

MANUEL UTILISATEUR

GROUPE 7

CONTRIBUTEURS : Vincent DIRIBARNE, Clément MAZÉ, Trystan PERELLO, Jérémy BOULET, Bastien TAROT



SOMMAIRE

I - Procédure d'installation

- a) L'installation sous Windows
- b) L'installation sous Linux
- c) L'installation sous Mac

II - Version Étudiante

- a) Ouvrir un exercice
- b) Manipulation du document vidéo ou audio
- c) L'affichage de l'aide
- d) L'affichage de la solution
- e) L'enregistrement de l'exercice

III - Version Enseignant

- a) Créer un exercice
- b) Associer un média à l'exercice
- c) Rédaction de la transcription, de l'aide et de la consigne
- d) Choix des options de l'exercice
- e) Enregistrement de l'exercice

IV - Paramétrages des applications

I - Procédure d'installation

a) Installation sous Windows

Afin de télécharger l'application Reconstitution, il faut dans un premier temps se rendre sur l'ENT de l'IUT et télécharger l'archive contenant les deux versions de l'application. Après avoir téléchargé celles-ci, il faut les dézipper grâce à un clic droit. Cela fera apparaître un nouveau fichier où les applications seront contenues. Vous pourrez ensuite lancer l'application enseignante ou étudiante en double cliquant sur le jar de l'application que vous souhaitez ouvrir.

b) Installation sous Linux

Afin de télécharger l'application Reconstitution, il faut dans un premier temps se rendre sur l'ENT de l'IUT et télécharger l'archive contenant les deux versions de l'application. Après avoir téléchargé celles-ci, il faut les dézipper grâce à un clic droit. Cela fera apparaître un nouveau fichier où les applications seront contenues. Vous pourrez ensuite lancer l'application enseignante ou étudiante en double cliquant sur le jar de l'application que vous souhaitez ouvrir.

c) Installation sous Mac

Afin de télécharger l'application Reconstitution, il faut dans un premier temps se rendre sur l'ENT de l'IUT et télécharger l'archive contenant les deux versions de l'application. Après avoir téléchargé celles-ci, il faut les dézipper grâce à un clic droit. Cela fera apparaître un nouveau fichier où les applications seront contenues. Vous pourrez ensuite lancer l'application enseignante ou étudiante en double cliquant sur le jar de l'application que vous souhaitez ouvrir.

II - Version étudiante

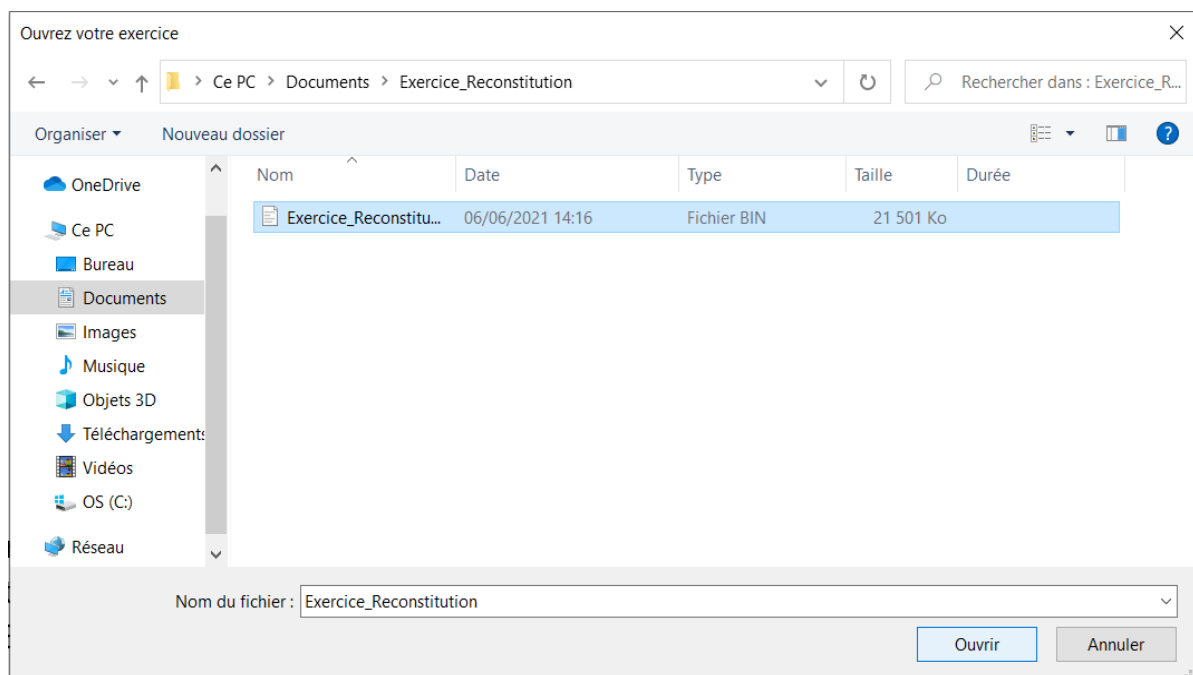
Nous aborderons dans cette partie tout ce qui concerne l'application étudiante.

