



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Hugo Zúñiga Barragán

*Profesor:*

Fundamentos de formación

*Asignatura:*

16

*Grupo:*

2

*No. de práctica(s):*

Sandoval Salazar José Alfonso

*Integrante(s):*

40

*No. de lista o brigada:*

2023-1

*Semestre:*

29 de agosto de 2022

*Fecha de entrega:*

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

# Reporte de práctica 1

Lo primero que hicimos en la clase fue ver cómo se puede capturar la pantalla y grabar vídeo con accesos directos que nos dio el profesor.

También nos habla de cómo crear una cuenta en github y para qué sirve ya que nos puede ayudar a mandar archivos y ver el historial de versiones de los algoritmos o aplicaciones que vamos creando.

También buscamos en Google diferentes tipos de información poniendo códigos ayudando a que la búsqueda sea mucho más rápida y fácil o específica.

También el profesor nos habló sobre las demás y para qué sirven siendo la dirección donde se redirecciona la información.

Como ya tenía una cuenta en github seguí los pasos de la práctica y tomé fotos de la evidencia, algunos pasos en la práctica me costaron ya que no encontraba los botones o la interfaz se veía diferente en la práctica que en la página pero terminé logrando objetivo por objetivo pudiendo terminar mi repositorio con los datos e imágenes que pedía.

## Conclusión

Con esta práctica aprendí a usar nuevos comandos para buscar información y que sea más concreta o enfocada a lo que yo estoy buscando y también a empezar a usar la plataforma github ya que tenía la cuenta solo para descargar archivos o diferentes programas para mis videojuegos o programas, pero ahora en la asignatura pondré mis archivos ahí para que los vea mi profesor por lo que es un aprendizaje que yo considero importante ya que la plataforma la considero bastante intuitiva para ver archivos.

# Evidencias de la práctica





