ostD@n	Danielle	Oosthuizen	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	14
26 Jadekuip@gm; JAD3N23!	Jaden	Kuipers	12	Hoërskool Noordheuwel	\checkmark	Student	165
27 marius-jnr@oi Grassie0912	Marius	Grassman	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	247
28 jgreyvensteint yKk;Dzmdf5rD	Jayden	Greyvenstein	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	99
29 Duvenhagejan Jann3man	Jan	Duvenhage	12	Hoërskool Noordheuwel	\checkmark	Student	67
30 Zakvn@icloud. Z1v1N8	Zak	Van Niekerk	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	209
31 janplanneman Heidjej291927	Jan	Planneman	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	179
32 Megan. Pretor K5a1y9o#5296	Megan	Pretorius	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	108
33 ulrichf100@gn Visserman@32	Ulrich	Fischer	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	136
34 shiantedutoit (SrM-042!	Shiantè	Du Toit	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	222
35 janridut@gma GEBRIDVWB	Janri	Du Toit	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	216
36 jaysonfoon@g JaySon123Cool	Jayson	Bam	12	Hoërskool Noordheuwel	$\overline{\mathbf{A}}$	Student	29
37 Annievdmerw AvdM3b!0o	Annie	Van der merv	12	Hoërskool Noordheuwel	\checkmark	Student	219
38 AnnyvandenBi AvdB01?p	Anny	Van den berg	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	76
39 Annievbreda@ Avb037@o	Anni	Van breda	12	Hoërskool Noordheuwel		Student	139

#2 tblRelationship

Field Name	Data Type	Description (Optional)
Student_ID	Number	ID van die Leeredr
Teacher_ID	Number	ID van die Onderwyser

Veld	Tipe / Primere sleutel / vreemdesleutel	Grootte
Student_ID	Number (Vreemde sleutel)*	Integer
Teacher_ID	Number (Vreemde sleutel)*	Integer

^{*}Onderskeidelik tree hulle op as Vreemde sleutel, maar saam skep die kombinasie van die twee velde 'n unieke primere sleutel (Gekombineerde sleutel)

Voorbeelde van 20 verhoudings

Student_ID 🕶	Teacher_ID •
21	1
21	5
21	6
21	10
21	13
21	20
22	1
22	4
22	5
22	11
22	12
22	14
22	15
22	19
23	1
23	5
23	6
23	7
23	10
23	15

#3 tblAssignment

Field Name	Data Type	Description (Optional)		
Assignment_ID	AutoNumber	Primere sleutel van tblAssignments / ID van assessering		
Teacher_ID	Number	ID van onderwyser wat die assessering opgestel het		
Total_marks	Number	Punt waaruit die assessering tel		
Weights	Number	Gewig wat assessering tel		
Instructions	Short Text	Instruksies van hoe om die assessering te voltooi		
Attachment	Short Text	Aanhegsel van die assessering		
Assignment_Name	Short Text	Assessering se naam		
DateTime_Due	Date/Time	Datum en tyd wat waarby die assessering voltooid moet wees		

Veld	Tipe / Primere sleutel / vreemdesleutel	Grootte
Assignment_ID	AutoNumber (Primere sleutel)	Integer
Teacher_ID	Number(Vreemde sleutel)	Integer
Total_marks	Number	Integer
Weights	Number	Integer
Instructions	Long Text	500
Attachments	Short Text	50
Assignment_Name	Short Text	15
DateTime_Due	Date/Time	tDateTime

Voorbeelde van 3 assesserings

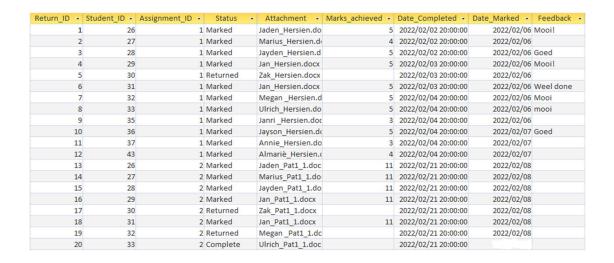
Assignment_ID ▼	Teacher_ID •	Total_marks ▼	Weights •	Instructions •	Attachment -	Assignment_Name ▼	DateTime_Due ▼
1	9	5	0	Doen werkkaart 2:	2.Opdrag 2 Algamee	Hersiening gr 10 - 11	2022/02/04 23:59:00
2	9	12	10	Onderwerp: Aanly	Fase1_1 Voorbeeld N	PAT Fase 1_1	2022/02/21 23:59:00
3	9	4	5	Skep en ontwerp j	Fase1_2 Voorbeeld 7	PAT Fase 1_2	2022/03/07 23:59:00