a) Ouvrir un exercice

Pour ouvrir un exercice, l'étudiant doit se rendre dans l'onglet Exercice de la barre de menu située sur la page d'accueil de l'application et cliquer sur "Ouvrir un exercice".

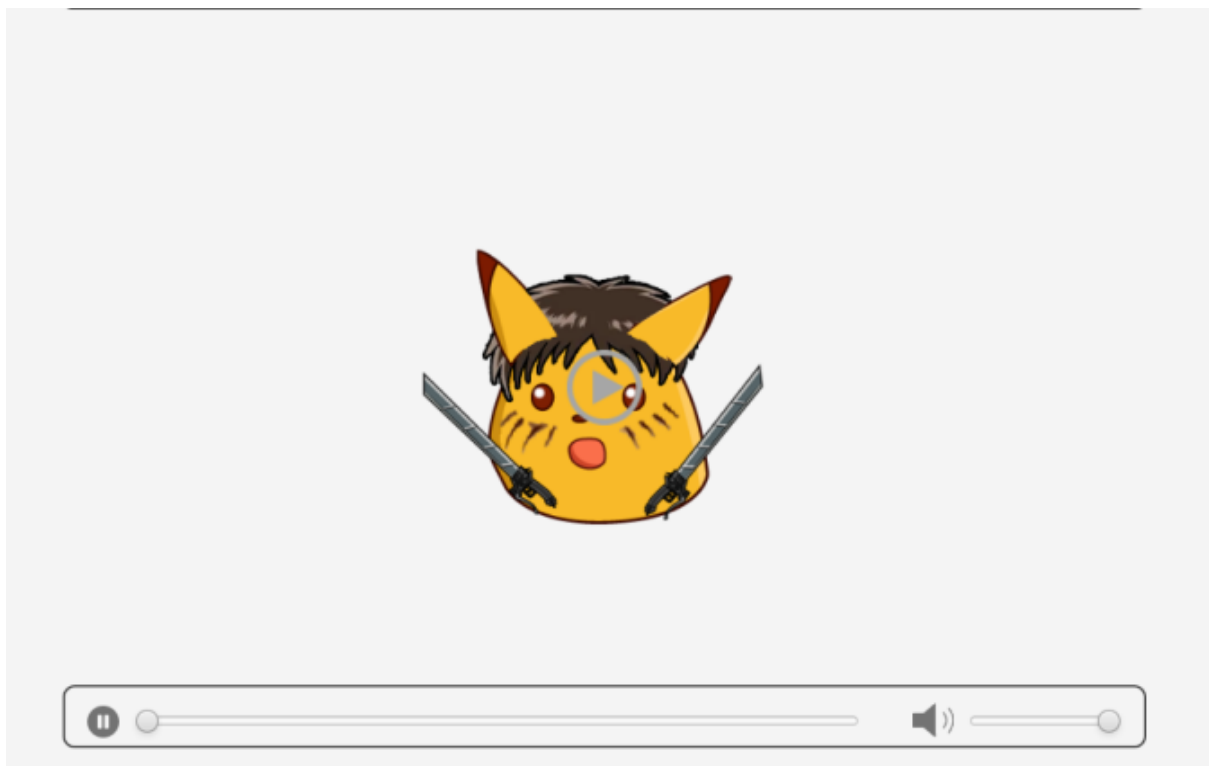


Cette action va permettre d'ouvrir votre explorateur de fichier. Sélectionnez ensuite l'exercice proposé par votre enseignant que vous aurez téléchargé au préalable et cliquez sur ouvrir. Attention, seul un exercice de l'application pourra être sélectionné (ie : un fichier .rct). L'exercice chargera alors dans l'application.



