Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas

Introducción a la programación 2 N

Docente: Msc Ing. Estuardo Zapeta



Guia de instanción de Bottstiap



Nombre: Andrea Jazmin Rodriguez Citalán

Carnet: 20211055

Fecha 18/03/2023

Contenido

| ¿Qué es Bootstrap? | 3 |
|--------------------|---|
| Instalación | 4 |
| Implementación | 6 |
| Resultado Final | 8 |

¿Qué es Bootstrap?

Bootstrap es un framework CSS desarrollado por Twitter en 2010, para estandarizar las herramientas de la compañía.

Inicialmente, se llamó Twitter Blueprint y, un poco más tarde, en 2011, se transformó en código abierto y su nombre cambió para Bootstrap. Desde entonces fue actualizado varias veces y ya se encuentra en la versión 4.4.

El framework combina CSS y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces.

Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario, como menús de navegación, controles de página, barras de progreso y más.

Además de todas las características que ofrece el framework, su principal objetivo es permitir la construcción de sitios web responsive para dispositivos móviles.

Esto significa que las páginas están diseñadas para funcionar en desktop, tablets y smartphones, de una manera muy simple y organizada.

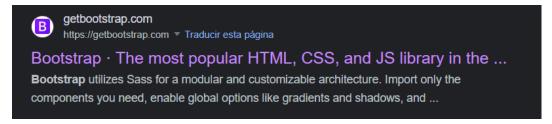
Instalación

Para instalar Bootstrap se deben seguir los siguientes pasos:

1. En el navegador de su preferencia debe buscar "Boostrap"



2. Se debe ingresar al siguiente link https://getbootstrap.com/



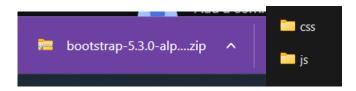
3. Una vez que ingresa a la página debe dirigirse a la parte superior izquierda y dar clic en docs



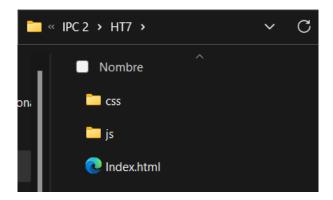
4. Debe dirigirse a la sección de Download y buscar la opción compile CSS and JS y darle clic al botón que dice Download



5. Se descargará un archivo .zip el cual debe descomprimir y tendrá las siguientes carpetas



6. El siguiente paso es copiar ambas carpetas a la carpeta donde tengamos el archivo en el cual vamos a trabajar



Listo, ya podrás empezar a trabajar con Bootstrap

Implementación

Como se implementó Bootstrap en el proyecto

 Se comenzó copiando el código inicial que encuentra en la sección de introduction en la página de bootstrap

2. Se edita como comúnmente se edita un html

```
(section class="form my-4 mx-5">
  <div class="container">
      <div class="row no-gutters">
         <div class="col-log-5">
             <img src="./Logo.jpg" class="img" alt="" style="height: 15rem;">
         <div class="col-lg-7 px-5 pt-5" >
             <h1>Bienvenido</h1>
             <h4>Puedes Registrarse</h4>
                 <div class="form-row">
                    <div class="col-lg-7">
                       <input type="Correo" placeholder="Dirección de correo" class="form-control my-3 p-3">
                 <div class="form-row">
                    <div class="col-lg-7">
                       <input type="Contraseña" placeholder="*****" class="form-control my-3 p-3">
                    <div class="col-lg-7">
                       <a href="#">Olvide mi contraseña</a>
                 Crear una cuenta <a href="#">Registrarse</a> 
             </form>
```

3. Se le puede dar estilo debajo del title

```
<title>Bootstrap demo</title>
<style>
   *{
       padding: 0;
       margin: 0;
       box-sizing: border-box;
   }
   .body{
       background: ■rgb(174, 76, 174);
   .row{
       background: ■rgb(227, 197, 227);
       border-radius: 30px;
   }
   img{
       border-top-left-radius: 30px;
       border-bottom-left-radius: 30px;
       border-top-right-radius: 30px;
       border-bottom-right-radius: 30px;
   }
   .bt1{
       border: none;
       outline: none;
```

RESULTATION FOR STATE

Bienvenido

Iniciar sesión

Dirección de correo

Login

Olvide mi contraseña

Crear una cuenta Registrarse