

Taş-Kağıt-Makas oyunu programını yazın. Kullanıcı, tercihini belirtmek için "t", "k", "m" seçenekleri ile oyundan çıkmak için "ç" seçeneğine sahip olmalıdır. Bilgisayar hile yapmadan rastsal olarak seçim yapmalıdır. Kullanıcı oyundan çıkmak isteyinceye kadar oyun devam etmelidir. Oyundan çıktığı zaman kaç kere kazanıp kaç kere kaybettiğini yazmalıdır.

% Kodunuzu buraya yazın

```
insan=1;
skorinsan=0;
skorpc=0;
berabere=0;
while(insan~='ç')%insan degiskeni ç olunca döngüden çıkar

    if (berabere==3 && skorinsan==0 && skorpc==0)
        %eger üç defa beraber kalırsanız oyun otomatik başlar
        skorpc=0;
        skorinsan=0;
        berabere=0;
        fprintf('\n\nberabere kaldınız cikmak icin çye basin veya devam
edin\n');
    end
    if (skorinsan==3)%eger skorinsan sayacı 3 olursa if bloguna girer ve
programı sonlandırır
        fprintf('\n\nTEBRIKLER KAZANDINIZ\n');
        break;
    end
    if (skorpc==3)%eger skorpc sayacı 3 olursa if bloguna girer ve programı
sonlandırır
        fprintf('\n\nKAYBETTINIZ\n');
        break;
    end
    fprintf('\n\nüç defa kazanan oynu alır ;)\n');
    fprintf('\n\t:TAS\n');
    fprintf('k:KAGIT\n');
    fprintf('m:MAKAS\n');
    fprintf('oyundan cikmak icin çye basın\n');
    insan=input('bir harf girin\n');
    pc=round(rand(1)*2+1);%bilgisayar rastgele sayi üretir
    clc
    if(insan=='t' && pc=='t')
        fprintf('\n\nberabere\n');
        berabere=berabere+1;
        fprintf('insan  %d-%d bilgisayar',skorinsan,skorpc);
    end
    if (insan=='t' && pc=='k')
        fprintf('\n\nbilgisayar kazanır\n');
        skorpc=skorpc+1;
        fprintf('insan  %d-%d bilgisayar',skorinsan,skorpc);
    end
    if (insan=='t' && pc=='m')
        fprintf('\n\ninsan kazanır\n');
        skorinsan=skorinsan+1;
        fprintf('insan  %d-%d bilgisayar',skorinsan,skorpc);
    end
    if(insan=='k' && pc=='t')
        fprintf('\n\ninsan kazanır\n');
        skorinsan=skorinsan+1;
        fprintf('insan  %d-%d bilgisayar',skorinsan,skorpc);
    end
end
```

```
end
if (insan=='k' && pc=='k')
    fprintf('\n\nberabere\n');
    berabere=berabere+1;
    fprintf('insan  %d-%d  bilgisayar', skorinsan, skorpc);
end
if (insan=='k' && pc=='m')
    fprintf('\n\nbilgisayar kazanir\n');
    skorpc=skorpc+1;
    fprintf('insan  %d-%d  bilgisayar', skorinsan, skorpc);
end
if (insan=='m' && pc=='t')
    fprintf('\n\nbilgisayar kazanir\n');
    skorpc=skorpc+1;
    fprintf('insan  %d-%d  bilgisayar', skorinsan, skorpc);
end
if (insan=='m' && pc=='k')
    fprintf('\n\ninsan kazanir\n');
    skorinsan=skorinsan+1;
    fprintf('insan  %d-%d  bilgisayar', skorinsan, skorpc);
end
if (insan=='m' && pc=='m')
    fprintf('\n\nberabere\n');
    berabere=berabere+1;
    fprintf('insan  %d-%d  bilgisayar', skorinsan, skorpc);
end
fprintf(skorinsan 'kere kazandınız', skorpc 'kere kaybettiniz', berabere
'kere berabere kaldınız')
```