b) Manipulation du document vidéo ou audio

En tant qu'étudiant, votre objectif est d'écouter le document audio ou vidéo mis à votre disposition. Dans un premier temps pour lancer la ressource mp3 ou mp4, vous devez cliquer sur le bouton "Play" présent au milieu de l'aperçu de la vidéo ou de l'audio. Une fois la vidéo / l'audio lancé(e), vous pouvez à tout moment mettre en pause en appuyant sur le bouton pause ou en pressant la barre espace de votre clavier. De plus vous aurez la possibilité de vous déplacer dans la vidéo grâce à la barre de progression juste en dessous ou encore grâce aux flèches directionnelles (flèches de droite et de gauche). Vous pouvez également modifier le volume grâce au slider juste à côté ou encore grâce aux flèches du haut et du bas. Vous pouvez également couper le son en cliquant sur le bouton de volume.

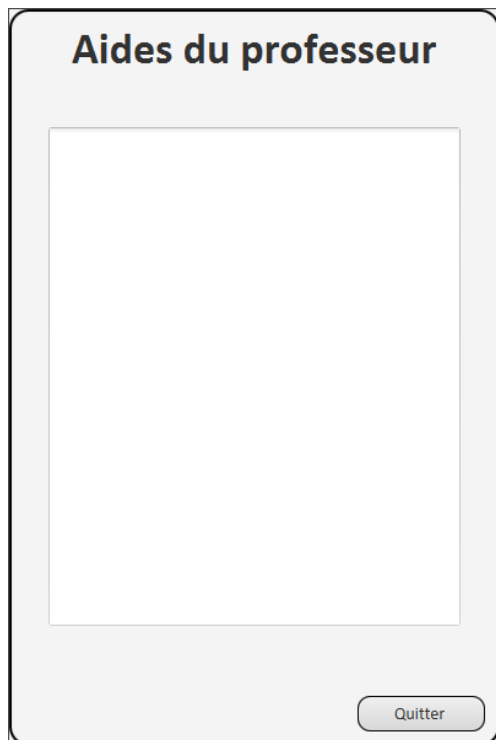


c) Affichage de l'aide

Une fois l'exercice ouvert et l'enregistrement fait, vous accéderez à la page pour effectuer l'exercice. Si votre exercice est en mode Entraînement, vous avez la possibilité d'accéder à une aide en cliquant sur le bouton "Aide(s)" juste en dessous du script à gauche.

The screenshot shows a web interface with a top navigation bar containing 'Exercice', 'Aide', and 'Paramètres'. The 'Aide' tab is active. The main content area is divided into two columns. The left column, titled 'Consigne de l'enseignant', contains a large empty text box. Below it is a progress bar and a 'Mots découverts' section showing '0%'. At the bottom left, it says 'Temps Restant : 10:00'. The right column, titled 'Script de la vidéo', contains a large empty video player area. Below the video player are two buttons: 'Aide(s)' and 'Solution (Ferme l'exercice)'. At the bottom right, there is a section titled 'Vos propositions' with a text input field labeled 'Entrez ici les mots que vous entendez' and a 'Valider' button.

Après avoir cliqué dessus, une fenêtre s'ouvre vous indiquant l'aide fournie par le professeur. Quand vous avez fini de prendre en compte l'aide, vous pouvez appuyer sur le bouton "Quitter" pour revenir à l'exercice. Pendant toute la durée où vous consultez l'aide, vous n'avez pas le droit de rentrer des mots, ni d'écouter la vidéo.



d) L'affichage de la solution

Une fois l'exercice ouvert et le pré enregistrement fait, vous accéderez à la page pour effectuer l'exercice. Vous avez la possibilité d'accéder à une solution en cliquant sur le bouton "Solution (Ferme l'exercice)" juste en dessous du script à droite. Attention, si vous consultez cette solution, vous allez quitter l'exercice. La solution n'est néanmoins disponible que s'il s'agit d'un exercice en mode Entraînement.

