

Chapter. 02  
웹 프로그래밍

# | HTML

FAST CAMPUS  
ONLINE  
파이썬 웹 I

강사. 홍지수

# I HTML은 무엇일까요?

## HTML(HyperText Mark-up Language)

- 반복문, 조건문 등 연산이 가능한 프로그래밍 언어 (e.g. Python) 와는 다름.
- 웹페이지에서 컨텐츠의 구조를 표현하기 위해 고안된 텍스트 포맷.
- 컨텐츠의 서로 다른 부분들을 태그(tag)를 씌우거나 감싸서, 다른 형식으로 보이게 하거나 특정한 방식으로 동작하도록 함.

<https://codepen.io/tinystone/pen/vPaeKJ>

# I HTML의 역할과 책임: 구조

HTML의 역할과 책임은 콘텐츠의 구조를 나타내는 것.

웹 브라우저는 HTML 태그를 그대로 보여주지 않고, 태그의 구조와 특성을 파악해 그래픽으로 보여줌. (parsing)

- 사례 1: <https://www.naver.com> 를 어떻게 보여주어야 할지 알려주는 방법
- 사례 2: 검색엔진이 페이지를 파악하기 위한 방법
- 사례 3: 다른 개발자들과의 원활한 협업
- 사례 4: 시각장애인이 페이지를 소리로 들을 때 사용하는 스크린리더 등 보조 기구에 적절.

적절한 태그를 사용하고 스타일링 등 HTML의 역할과 책임을 뛰어넘는 부분은 분리해야 함.

웹 표준에 맞는 태그를 적절하게 사용.

# I HTML의 역할과 책임: HTML의 역사 (1)

HTML이 처음 생겼을 때는 폰트, 문자 색상, 이미지 출력 기능 등을 지원하지 않음. 초기 HTML은 문서 구조를 형성하는 역할만을 담당.

90년대 중반 이후 넷스케이프, 익스플로러 등 다양한 브라우저 탄생.

부족한 기능을 채우고자, 브라우저 제조사마다 고유한 HTML 고안.

- 문제 1. 최초의 취지인 ‘콘텐츠의 의미를 부여하고 문서 구조를 형성하는 역할’과 점점 멀어짐.
- 문제 2. 호환성 문제.

이를 해결하고자 W3C(World Wide Web Consortium)에서 웹 표준 정립.

# I HTML의 역할과 책임: HTML의 역사 (2)

웹 표준 초기에는 여전히 지원하지 못하는 부분이 많아,  
비표준 태그와 Active X, Flash 등 서드파티 플러그인이 많이 사용되었으나,  
점차 발전해 나가면서 브라우저 제조사들도 웹 표준에 맞추어 브라우저를 제작하기 시작.  
현재 가장 널리 사용되는 버전은 HTML5.