



## SISTEMA WEB SOBRE A HISTÓRIA DA INFORMÁTICA

**Gusthavo de O. SOUZA<sup>1</sup>; Paulo C. dos SANTOS<sup>2</sup>**

### RESUMO

Esse projeto busca desenvolver um sistema sobre a história da informática, para contribuir no ensino de assunto. O sistema busca resolver o problema da organização das informações sobre a evolução da informática. Dessa forma, o projeto solucionará esse problema, criando uma plataforma que centralize, organize e torne acessível o conhecimento histórico sobre a informática. O projeto foi realizado utilizando tecnologias como HTML, CSS, PHP, JavaScript e MySQL para o banco de dados, garantindo a segurança e a confiabilidade das informações. Os resultados obtidos demonstraram que o software desenvolvido é eficiente e atende às necessidades da clínica, proporcionando uma melhoria significativa na gestão e no atendimento aos clientes.

**Palavras-chave:** Inovações; Ideias; Ensino; Tecnologia.

### 1. INTRODUÇÃO

A história da informática é marcada por inovações tecnológicas que transformaram profundamente a sociedade, desde a invenção dos primeiros computadores até o surgimento da internet e das tecnologias móveis. Com o rápido avanço da tecnologia, torna-se cada vez mais importante preservar e organizar o conhecimento sobre essa trajetória para fins educacionais e de pesquisa. Segundo Manuel Castells (1996), a revolução da informação foi um dos processos mais significativos do século XX, redefinindo a economia, a cultura e as relações sociais.

Complementando essa visão, Paul Ceruzzi (2003) destaca que a história da informática não é apenas a história das máquinas, mas também a história das ideias, das pessoas e das instituições que moldaram o desenvolvimento da tecnologia. No entanto, um dos grandes desafios enfrentados por instituições de ensino e centros de pesquisa é a dificuldade em organizar e acessar informações de forma sistemática sobre a evolução da informática. A falta de uma plataforma centralizada e eficiente para a gestão desse vasto acervo de dados pode resultar em uma perda de contexto histórico e dificultar o processo de ensino e aprendizagem.

O objetivo deste sistema web de gerenciamento sobre a história da informática é solucionar esse problema, criando uma plataforma que centralize, organize e torne acessível o conhecimento histórico sobre a informática. Esse sistema permitirá a catalogação de eventos históricos, figuras importantes, inovações tecnológicas e marcos significativos na evolução da informática, além de proporcionar ferramentas que facilitem o acesso a essas informações por professores, alunos e pesquisadores. Com isso, busca-se não apenas preservar a história da informática, mas também

<sup>1</sup>Estudante, IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: [gusthavo.souza@alunos.ifsuldeminas.edu.br](mailto:gusthavo.souza@alunos.ifsuldeminas.edu.br)

<sup>2</sup>Orientador, IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: [paulo.santos@muz.ifsuldeminas.edu.br](mailto:paulo.santos@muz.ifsuldeminas.edu.br)

fomentar o estudo e a compreensão das transformações tecnológicas que moldaram o mundo moderno.

## **2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA**

<Seção opcional. Caso aplicável, o embasamento teórico do trabalho pode ser apresentado na introdução do manuscrito. Use a fonte Times New Roman, tamanho 12, texto justificado, parágrafo de 1,25 cm e com espaçamento de 1,5 cm entrelinhas. As citações deverão seguir a normatização supracitada (NBR 10520:2002, da ABNT)>

## **3. MATERIAL E MÉTODOS**

Trata-se de uma pesquisa aplicada desenvolvida no Curso Técnico em Informática, no Instituto Federal de Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais, IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho, na disciplina de Projeto de Software Orientado a Objeto. As etapas foram desenvolvidas:

Os métodos utilizados foram estudos sobre conceitos relacionados à Engenharia de Software: processo de software prototipação, levantamento, análise, modelagem UML e documentação de requisitos de software; desenvolvimento de software web frontend com as tecnologias HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, etc. Para o desenvolvimento backend foi utilizada a linguagem Python, Django e o banco de dados PostgreSQL. Documentos Google, Google Drive, Figma ou Canva para modelagem de interfaces de usuários. Github para repositório e versionamento de códigos.