Exercice Aide Paramètres

Consigne de l'enseignant

Script de la vidéo

Aide(s)

Solution (Ferme l'exercice)

Mots découverts

0%

Temps Restant : 10:00

Vos propositions

Entrez ici les mots que vous entendez

Valider

Une fenêtre s'ouvre vous indiquant la solution fournie par le professeur. Les mots que vous avez découverts apparaissent en vert tandis que ceux que vous n'avez pas trouvés sont en rouge. Lorsque vous avez fini de prendre en compte la solution, vous pouvez appuyer sur le bouton "Quitter", ce qui vous fera revenir à la page principale.

Affichage de la solution

Somebody once told me the world is gonna roll me I ain't the sharpest tool in the shed She was looking kind of dumb with her finger and her thumb In the shape of an "L" on her forehead Well the years start coming and they don't stop coming Fed to the rules and I hit the ground running Didn't make sense not to live for fun Your brain gets smart but your head gets dumb So much to do, so much to see So what's wrong with taking the back streets? You'll never know if you don't go You'll never shine if you don't glow Hey now, you're an all star, get your game on, go play Hey now, you're a rock star, get the show on, get paid And all that glitters is gold Only shooting stars break the mold It's a cool place and they say it gets colder You're bundled up now, wait 'til you get older But the meteor men beg to differ Judging by the hole in the satellite picture The ice we skate is getting pretty thin The

Quitter

e) L'enregistrement de l'exercice

L'enregistrement aura lieu automatiquement lors de la fin de l'exercice mais après l'ouverture de l'exercice, on vous demande les informations pour l'enregistrer (Nom, Prénom, Titre de l'exercice et le lieu où l'enregistrer).

Veillez enregistrer votre exercice avant de commencer !

Prénom

Thomas

Nom

LeDuc

Titre exo

Exercice_Music

Fichier

C:\Users\basti\Documents

Parcourir

Enregistrer Sous

Une fois cela fait cliquez sur “Enregistrer sous”. Le bouton est désactivé tant que toutes les informations ne sont pas écrites.

III - Version Enseignante

Nous aborderons dans cette partie tout ce qui concerne l'application enseignante.

a) Créer un exercice

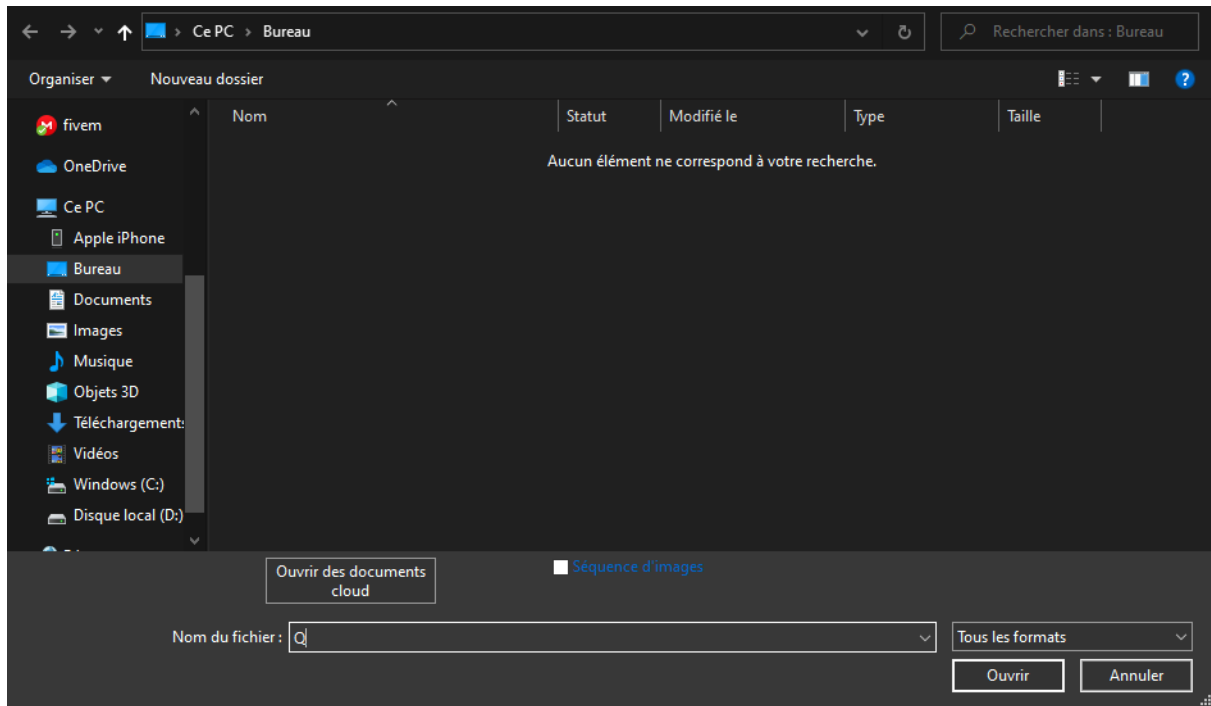
Pour créer un exercice, vous devez cliquer sur le menu déroulant "Exercice" et puis appuyer sur le bouton "Créer un exercice".