#4 tblReturns

Field Name	Data Type	Description (Optional)		
Return_ID	AutoNumber	Primere sleutel vir tblReturn / ID van terug sending		
Student_ID	Number	Student aan wie die terug sending behoort		
Assignment_ID	Number	Die assessering wat voltooied is		
Status	Short Text	Die huidige status van die assessering (Voltooied/Gemerked/Teruggestuur)		
Attachment	Short Text	Aanhangsel van die terug sending		
Marks_achieved	Number	Die punte ontvanged vir assesserin		
Date_Completed	Date/Time	Datum en tyd wat terug sending voltooied is		
Date_Marked	Date/Time	Datum wat terug sending gemerk is		
Feedback	Short Text	Terug vooring op die terug sending		

Veld	Tipe / Primere sleutel / vreemdesleutel	Grootte
Return_ID	AutoNumber (Primere sleutel)	Integer
Student_ID	Number(Vreemde sleutel)	Integer
Assignment_ID	Number(Vreemde sleutel)	Integer
Status	Short Text-Lookup wizard("Completed";"Marked";"Returned")	10
Attachments	Short Text	50
Marks_achieved	Number	Integer
Date_Completd	Date/Time	tDateTime
Date_Marked	Date/Time	tDate
Feedback	Short Text	100

Voorbeelde van 20 Terugsending



#5 tblInvoices

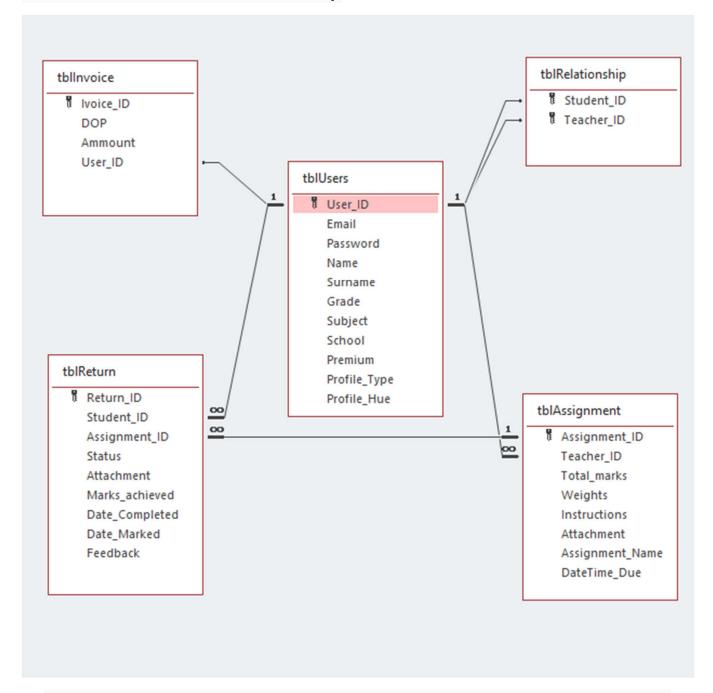
Field Name	Data Type	Description (Optional)
Ivoice_ID	AutoNumber	Priemere sleutel van tblInvoices / ID van faktuur
DOP	Date/Time	Datum van transaksie
Ammount	Currency	Bedrag van transaksie
User_ID	Number	Gebuiker ID wat die transaksie gedoen het

Veld	Tipe / Primere sleutel / vreemdesleutel	Grootte
Invoices_ID	AutoNumber (Primere sleutel)	Integer
DOP	Date/Time	tDateTime
Amount	Currency	Double
User_ID	Number(Vreemde sleutel)	Integer

