**요구사항 명세서**

버전: 0.0.1

작성일: 2024.04.01

작성자: 이재윤

목 차

[2. 기능적 요구사항 5](#_Toc206345668)

[2.1. 시스템 기능 구조 6](#_Toc206345669)

[2.1.1. 유스케이스 패키지 구조도 6](#_Toc206345670)

[2.1.2. 유스케이스 패키지 개요 6](#_Toc206345671)

[2.2. 유스케이스 패키지 명세: 푸드코스트 시스템 7](#_Toc206345672)

[2.2.1. 유스케이스 다이어그램 7](#_Toc206345673)

[2.2.2. 액터 개요 8](#_Toc206345674)

[2.2.3. 유스케이스 개요 8](#_Toc206345675)

[2.2.4. 유스케이스 명세: 식재료 관리 8](#_Toc206345676)

[2.2.4.1. 개요 9](#_Toc206345677)

[2.2.4.2. 관련 액터 9](#_Toc206345678)

[2.2.4.3. 우선순위 9](#_Toc206345679)

[2.2.4.4. 선행 조건 8](#_Toc206345680)

[2.2.4.5. 후행 조건 9](#_Toc206345681)

[2.2.4.6. 시나리오 9](#_Toc206345682)

[2.2.4.7. 비기능적 요구사항 10](#_Toc206345683)

[2.2.5. 유스케이스 명세: 요리 레시피 관리 10](#_Toc206345684)

[2.2.5.1. 개요 10](#_Toc206345685)

[2.2.5.2. 관련 액터 10](#_Toc206345686)

[2.2.5.3. 우선순위 10](#_Toc206345687)

[2.2.5.4. 선행 조건 10](#_Toc206345688)

[2.2.5.5. 후행 조건 10](#_Toc206345689)

[2.2.5.6. 시나리오 10](#_Toc206345690)

[2.2.5.7. 비기능적 요구사항 10](#_Toc206345691)

[*2.2.6.* 유스케이스 명세: 원가 계산 관리 11](#_Toc206345692)

[2.2.6.1. 개요 8](#_Toc206345677)

[2.2.6.2. 관련 액터 8](#_Toc206345678)

[2.2.6.3. 우선순위 8](#_Toc206345679)

[2.2.6.4. 선행 조건 8](#_Toc206345680)

[2.2.6.5. 후행 조건 9](#_Toc206345681)

[2.2.6.6. 시나리오 9](#_Toc206345682)

[2.2.6.7. 비기능적 요구사항 10](#_Toc206345683)

[*2.2.7.* 유스케이스 명세: 정산 관리 11](#_Toc206345692)

[2.2.7.1. 개요 8](#_Toc206345677)

[2.2.7.2. 관련 액터 8](#_Toc206345678)

[2.2.7.3. 우선순위 8](#_Toc206345679)

[2.2.7.4. 선행 조건 8](#_Toc206345680)

[2.2.7.5. 후행 조건 9](#_Toc206345681)

[2.2.7.6. 시나리오 9](#_Toc206345682)

[2.2.7.7. 비기능적 요구사항 10](#_Toc206345683)

3[. 시스템 품질 요구사항 12](#_Toc206345698)

[3.1. 성능 12](#_Toc206345699)

[3.2. 신뢰도 12](#_Toc206345700)

[3.3. 확장성 12](#_Toc206345701)

[3.4. 보안성 12](#_Toc206345702)

[4. 개발 제약 사항 13](#_Toc206345703)