Para a realização do projeto foram utilizados PCs fornecidos pelo Instituto Federal: dispositivo labprog3maq8, Processador Intel(R) Core(TM) i3-9100 CPU @ 3.60GHz 3.60 GHz, RAM instalada 8,00 GB (utilizável: 7,78 GB), ID do Produto: 00330-52740-30043-AAOEM, Sistema operacional de 64 bits, processador baseado em x64;

## **4. RESULTADOS E DISCUSSÃO**

Os requisitos de software são fundamentais para o desenvolvimento de um sistema de software de qualidade. Eles ajudam a garantir que o sistema atenda às necessidades do cliente e dos usuários, e também que o projeto seja concluído com sucesso. No projeto foi realizado o levantamento dos requisitos necessários para atender as necessidades de uma clínica veterinária.

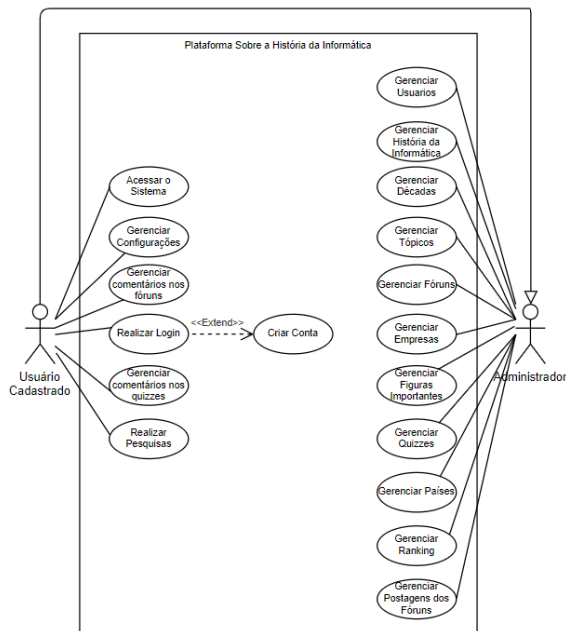
Foi executado também o diagrama de caso, que mostra as definições dos requisitos funcionais presentes no sistema e identifica os atores e casos de uso que foram implementados, como na Figura 1. Ele também pode ser usado para validar a usabilidade do sistema e para garantir que todos os requisitos funcionais tenham sido atendidos.

A home page do sistema web é a página principal do site que é exibida aos usuários quando eles acessam o site. É a primeira impressão que os usuários têm da aplicação, sendo uma das partes mais importantes do design da aplicação. É importante que a home page seja clara, concisa, atraente e fácil de usar, para que os usuários possam encontrar facilmente as informações

que procuram e se envolver com a aplicação, como podemos ver na Figura 2.

FIG2

O processo de desenvolvimento e o gerenciamento do projeto de um sistema web de gerenciamento do projeto envolve diversas etapas e atividades, desde a concepção da ideia até a implementação e o lançamento do software. É importante que todo o processo seja feito de forma organizada e seguindo as melhores práticas de desenvolvimento de software para garantir a qualidade e a efetividade do produto final.



## 5. CONCLUSÃO

O sistema web foi desenvolvido com o objetivo de permitir aos usuários realizar fóruns e quizzes para contribuir no ensino da História da Informática. Durante o processo de desenvolvimento, foram utilizadas tecnologias web, como HTML, CSS, JavaScript, PHP, Bootstrap e MySQL, para construir a interface do usuário e a lógica de negócios por trás do sistema.

É importante ressaltar que essa aplicação web ainda está em nível de protótipo e, portanto, ainda não foi validada com usuários reais. Futuramente, após os testes de validação e usabilidade, serão realizados os ajustes necessários para atender às necessidades dos usuários.

## REFERÊNCIAS

<Listar todas as referências citadas no corpo do texto, em ordem alfabética e com entrada pelo último sobrenome do autor em letras maiúsculas. Espaçamento simples, pulando uma linha entre cada referência e alinhado à esquerda. As referências devem ser formatadas conforme a NBR 6023:2018 e 10520:2002, da ABNT>