Voorbeelde van 20 transaksies

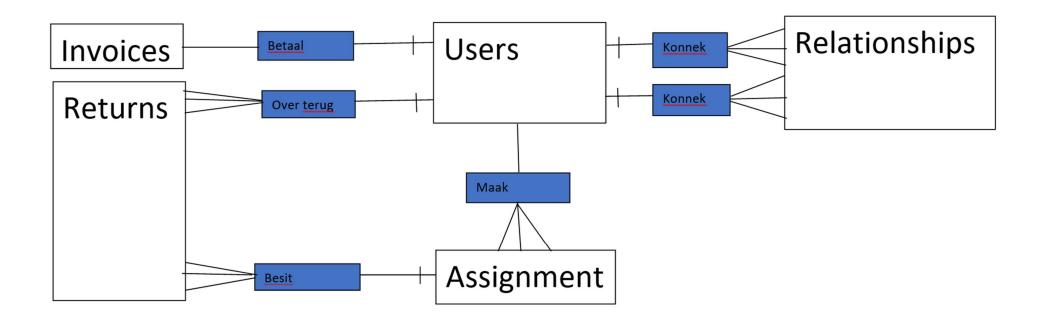
Ivoice_ID	~	DOP 🔻	Ammount -	User_ID ▼
	1	2020/01/21	R250.00	40
	2	2020/03/03	R250.00	29
	3	2020/03/17	R250.00	6
	4	2020/04/03	R250.00	8
	5	2020/06/13	R250.00	9
	6	2020/07/07	R250.00	12
	7	2020/07/13	R250.00	22
	8	2020/08/03	R250.00	16
	9	2020/09/28	R250.00	44
1	10	2020/10/21	R250.00	20
1	1	2020/11/17	R250.00	13
1	12	2020/12/08	R250.00	24
1	L3	2020/12/21	R250.00	26
1	14	2021/04/12	R300.00	28
1	15	2021/06/15	R300.00	3
1	16	2021/06/29	R300.00	36
1	L 7	2021/07/09	R300.00	37
1	18	2021/10/20	R300.00	1
1	19	2021/11/17	R300.00	42
2	20	2021/12/22	R300.00	17

4.3 Normalisasie en verwantskap

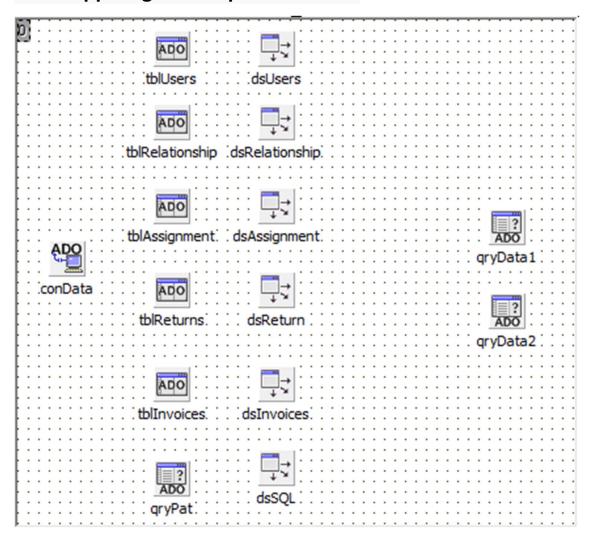


- Vir elke gebruiker is kan daar baie verhoudings wees (met ander gebruikers, dit wil se 'n many-to-many verhouding tussen die gebruikers tabel)
- Elke Onderwyser kan baie assessering hê
- Elke assessering kan baie terugvoering hê
- Elke leerder kan baie terug sendings hê
- N gebruiker kan 'n faktuur hê. Die fakture is in ander tabel, sonder integriteit verbind omdat as 'n gebruiker verwyder word moet die faktuur steeds kan bestaan.

4.4 ER diagram



4.5 Koppeling van Delphi en Access:



qryData1 en qryData2 is vir nested sql kode

5. Klas beskrywings en klas diagramme

Twee van my klasse gaan 'n

panel komponent wees en 'n gebruikers object.

Panel komponent.

My panel-klas gaan gebruik word om gradient panele dinamiese te skep vir om wat van 'n kleur na 'n ander geleidelik oor skakel. Die klas sal verskillende funksies hê om dit esteties

TGradientPanel (class(TPanel))

- -fFromColor, fToColor: TColor
- -fChangeRate, fHue, fSaturation, fLuminous: integer;

-procedure Paint; override;

<= PROTECTED

- + <Constructor > CreateRGB(AOwner: TComponent;ColorFrom,ColorTo:TColor);
- + <Constructor > CreateHSL(AOwner: TComponent;iH,iSa,iL:integer);

Accessor

- + function GetFromColor: TColor;
- + function GetToColor: TColor;
- + function GetChangeRate : Integer;
- + function GetHue : Integer;
- + function GetSaturation : Integer;
- + function GetLuminous : Integer;
- + procedure ChangeHue;

Mutator

- + procedure SetColorRGB (ColorFrom,ColorTo:TColor);
- + procedure SetColorHSL (iH,iSa,iL:integer);

Gebruikers object.