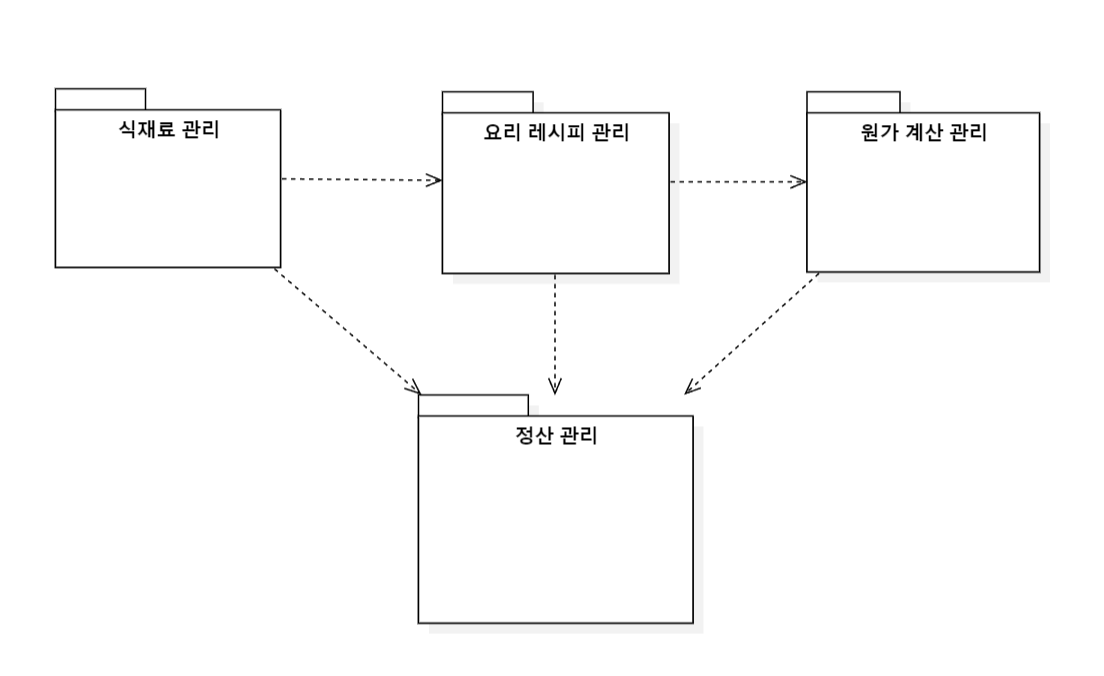
# 개요

|  |
| --- |
| 문서의 목적은 푸드코스트 프로그램의 요구사항을 명확하게 정의하고 문서화하여 프로젝트의 이해를 돕고, 개발 과정을 지침하며, 최종 제품의 품질을 보장하는 데 있습니다.  이 요구사항 명세서는 프로그램의 기능, 사용자 요구사항, 시스템 제약조건 등을 기술합니다. 문서는 개발 프로세스의 시작점으로 사용되며, 개발팀과 이해관계자들 간의 의사소통 도구로 작용합니다. 명세서에는 사용자의 요구사항, 시스템의 기능 및 비기능적 요구사항, 시스템의 제약조건, 데이터 모델, 인터페이스, 테스트 요구사항 등이 포함됩니다. 이 문서는 프로젝트의 전반적인 이해와 개발의 방향성을 제공하기 위해 사용될 것입니다. |

# 기능적 요구사항

## 시스템 기능 구조

### 유스케이스 패키지 구조도



### 유스케이스 패키지 개요

|  |  |
| --- | --- |
| 패키지 명 | 설명 |
| 식재료 관리 패키지 | 보유한 식재료의 수량, 보관위치, 유통기한 관리 |
| 요리 레시피 관리 패키지 | 요리를 할 때 들어가는 식재료의 양, 시간 관리 |
| 원가 계산 패키지 | 위 두 패키지를 이용하여, 레시피에 들어가는 식재료 값 계산 |
| 정산 패키지 | 재고의 변화를 통해 어떠한 식재료가 많이 사용되는지 정리 |

## 유스케이스 패키지 명세: 푸드 코스트 시스템

### 유스케이스 다이어그램

**

### 액터 개요

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 액터 명 | 유형 | 설명 |
| 시스템 사용자 | 사용자 | 프로그램을 사용할 소상공인(사장) |
| 현장 관리자 | 사용자 | 가게에서 일하는 관리자 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

### 유스케이스 개요

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 명 | 설명 |
| 식재료 관리 | 식재료의 수량, 보관위치, 유통기한 관리 |
| 요리 레시피 관리 | 요리 별 식재료 사용량 관리 |
| 원가 계산 관리 | 요리 별 레시피를 사용한 가격 관리 |
| 정산 관리 | 남은 재고의 변화 및 매출 관리 |

### 유스케이스 명세: 식재료 관리

#### 개요

* 식재료 관리는 사용자가 보유한 식재료의 수량, 보관위치, 유통기한을 관리하는 기능을 가진다.
* 사용자와, 현장관리자가 추가, 수정, 삭제할 수 있다.
* 식재료의 재고의 변화를 파악한다.
* 식재료의 유통기한이 다가올 때 알림을 제공하는 기능을 가진다.

