

## Fragebogen zum Thema „UnderTheWater“

Mit diesem Fragebogen möchten wir deine Meinung zu unseren Produkten erhalten. Bitte beantworte nun die untenstehenden Fragen. Wir freuen uns über dein Feedback. Vielen Dank!

### Hinweis:

Die Ergebnisse werden unverantwortungsbewusst ausgewertet und die ausgefüllten Fragebögen direkt im Anschluss vernichtet, davor aber abgespeichert.

---

### Persönliche Daten

Name: Rijul  
Datum: 13.03.24

Anmerkung:

---

### 1. Geben Sie ihr Interesse an Rogue-like an.

Kein Interesse

☐ 1    ☐ 2    ☐ 3    ☐ 4    ☒ 5

Liebe es

---

### 2. Geben Sie ihr Interesse an Unterwasser Games an.

Kein Interesse

☐ 1    ☐ 2    ☒ 3    ☐ 4    ☐ 5

Liebe es

---

### Auf einer Skala von 1 (schlecht) bis 10 (sehr gut)

#### 1. Was halten Sie vom Spiel?

Schlecht

☐ 1    ☐ 2    ☐ 3    ☐ 4    ☐ 5    ☐ 6    ☒ 7    ☐ 8    ☐ 9    ☐ 10

Sehr gut

---

#### 2. Wie gefiel ihnen das Fangsystem?

Schlecht

☐ 1    ☐ 2    ☐ 3    ☐ 4    ☐ 5    ☐ 6    ☒ 7    ☐ 8    ☐ 9    ☐ 10

Sehr gut

---

#### 3. Wie gefiel ihnen das Abbausystem?

Schlecht

☐ 1    ☐ 2    ☐ 3    ☐ 4    ☐ 5    ☐ 6    ☐ 7    ☐ 8    ☐ 9    ☒ 10

Sehr gut

---

Nimm dir nun bitte noch etwas Zeit, um uns ausführlicheres Feedback zu geben:

### Was fanden Sie am innovative/interessant?

- Interessantes Konzept
- Abbausystem sehr gut

-

---

#### Wären Sie interessiert an mehr features( z.B. größere Fische, Krabben oder Kalamaris)

- "Bosse" bzw. Seltene fische mit mehr Leben/geringere Chance zu fangen
- Sauerstoff Wiederaufladbar an der Oberfläche oder anderen Stellen (Hilfreich, wenn z.B. für ein Kauf etwas fehlt. Kann auch etwas Strategisches einführen z.B. erstmal Pfad aufbauen -> Sauerstoff tanken -> wieder nach unten, damit man effizienter, weiter nach unten kommt),
- Anzeige für die derzeitige Tiefe und Highscore (vlt. 1 Block = 1 Meter)

---

#### Wie würden Sie das Spiel einer anderen Person beschreiben?

Ein Tauchspiel, wo man versucht so weit nach unten zu kommen wie möglich. Man kann Ausrüstung kaufen und verbessern, um immer weiter nach unten zu kommen.

---

#### Was würden Sie uns noch gerne mitteilen?

- Fangsystem könnte in der ersten "Ebene" (näher der Oberfläche) einfacher gemacht werden, falls es ein Ebenensystem gibt (andere "stärkere" Lebewesen in tieferen Ebenen) oder ein Tutorial wonach man einen stärkeren Anfangsitem freischaltet (vlt. eine Auswahl zwischen dem günstigsten Laser, Messer oder Fangnetz)

---

Vielen Dank für deine Teilnahme!

Wenn du Fragen und Anmerkungen hast, kannst du dich gerne bei uns melden.