My Gebruikers object gaan gebruik word om 'n gebruiker te valideer en al hulle data in die klas te stoor. Dit gaan 'n subklas gebruik om al hulle studente/onderwyser se informasie te stoor.

```
TUser(class(TObject))
-fEmail,fNaam,fSurname: string;
-fID: integer;
-fArrayUserID: array [0..500] of integers;
+ <Constructor > Create (sEmail: string);
Accessor
+ function ValidateUser(sPassword : string) : string;
+ function GetTotalUsers : integer ;
+ function GetEmail : string;
+ function GetNaam : string;
+ function GetSurname : string;
+ function GetUserInfo(UserID: integer) :string;
+ function ToString: string;
Mutator
+ procedure SetEmail(sEmail: string);
+ procedure SetNaam(sNaam : string);
+ procedure SetSurname(sSurname : string);
Auxillary
+ procedure Inputdata;
+ procedure CalculateUserAvarge(var rAvarge : real);
```

6.Teksleêrsen skikking / gevorderde programmerings konsepte.

6.1Teksleêrs:

• Info oor program

TICK IT OFF

Tick it off will help you...

• Gebruiker skryf reviews oor die program

Alexandra Mosley 2020/06/04 The interface was easy to understand, a

• SQL kode word vir maklike navigasie vir navrae

```
1,0,0,View#
1,1,0,Top n E N#
1,1,1,Per assingment#SELECT TOP <p1Top N = ...p1> (Marks_a
1,1,2,Sudent avarage#SELECT TOP <p1Top N = ...p1> [Name an
1,2,0,Bottom n E N#
1,2,1,Per assingment#SELECT TOP <p1Bottom N = ...p1> (Mark
1,2,2,Sudent avarage#SELECT TOP <p1Bottom N = ...p1> [Name
1.3.0.Avarage#
```

If fileexists gaan gebruik om te kyk of ler bestaan.

6.2 Skikkings

Een dimensionele skikking gebruik om 'n lys van studente/onderwysers ID te hou

Twee dimensionele skikking gebruik om 'n lys van studente se punte te hou (Toets x Studente) . Kan sorteer volgens studente of toetse en gemiddeld kry.

Vyf dimensionele / 2 drie dimensionele skikking gebruik om sql uit teks te laai. Die is gebruik vir 'n sql menu vir maklike navigasie.

6.3Gevorderde programmerings tegnieke:

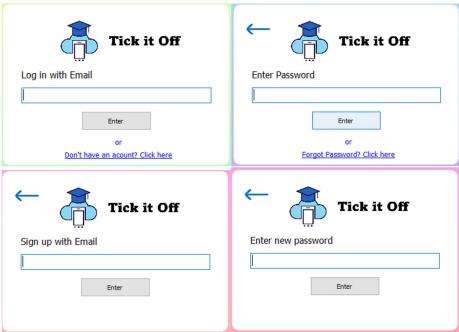
- Dinamiese komponente
- Ronding van komponente
- Customs Paint vir panele
- Canvas editing
- Formule gebruik 'n kleur geleidelik na 'n ander kleur oorteskakel.
- Skep bitimage deur data in teksler
- Epos OTP vir wagwoord
- Boodskap sending tussen gebruikers
- Webtuiste oopmaak
- Datum funksies en komponente
- Link studente na Google vorm
- Enkrip data voor stoor
- Dekrip data voor dit afgevoer word
- Animasie
- Beperkte toegang

7. **GGK-ontwerp**

Welkom/Teken In Blad

GUI





TOE

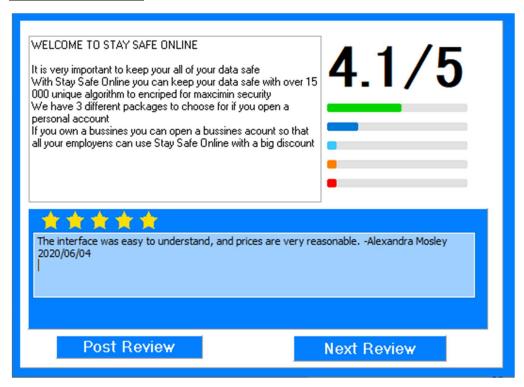
Taak	Objek	Event
Enter button verwerk die data	btnEnter	 LogInEnterOnClick
gebaseer op die staat van die		 PasswordEnterOnClick

program (Log in / Enter Password/Sign up / Enter New Password)		SignUpOnClickNewPasswordOnClick
Die Pyl laat die gebruiker terug gaan na die vorige vorm	imgBack	imgBackOnclick
Die blou teks gee addisionele Oppies vir as die gebruiker nie die nodige data kan invul nie	lblNext	lblNextOnClick
Die Vraagteken image laat gebruiker toe om die hulp/review form te roep	imgReview	imgReviewOnClick