Puis vous aurez à rentrer plusieurs information:

- Le nom de l'exercice



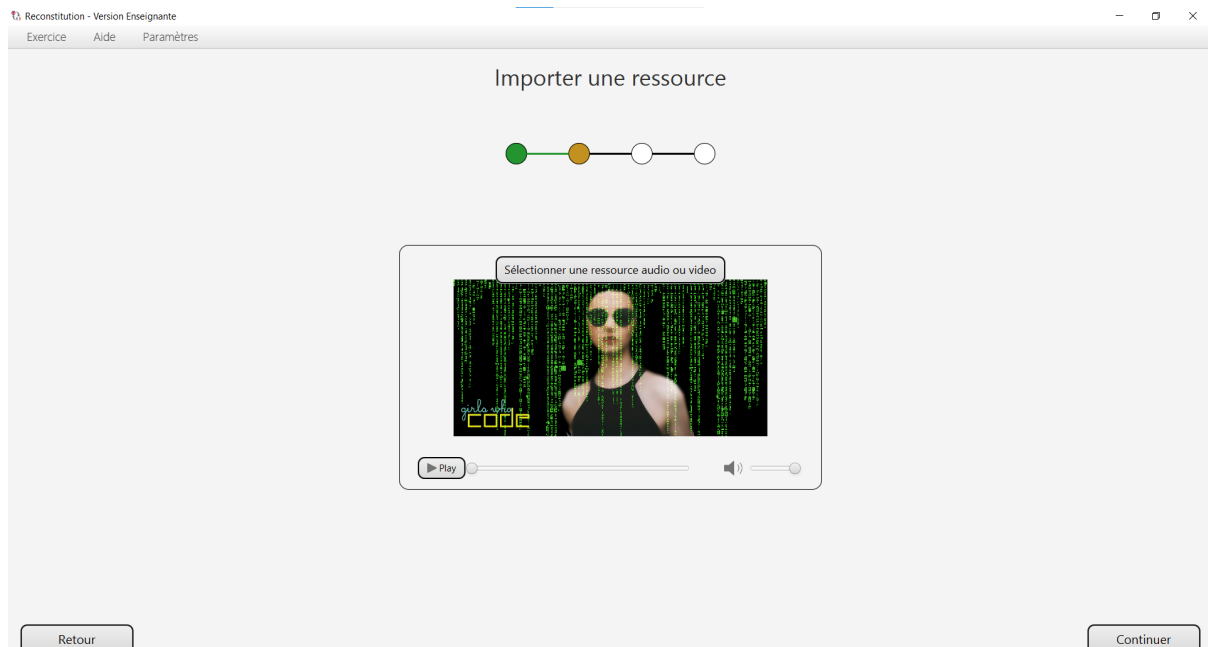
- Et le chemin où on l'enregistre (cliquer sur le bouton “Parcourir”), cela ouvrira l’explorateur.