#### 관련 액터

주액터: 사용자, 현장관리자

보조액터: 유통기한 알림 시스템

#### 우선순위

중요도: 상, 난이도: 상

#### 선행 조건

* 사용자가 시스템에 로그인한 상태여야 한다.
* 유통기한에 관한 알림을 받고자 하는 항목에 대하여 그 식재료의 유통기한에 관한 데이터가 입력되어 있어야 한다.

#### 후행 조건

* 사용자가 입력한 식재료의 데이터는 저장되어야 한다.
* 하루가 지날 때마다, 남은 유통기한이 감소한다.
* 유통기한이 지난 품목의 재고를 재고 없음 상태로 변경시킨다.

#### 시나리오

**기본 시나리오:**

1. 도서대출자는 도서상세조회 화면에서 대출 신청할 도서의 “대출신청” 버튼을 선택한다.
2. 시스템은 도서대출신청 화면을 보여 준다. 도서대출신청 화면은 신청된 도서에 대하여 상세한 정보로서 도서명, 저자명, 출판사명, 출판 년도, 쪽수를 표시한다.
3. 도서대출자는 도서대출신청 화면에서 “대출신청” 버튼을 선택한다.
4. 시스템은 신청 도서에 대한 대출 예약을 기록하고 대출신청결과 화면을 출력한다. 대출신청결과 화면은 도서 이름, 저자, 도서 소장 위치, 대출 기한을 표시한다.
5. 도서대출자는 대출신청결과 화면에서 “확인” 버튼을 선택한다.
6. 시스템은 대출신청결과 화면을 닫고 도서상세조회 화면을 갱신한다. 갱신된 도서상세조회 화면에는 도서에 대한 대출신청이 되었음이 표시된다.

**대출조회 및 취소 시나리오:삭ㅈ**

1. 도서대출자는 개인정보관리메인 화면에서 “대출상황조회”를 선택한다.
2. 시스템은 대출상황조회 화면을 보여 준다. 대출상황조회화면은 대출상황에 대한 요약 정보와 신청된 또는 대출된 각 도서에 대한 상세 정보를 보여 준다.
   * 대출상황 요약 정보: 대출 신청 도서 수, 대출 신청 취소 도서 수, 대출 도서 수, 반납 도서 수, 연체 도서 수, 부과된 연체료
   * 대출 상세 정보: 도서대출 상태(신청중, 신청취소됨, 신청자동취소됨, 대출중, 반납됨, 반납연체중), 도서명, 저자명, 대출신청일, 대출기한일, 신청취소일, 대출일, 반납기한일, 반납일, 반납 연장횟수
3. 도서대출자는 대출상황조회 화면에서 대출신청을 취소하고자 하는 도서 정보에 대하여 “대출신청취소”를 선택한다.
4. 시스템은 대출신청 취소에 대한 기록을 하고 대출상황조회 화면을 갱신한다.

#### 비기능적 요구사항

해당 없음

### 유스케이스 명세: 요리 레시피 관리

#### 개요

#### 관련 액터

#### 우선순위

#### 선행 조건

#### 후행 조건

#### 시나리오

#### 비기능적 요구사항

### 2.2.6. 유스케이스 명세: 원가 계산 관리

#### 2.2.6.1 개요

#### 2.2.6.2 관련 액터

#### 2.2.6.3 우선순위

#### 2.2.6.4 선행 조건

#### 2.2.6.5 후행 조건

#### 2.2.6.6 시나리오

#### 2.2.6.7 비기능적 요구사항

### 2.2.7. 유스케이스 명세: 정산 관리

#### 2.2.7.1 개요

#### 2.2.7.2 관련 액터

#### 2.2.7.3 우선순위

#### 2.2.7.4 선행 조건

#### 2.2.7.5 후행 조건

#### 2.2.7.6 시나리오

#### 2.2.7.7 비기능적 요구사항

# 3. 시스템 품질 요구사항

|  |
| --- |
| *개별 유스케이스가 아니라 전체 시스템 관점의 품질 요구사항을 기술한다. 품질 요구사항은 명확하고, 구체적이고, 검증하도록 정의되어야 한다.* |

## 3.1. 성능

## 3.2. 신뢰도

## 3.3. 확장성

## 3.4 보안성

# 4. 개발 제약 사항

|  |
| --- |
| *운영체제, 프레임웍, 연동 시스템, 개발 방법론 등 소프트웨어 설계 측면의 제약할 수 있는 사항을 기록한다.* |