Die gebruiker lees hul epos in wat as hul gebruikersnaam gebruik word. As die epos in databasis bestaan dan word 'n nuwe uitleg dinamies gemaak sodat die gebruiker hul wagwoord kan inlees. As die wagwoord korrek is vertoon die hoofblad van die program. As die gebruiker nog nie geregistreer het nie kan hulle op blou teks druk om te registreer. As die gebruiker hul wagwoord vergeet kan hulle op daardie blou teks druk, 'n inputbox gaan vertoon sodat hulle 'n kode kan inlees wat vir hulle geëpos is dan kan hulle 'n nuwe wagwoord skep.

Daar is n hint op die Vraagteken image om te verduidelik dat daardie "knoppie" hulle na die hulp/review form sal neem.

Hulp/Review form



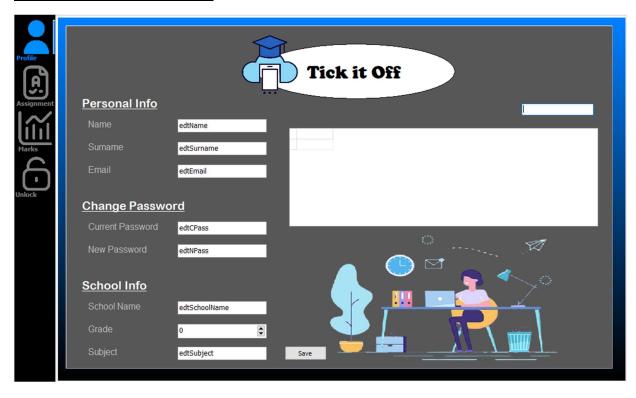
Taak	Objek	Event
Die Next Review knoppie sal die volgende review wys	pnlNextReview	pnlNextReviewOnClick
Die Post Review Knoppie maak sie richedit skoon sodat die	pnlPostReview	pnlPostReviewOnClick

gebruiker hul eie review kan maak		
Die sterre laat die gebruiker 'n rating inlees tussen 1 en 5	imgSter1imgSter2imgSter3imgSter4imgSter5	 imgSter1OnClick imgSter2OnClick imgSter3OnClick imgSter4OnClick imgSter5OnClick

Die gebruiker kan op die next review knoppie druk om al die verskillend reviews te lees. As hulle op post review druk kan hul self 'n review skryf en 'n rating gee.

Al die knoppies het hints op om die gebruikers te help.

Persoonlike informasieblad



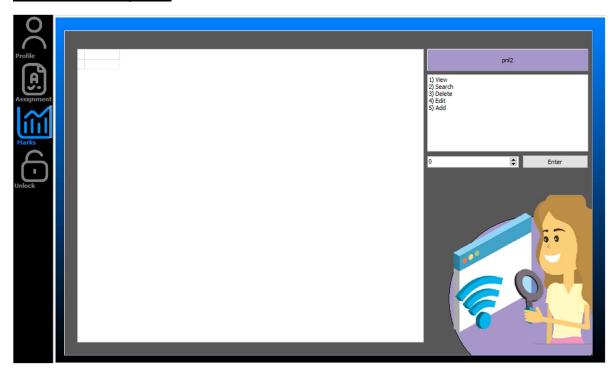
Taak	Objek	Event
Die save button stoor al data wat verander is.	btnSave	btnSaveOnClick
Die search box sal al die "related" users wys met "active search"	edtSearch	edtSearchOnChange
Die kant images skuif die gebruiker na die ooreenstemmende blad toe	imgProfileimgAssignmentimgMarksimgUnlock	 imgProfileOnClick imgAssignmentOnClick imgMarksOnClick imgUnlockOnClick

Al die gebruiker se persoonlike informasie sal vertoon word op in die edits. As een van die edit komponente verander word sal die save knoppie aktief raak sodat die verandering gestoor sal woord.

As die gebruikers dele van 'n persoon se naam of van inlees sal die dbgrid opdateer met die data wat in die edit inlees is.

