

贺佳玮

- 职位意向：数据挖掘应用、机器学习相关、后台开发、全栈工程师
- Tel: +86 13717951224
- Email: jayveehe@gmail.com
- Github: <https://github.com/JayveeHe>
- Blog: <http://jayveehe.github.io>

技术栈

- 机器学习：
 - 硕士期间学习研究NLP，主攻文本挖掘与分析方向。
 - 硕士论文课题方向为——商品评论的有用性预测及重要性排序。提出一种基于LDA的写作风格表示方法。
 - 掌握常用的机器学习算法（LR、NB、SVM、RF、HMM、CRF等），了解机器学习前沿技术（神经网络、词向量等）。
- Python：
 - 熟悉，作为个人项目主力语言。
 - 常用Web框架为 `Flask`。
 - 熟练使用 `Scikit-Learn`、`gensim`、`pandas` 等第三方机器学习及数据分析的工具库。
- Java：
 - 掌握，有基于OOP思想的项目开发经验，能独立设计开发整个项目。
 - 掌握Java常用特性，了解JVM内存原理。
- 数据库：
 - NoSQL: 掌握，常用的非关系型数据库为 `MongoDB`，使用过 `Redis` 做为缓存。
 - SQL: 了解基本SQL语法，常用关系型数据库为 `MySQL`。
- Linux操作：
 - 日常使用 `OS X` 进行开发，掌握Unix-like系统的基本命令。
- Android：
 - 了解，能独立开发简单的APP。

- 前端:

- 掌握基本的原生 JavaScript 语法, 能编写函数进行基本的HTML元素控制与相关的数据交互操作。
- 常用 jQuery、Bootstrap 等框架, 接触过 AngularJS。能独立设计简单的网页。
- 熟悉爬虫、抓包的相关流程。

- Big Data生态:

- 了解基本的 Spark 数据处理方法
- 了解Map-Reduce模型

教育背景

- 北京邮电大学 研究生 电子与通信工程专业 自然语言处理方向 (2014.09 - 2017.04)

- 语言水平: 英语六级, 无障碍阅读外文文献与技术文档。
- 专业基础: 研究掌握了本方向的理论知识, 包括数据挖掘算法与自然语言处理的相关理论。

- 北京邮电大学 本科生 信息工程专业 (2010.09 - 2014.06)

- 专业基础: 学习并完成计算机相关学科课程, 包括计算机网络、数据结构、数字逻辑、Java程序设计、C程序设计等。

实习经历

- 北京拉布科技有限公司 【算法工程师】 (2015.06 - 2016.02)

1. 负责情境识别算法的设计与实现, 利用CRF模型对用户状态进行情境标注。
2. 作为负责人参与微信公众号文章分析(用户阅读兴趣画像)项目, 设计技术方案, 并与团队合作完成产品, 同时负责与客户对接以进行产品迭代。
3. 采用微服务架构, 基于Python的Flask框架向其他模块提供RESTful API。
4. 针对不同业务要求, 设计MongoDB的存储数据结构, 并建立合适的索引优化查询。
5. 综合使用Python、Node.js、JavaScript和相关的jQuery、Bootstrap框架设计实现公司的内部Web工具, 提高了数据处理的效率。
6. 负责姿态识别算法模块的Android移植, 并提供demo供以测试。
7. 掌握基本的Linux部署操作命令和基于Jenkins的CI自动化部署流程。

项目经历

- Senz情境感知——用户情境识别SDK 【团队项目】 (2015.06 - 2016.02)

1. 嵌入Senz SDK 的移动应用可获得用户级别的情境识别能力, 包括用户画像(职业、性别、领域、

喜好等)、姿态识别(静坐、步行、跑步、乘车)、场景识别(在家、在公司、在上班路上、在回家路上、在电影院、在商圈等)。

2. 负责基于手机应用列表的用户画像算法的设计实现,为高阶用户画像提供基本信息。
3. 负责用户场景识别算法的设计实现,定时批量标注用户所处场景(30w/天,场景事件识别准确率60%+)。

- [PageTemper](#)——微信公众号用户兴趣画像【团队项目】(2015.08 - 2016.02)

1. 利用微信公众平台的API,配合后端相关服务,记录公众号粉丝的阅读情况(用户级),并分析出具体用户的阅读兴趣,为接入的公众号提供用户阅读兴趣数据及相应的统计信息。
2. 负责整体技术方案设计、微信公众平台API研究、文章分析算法模块的设计与实现。
3. 基于Flask提供文章分析API,数据存储使用MongoDB。

- [Shooooty](#)——Chrome浏览器弹幕扩展程序【合作开发】(2015.10 - 2015.12)

1. 基于Flask框架与Leancloud云引擎部署后端程序、RESTful API实现前后端数据交互。
2. 研究Chrome Extension API,并结合jQuery对网页的HTML元素进行操作,实现在任意网页发送/接收弹幕的功能。

- [淘宝买不买](#) 淘宝、天猫商品评价聚类【独立开发】(2015.03 - 2015.04)

1. 给定一个淘宝&天猫商品页的URL,爬取该商品的评价,对评价中的关键字、句子组成进行聚类分析并呈现,得出各组关键词下的具体评价内容,供网购者参考。
2. 部署于阿里云引擎,使用Java开发,涉及Servlet、HTTP爬虫技术、文本处理技术、数据挖掘算法等。

- [第三方新浪微博Android客户端](#)【独立开发】(2014.10 - 2014.12)

1. 使用新浪微博开放平台SDK,实现的功能有:查看登陆用户所有微博,查看登录用户所关注用户的最新微博,查看评论,针对某条评论进行回复,评论、转发某条微博。

- [YGameFrame](#) 自制2D Android游戏引擎【团队项目】(2014.06 - 2014.10)

1. 基于jBox2d和OpenGL自制2D游戏引擎,MVC架构。
2. 负责引擎地图模块的方案实现、[游戏demo](#)的动作逻辑设计。

活动经历

- 阿里巴巴2016年天池数据竞赛——[阿里音乐流行趋势预测大赛](#)(2016.05 - 2016.06)

1. 根据样本用户的历史播放数据,预测未来两个月内每天各歌手的被收听量。
2. 作为团队(3人)主要参与者,进行了包括数据清洗、特征分析、正负样本选取、模型建立与算法实现等工作,最终取得第一赛季139名的[成绩](#)(139/5476)。

- 驾数据 领未来 [大众汽车数据创新大赛](#) (Hackathon)(2015.07 - 2015.07)

1. 作为4人团队的一员参与竞赛并最终获得[最佳商业前景奖](#)（头等奖）
2. 负责汽车原始GPS轨迹数据的清洗与聚类分析，并结合百度地图的JS SDK制作了轨迹可视化demo，供以演示最终的算法结果。

- **阿里巴巴2015年天池数据竞赛——[阿里移动推荐算法竞赛](#) (2015.05 - 2015.07)**

1. 根据用户对商品集一个月的历史浏览、收藏、添加购物车、购买记录，推荐、预测用户在第二天有可能购买的商品。
2. 作为团队（2人）主要参与者进行了特征分析、模型建立、算法实现等工作，最终取得第一赛季Top 10%的[成绩](#)（719/7186）