Pour valider, il suffit de cliquer sur “Confirmer”.

b) Associer un média à l'exercice

Après avoir confirmé la création de l'exercice, une page apparaît, vous proposant d'importer un fichier audio ou vidéo. Pour cela cliquer sur le bouton "importer une ressource audio ou vidéo".



Cela va ouvrir une fenêtre de sélection d'un fichier, il vous suffira d'en sélectionner un. Attention l'application n'accepte que les MP3 / MP4. Si vous choisissez un MP3, l'application ouvrira de nouveau votre explorateur de fichier et vous pourrez alors choisir une image qui symbolisera la preview de la ressource MP3. Une fois votre document audio ou vidéo sélectionné (ainsi qu'une image s'il s'agit d'un document audio) vous pourrez lire le média avec le bouton "play".

Pour continuer, rien de plus simple cliquez sur le bouton "Continuer".

c) Rédaction de la transcription, de l'aide et de la consigne

Suite à l'importation du média, vous pourrez éditer plusieurs choses dans leurs éditeur de texte respectifs :

- La consigne dans l'onglet "Consigne"
- La transcription dans l'onglet "Transcription"
- L'aide dans l'onglet "Aide"

Reconstitution - Version Enseignante

Exercice Aide Paramètres

Créer un exercice

Aperçu

Consigne

Retranscrivez ce que vous entendez dans ce document audio

Transcription

I said, "Yup" what a concept
I could use a little fuel myself
And we could all use a little change
Well, the years start coming and they don't stop coming
Fed to the rules and I hit the ground running
Didn't make sense not to live for fun
Your brain gets smart but your head gets dumb
So much to do, so much to see
So what's wrong with taking the back streets?
You'll never know if you don't go (go!)
You'll never shine if you don't glow
Hey now, you're an all-star, get your game on, go play
Hey now, you're a rock star, get the show on, get paid
And all that glitters is gold
Only shooting stars break the mold
And all that glitters is gold
Only shooting stars break the mold

Aides

Mettez les aides ici (non obligatoire). Elles ne sont pas disponible en mode évaluation

Retour Continuer

Après avoir bien tout rempli sauf l'aide qui n'est pas obligatoire, vous pourrez cliquer sur "Continuer".

d) Choix des options de l'exercice

Vous accéderez aux différentes options possibles :

- Le choix du caractère d'occultation qui est à renseigner juste dans la case à côté du titre "Caractère d'occultation"

The screenshot shows a window titled "Options" with a navigation bar at the top containing "Exercice", "Aide", and "Paramètres". Below the title bar, there are four colored circles: three green and one orange. The main content area is divided into several sections:

- Caractère d'occultation**: A text input field containing the character "£".
- Sensibilité à la casse**: A checkbox that is currently unchecked.
- Modes**: A vertical separator line divides this section into two columns.
 - Left Column:**
 - Mode Entraînement**: A radio button that is selected.
 - Affichage du nombre de mots découverts**: A checkbox that is unchecked.
 - Affichage de la solution**: A checkbox that is unchecked.
 - Mot incomplet**: A section header with two sub-options:
 - 2 lettres minimum**: A radio button that is selected.
 - 3 lettres minimum**: A radio button that is unselected.
 - Right Column:**
 - Mode Evaluation**: A radio button that is unselected.
 - Limite de temps**: A text input field followed by the word "minutes".

At the bottom of the window, there are two buttons: "Retour" on the left and "Continuer" on the right.

- Si vous voulez ou non activer la sensibilité à la casse (la sensibilité à la casse, quand elle est activée fait la différence entre les minuscules et les majuscules), si oui cocher la case “Sensibilité à la casse”

[Exercice](#) [Aide](#) [Paramètres](#)