Hints is op al die knoppies en sekere edits vir hulp

SQL navrae oor punte



Taak	Objek	Event
Die Enter knopie verwerk die nommer wat in die spinedit ingelees is. Dit verwerk die nommer ooreenstemmende met die op die richedit.	btnSqlEnter	btnSqlEnterOnClick
Die kant images skuif die gebruiker na die ooreenstemmende blad toe	imgProfileimgAssignmentimgMarksimgUnlock	 imgProfileOnClick imgAssignmentOnClick imgMarksOnClick imgUnlockOnClick

Die gebruiker sal die opsie van navrae kies uit die Richedit uit en dit in die spinedit inlees. Nadat die data verwerk is sal die volgende opsies op die in die richedit vertoon. As al die nodige data ontvang is sal die data in databasis aanpas of vertoon.

5. <u>Datawoordeboek</u>

Wat	Waar	Hoe
	Lokaal of globaal /Konstante	
String	Lokaal en globaal. Stringe word globaal gebruik om trek te hou van watter tipe gebruiker dit is. Stringe word lokaal gebruik om naam/gebruikersnaam van gebruiker in te lees/ verwerk in databasis in te lees.	sUser:=tblUser['UserTipe'] sName:=edtName.text; tblUser['UName']:= edtUName
Integer	Lokaal en globaal Globale konstante is gebruiker om tipe validasie as nommers te stoor vir case stelling. Lokale Integer om kleure te skep met RGB / HSL Globale interger vir 'n teller vir totalle in array.	Const: iNaam =1; iPass = 2; iRed:=239; iGreen:=123; inc(iTelarr)
Real	Lokaal Word gebruik om Totaal van bedrae te stoor. Om punte te stoor. Gemiddelde uit te werk ens.	rPrys : real; rGem:=rTotaal/iTel
Boolean	Lokaal Om te sien of al die voorwaardes voldoen is. Om hulle "Premuim" status te kry / stoor	bV1,bV2:Boolean; if = then bV1 :=true; if bV1 and bv2 and then if tblUser['Premuim'] then
Color	Globaal Om kleure te skep en te stoor	cColor:=RGB(iRed,iGreen, iBlue)

6. Toevoer data

Formaat en bronne van toevoer.

Wat	Bron	Datatipe	Formaat	GGK komponent	Fout hantering / Validering
Gebruikersnaam (Epos adress)	Sleutelbord	String	Karakters	edit	Toets of veld leeg is en of gebruiker in databasis bestaan
Wagwoord	Sleutelbord	String	Karakters	edit	Toets of veld leeg is en of dit pas met die wagwoord in die databasis
Nuwe Wagwoord	Sleutelbord	String	Karakters	Edit	Kyk of dit minstens 8 karakters lank is met minstens 1 nommer en 1 spesiale karakter
Premuim	Databasis	boolean	True/false	Geen	Geen
Instuur Datum	Sleutelbord	date	Yyyy/mm/dd	DateTimePicker	Kyk of ons nog nie verby die datum is nie
Totaal Kostes	Sleutelbord	real	Curentsy	edit	Val prosedure
Initials	Databasie	karakter	NV	Panel	Geen
Informasie blad	Teksler	String	Karakters	Richedit	geen
Punte behaal	Teksler	Real	100.00	Richedit	Try except
Skool Naam	Sleutelbord	String	Karakter	Combobox	Itemindex <> -1

7.Verwerking van data

Wat	HOE	
Filtreer gebruikers	Where Name like %sSoek%	
Sorteer alfabeties	Order by Surname,Name	
Insert nog data	ADO Insert/PostSQL / Insert into	
Delete data uit databasis	ADO en SQL	
Sien meer informasie oor die geselekteerde assessering	SQL stellings	
Vertoon data in gebruiksvriendelike manier	SQL Left, Mid , Copy ens.	
Bereken min , max en gemiddelde punte van leerders	Agregaat funksies inSQL	
Kry al die assessring voltooi uit tblterugvoer uit en die data van opdrag uit tblAssessering	SQL van 2 tablle	
Verkry al die gebruikers wat ge"relate" is	While met ADO	
Bepaal die top / bottom 10 punte in klas / per toets	Seleksie sorteer skikkings	

7. Formaat en bronne van afvoer.

Wat	Datatipe	Formaat	GGK komponent
Punte	Real	100.00	DBGrid
Data van gebruikers	Verskillende	Verskillend	DBGrid
Data wat gebruikers kan verander	String	Karakters	Edit
Datum	date	formatDateTime('yyyy/ mm/dd',date)	Panel komponent
Foutboodskap	string	string	messagedlg
Punte van leerders	Real na float	Teks	Skryf na Teks lêer
Opsies vir SQL	Stringe	4D Skikking	Richedit