Options

Caractère d'occultation

Sensibilité à la casse ☒

Modes

Mode Entraînement ☒

Mode Evaluation ☐

Affichage du nombre de mots découverts ☐

Affichage de la solution ☐

Mot incomplet ☐

2 lettres minimum ☐

3 lettres minimum ☐

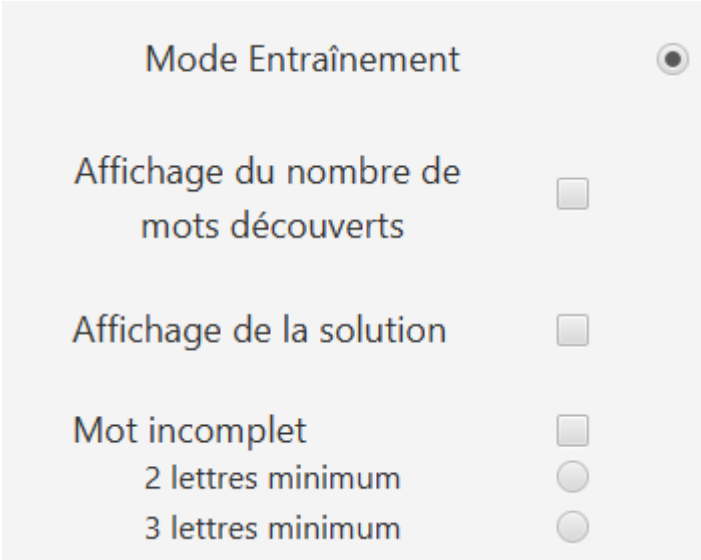
Limite de temps minutes

Retour

Continuer

Le choix du mode :

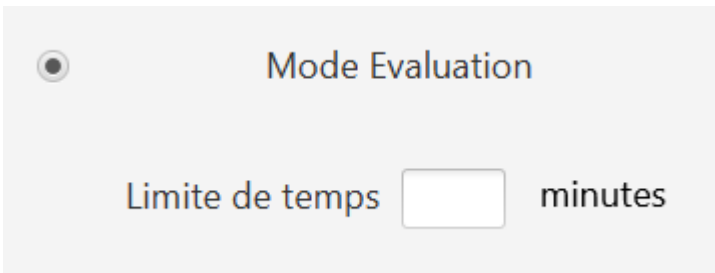
- Mode entraînement : Cocher la case “Mode Entraînement” , vous pourrez ensuite sélectionner plusieurs options :
 - L’affichage du nombre de mots découverts
 - L’affichage de la solution
 - Mots incomplet (2 ou 3 lettre)



The screenshot shows a settings panel titled "Mode Entraînement" with a radio button that is selected. Below the title, there are three options, each with a checkbox: "Affichage du nombre de mots découverts", "Affichage de la solution", and "Mot incomplet". Under "Mot incomplet", there are two radio buttons: "2 lettres minimum" and "3 lettres minimum".

| Option | Selection |
|--|----------------------------------|
| Mode Entraînement | <input checked="" type="radio"/> |
| Affichage du nombre de mots découverts | <input type="checkbox"/> |
| Affichage de la solution | <input type="checkbox"/> |
| Mot incomplet | <input type="checkbox"/> |
| 2 lettres minimum | <input type="radio"/> |
| 3 lettres minimum | <input type="radio"/> |

- Mode Évaluation : Cocher la case “Mode Évaluation”, vous pourrez choisir un temps limité.
 - Il faudra entrer une limite de temps



The screenshot shows a settings panel titled "Mode Evaluation" with a radio button that is selected. Below the title, there is a text input field labeled "Limite de temps" followed by the word "minutes".

| Option | Selection |
|-----------------|----------------------------------|
| Mode Evaluation | <input checked="" type="radio"/> |
| Limite de temps | <input type="text"/> |
| minutes | |

Vous pourrez continuer grâce au bouton “Continuer” une fois que tous les éléments seront renseignés.

Exercice Aide Paramètres

Options

Caractère d'occultation

Sensibilité à la casse ☒

Modes

Mode Entraînement ☐

Mode Evaluation ☒

Affichage du nombre de mots découverts ☐

Affichage de la solution ☐

Mot incomplet ☐

2 lettres minimum ☐

3 lettres minimum ☐

Limite de temps minutes

Retour Continuer

L'enregistrement sera fait automatiquement.

Exercice Aide Paramètres

Votre exercice a bien été enregistré !!

Ok

IV - Paramétrage des applications

Depuis n'importe quelle version, vous aurez accès à la page des paramètres. Pour cela vous aurez qu'à vous rendre dans le menu "Paramètres"



Vous aurez accès à une chose :

- Un bouton cliquable “Mode Sombre” qui permet de passer son application en mode sombre si vous le souhaitez (pour avoir moins mal aux yeux).

